

3/99 März

Das Multimedia-Magazin für die ganze Familie

CD INFO



DM 9,80
SFR 9,80/LFR 235,-



TOP-Vollversionen!

Steuerberechner 99

inkl. kompletter Kfz-Verwaltung!

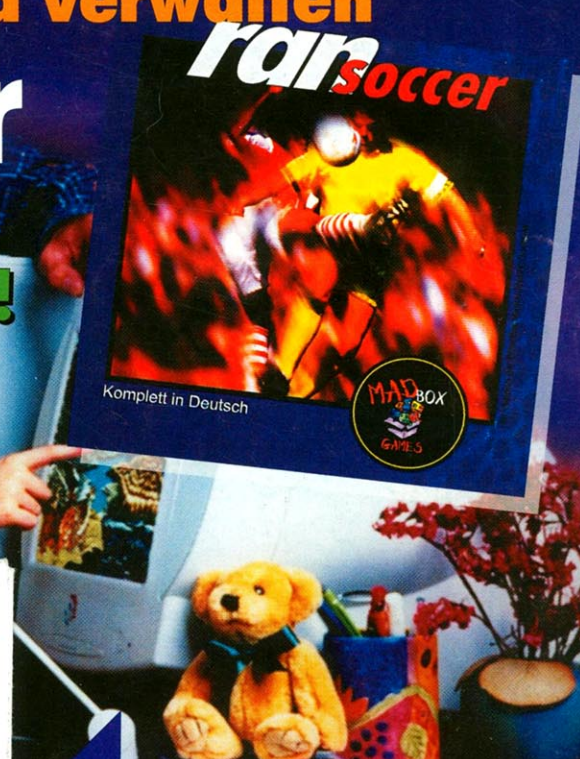
Steuern sparen und verwalten

ran Soccer

Die offizielle ran-Fußball-Simulation!

Auf der Suche nach mehr Action?

Extrem-Funsport und Abenteuer-Reisen!



Highlights der Heft-CD ...

21 Vollversionen!

- Steuerberechner 99 • ran Soccer • Kfz-Organizer •
- WinSkript 1.0 • Glückwunschkartendruckerei • SC-
- Vokabeltrainer Pro • Glücksrad • Video-Memero 2.0 • uvm.



DIE WELT IN DER WIR LEBEN



„Der Mensch“ Teil 1
empf. VK: DM 49,95

„Der Mensch“ aus der Reihe „Die Welt, in der wir leben“ vermittelt detailliertes Wissen über Bau und Funktion des menschlichen Körpers, von der einzelnen Zelle bis zum komplexen Organsystem.

Teil 1 umfaßt die Bereiche: **Die Zelle, Die Gewebe, Die Muskulatur und Das Skelett.**

Auf vier CD-ROMs werden Themen wie Bewegungsapparat, Kreislaufsystem und Atmung, Immunabwehr, Verdauung, nervöse und hormonelle Steuerung und Fortpflanzung veranschaulicht. Eine ausgereifte Visualisierungstechnik erleichtert das Verständnis.

Die multimediale Präsentation der Themen findet auf zwei Ebenen statt: Auf der ersten, **interaktiven Ebene** wird mit klaren und kurzen Texten, Grafiken und Animationen ein unkomplizierter Einstieg in die Themenbereiche geboten. Die zweite, **wissenschaftliche Ebene** bringt eine Fülle von zusätzlichen Texten und Bildern, die eine Vertiefung in die einzelnen Bereiche ermöglicht.

Das qualitativ hochwertige Bildmaterial enthält unter anderem:

- anatomische Farbtafeln,
- Schemata, Grafiken und Zeichnungen,
- Röntgenaufnahmen,
- farbige Makro- und Mikroaufnahmen.

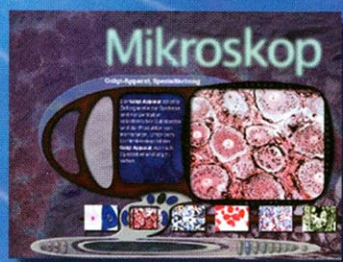
Weitere Besonderheiten:

- Hochwertige Abbildungen aus dem Laboratorium für Mikroskopie Johannes Lieder
- Umfangreiches Index und Lexikon als Nachschlagewerk
- Über 150 interaktive Seiten für viele lehrreiche und unterhaltsame Stunden

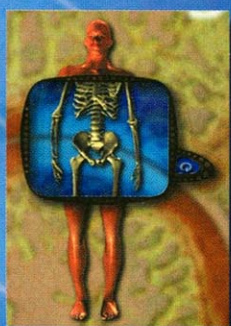
Systemvoraussetzungen:

Pentium, Windows 95 / 98 / NT, 16 MB RAM, 8fach CD-ROM-Laufwerk empfohlen

Die **grafische Benutzeroberfläche** ermöglicht schnelle und einfache Navigation in den interaktiven Seiten.



Für jedes Kapitel stehen **mikroskopische Aufnahmen** mit Erläuterungen im „virtuellen Mikroskop“ zur Verfügung



Im Kapitel **Röntgen** wird ein Körper spielerisch durchleuchtet.

mitcom
□ Neue Medien GmbH □

Anglerstr.6, 80339 München
Tel: 089 / 500 332 -0,
Fax: 089 / 500 332 -22
<http://www.mitcom.de>

In Zukunft keine Quantensprünge?

Die Jahrtausendwende wird vielfach als magische Grenze gesehen Neuerungen und grundlegende Änderung einzuführen. Aber gerade in der Welt der Computer wo die letzten Jahre revolutionäre Änderungen fast an der Tagesordnung standen gibt sich bescheidener.

Die Einführung des Pentium III-Prozessors wird keinen ähnlich großen Quantensprung wie XT -> AT oder 486er -> Pentium bedeuten. Es ist mehr oder minder ein Update mit einigen Verbesserungen, aber nicht revolutionär neu. Und genau diese Verfahrensweise zieht sich durch alle Bereiche der Branche. Weniger Neuentwicklungen, sondern mehr Verbesserungen der Details.

Das heißt nicht, daß es nichts mehr zu erfinden gäbe. Aber selbst Mega-Konzerne haben sich in den vergangenen Jahren mit ihren Forschungsausgaben übernommen. Die Rechnung als erster mit einem neuen Produkt auf den Markt zu kommen und damit das Geschäft zu machen ging vielfach nicht mehr auf. Zum einen „bekriegten“ sich verschiedene Konzerne mit jeweils eigenen Standards für populäre Entwicklungen, was dazu führte, daß letztendlich keiner gewinnen konnte, weil die Unsicherheit der Kunden zu groß war. Betrachtet man beispielsweise die Entwicklung der Prozessor- und Speichertechnologie in den 90er-Jahren, erscheint es doch mehr als verwunderlich, daß immer noch das Gros der Personal-Computer mit völlig überholten 3,5"-Zoll-Floppys ausgeliefert wird. Aber wegen der Vielzahl verschiedenster, nicht kompatibler Systeme ist jeder Einsatz eines anderen Austauschbaren Mediums auch immer ein teurer Kompromiß.

Weil Forschung und Entwicklung Geld kostet - viel Geld! - und der Erfolg kaum noch vorhersehbar scheint ändern viele Firmen ihre Strategien. Mal floppt ein technisch gutes Produkt, mal wird ein mittelmäßiges „Teil“ zum Verkaufsschlager. Das Risiko wird heute im Verdrängungswettkampf nicht mehr so gern getragen. Große Gewinnspannen sind längst nicht mehr zu erwarten, also konzentriert man sich zu zunehmend auf Marktanteile.

Dies geschieht im Wesentlichen, durch Erweiterungen des Produktangebotes und Detailverbesserungen der Produkte selber. Was bedeutet das aber für die Konsumenten?

Die Kunden müssen sich daran gewöhnen, nicht mehr alleine Zahlenspielerien zu folgen. Mehr Megahertz heißt nicht zwangsläufig schnelleres Gerät oder teurer ist gleich besser. Ein neues Druckermodell beispielsweise kann zwar die gleiche Auflösung (dpi), wie der Vorgänger bieten, aber trotzdem aufgrund verbesserter Technologien ein weitaus realistischeres Ergebnis bieten und z.B. wirtschaftlicher sein. Das heißt die Anschaffung eines neuen Gerätes muß nicht mehr zwangsläufig mit der Erneuerungshetz vergangener Tage einher gehen.

Dennoch: Forschung, Entwicklung und die daraus resultierenden Neuheiten gehören im Computerbereich auch weiterhin zu den wichtigsten Erfolgsfaktoren.

Wir brauchen also keine Angst haben, länger als drei Jahre mit ein und demselben PC-System auskommen zu können, meint Ihr



Anton Kutscherauer
(Chefredakteur)

CSElectronic
Versand

SYSTEM I 400MHz

- Miditower BlueStar ATX 230Watt
- Prozessor AMD K6II-3D 400 MHz
- Board Gigabyte 586AX ATX
- RAM 64 MB DIM PC100
- VGA ATI Xpert 128 3D 16 MB
- HDD IBM DTTA 8.4 GB 5400RPM
- CDRom Lite On 32fach
- Floppy Teac 3.5"/1.44 MB
- SB 16 Vibra PCI
- WIN95 Tastatur, Logitech Mouse

Art.-Nr.: 049901 **DM 1.649,-**

SYSTEM II 400MHz

- Big Tower BlueStar ATX 250Watt
- Proz. Intel Celeron® 400 MHz
- Board Shuttle HOT 661V ATX
- RAM 64 MB DIM PC100
- VGA Elsa Victory II 16 MB + Spiel
- HDD IBM DTTA 10.1 GB 5400RPM
- CDRom LiteOn LTN 301 40fach
- Floppy Teac 3.5"/1.44 MB
- Soundblaster 64 PCI
- Tastatur Cherry G81-3000 PS/2
- Mouse Logitech Pilot 3 PS/2

Art.-Nr.: 049902 **DM 2199,-**

SYSTEM III 450MHz

- Big Tower BlueStar ATX 250Watt
- Proz. Intel Pentium® II 450 MHz
- Board Gigabyte 686BXE ATX
- RAM 128 MB DIM PC100
- VGA Diamond Viper 550 16 MB
- HDD Maxtor 10.0 GB 7200RPM
- DVD/CDRom Pioneer 32fach
- Floppy Teac 3.5"/1.44 MB
- Soundblaster Live 128 PCI
- Tastatur Cherry G81-3000 PS/2
- Mouse Logitech Pilot 3 Plus PS/2

Art.-Nr.: 049903 **DM 3.119,-**

System-Monitor

Andere Monitor nach Wahl:

- 15", 69KHz, 0.28, DM 269,-
- 17", 70KHz, 0.28, DM 439,-
- 17", 86KHz, 0.26, DM 579,-
- 17", 95KHz, 0.26, DM 599,-
- 19", 95KHz, 0.26, DM 819,-

Wir konfigurieren auch nach Ihren Wünschen ! Faxen Sie uns Ihre Konfiguration oder rufen Sie an. Wir machen Ihnen ein Angebot !

Monitore

- Iiyama S-701GT 17", 96KHz, 0.26, DM 819,-
- Iiyama A-701GT 17", 96KHz, 0.25, DM 879,-
- Iiyama S-901GT 19", 102KHz, 0.26, DM 1199,-
- Iiyama A-901HT 19", 102KHz, 0.25, DM 1299,-
- Yakumo 1795DO 17", 95KHz, 0.26, DM 649,-
- **TV-Karte Magic TV Stereo m. Videotext**
- Kabeltuner, Standbild, Bildsequenzen in AVI oder BMP speicherbar, Videokonferenz,
- Anschlüsse: 75 Ohm TV-Antenne, S-VHS, AV, Digitalkamera, kompl. m. Software

DM 159,-

Topangebot

ATrend Helios 2, 3Dfx, 12MB, PCI, DM 229,-

! Fordern Sie unsere Gesamtpreisliste an !

Telefon 05154-971329
Telefax 05154-3285

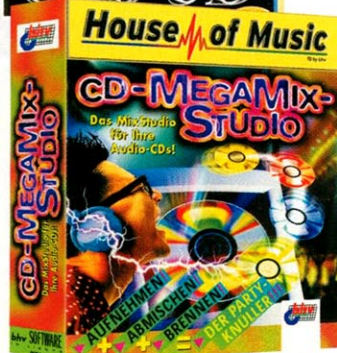
Preisstand 27.01.99 Mo. - Fr.: 09.00 - 19.00 Uhr
Sa.: 09.00 - 16.00 Uhr
CSElectronic e.K. - Berliner Ring 10 - 31855 Aerzen
Keine Haftung für Druckfehler u. Irrtümer, Angebote freibleibend.
Preise incl. MwSt. zuzügl. Post NN + Versandkosten

EXPERT

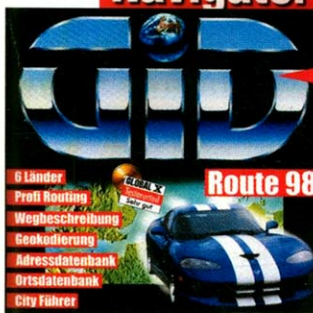
Komplexe
Projekte
erwarten mit
professioneller
Präzision
zum Leben



CAD 3D



GPS-
Navigator



Damit Sie sich im Dschungel der
verschiedenen Routenplaner zu-
rechtfinden, zeigen wir Ihnen
die wichtigsten Vertreter



Downhillscooter, Biketrial...
alles was das Adrenalin zum
Kochen bringt

CD-ROMs

Kurzvorstellungen:

ADAC Autokosten '99	12
EuroRechner Smile	12
Formulare für Excel	12
Screensaver Korallenriff	12
Web Animations	14
Keller's Musik Katalog	14
3D Maze Man	15
Meine Karte	15
Ahnen Forschung	16
CD Mega Mix Studio	16
Chronik des 20. Jahrhunderts	17
Sicher im Internet	18
Sexy Shopping 98	18
X-tra hot 8	18
AND Übersetzer für Europa	20
PowerDesk Utilities 98	20
Expert CAD 3D	21
World Wide Words	22A
Ihre Steuererklärung 98	22A
Wem gehört die Republik 99	22D
Lohnsteuer Freibetrag 99	22D

Routenplaner

G.I.D. Route 98	25
Route 66	27
Routenplaner Deutschland	27
Roadscout 2.000	27
3 Länder Scout	27
Power Routing 2002	27
Route&Plan	28
GPS Navigator	28
Reiseplaner Europa	28
Street Pilot	28

Kids

Töff Töff reist durch die Zeit	30
Tim 7 und der verirrte Kurier	30
Billi Banni 1. Klasse	31

Spiele

Kurzvorstellungen

Mogelpower Vol. 4	32
More Madness	32
Railroad Tycoon II	32
Ultra Pinball Turbo Racing	34
Lamentation Sword	34
Rival Recalms	36
Dark Project: Der Meisterdieb	37
Kings Quest 8	40
Excessive Speed	41
Falcon 4.0	43

Sport

*Funsport Extrem:

Die neue Dimension von Spaß	44
-----------------------------------	----

Besuchen Sie uns auch im Internet!

<http://www.cda.at/magazine>

Urlaub & Reisen

Abenteuer Reisen	46
Fernreisen: Venezuela Teil 2	50
Städtereisen: Monaco	51

Workshop

Der Weg zur eigenen Audio CD	64
------------------------------------	----

Heim & Hobby

Kraftsport	54
Nonsens und Kurioses	56
Kreuzworträtsel	57

Online

News und Kurzmeldungen	58
Ezine	64

Hardware

Canon Easy Printer BJC 2000	67
Voice Commander Hexaglott	68
Logitech Quick Cam VC	68
IBM T85A TFT	69

Software

IMSI MasterClips e-mail Animator	72
Hexaglott Multimedia e-mail	72
Expert Animated e-mail	72

Kunst & Kultur

Lord of Dance: Michael Flatley im Interview	74
Neu im Kino - Filmvorstellungen	76
Computerbücher - Neuerscheinungen	77

Report

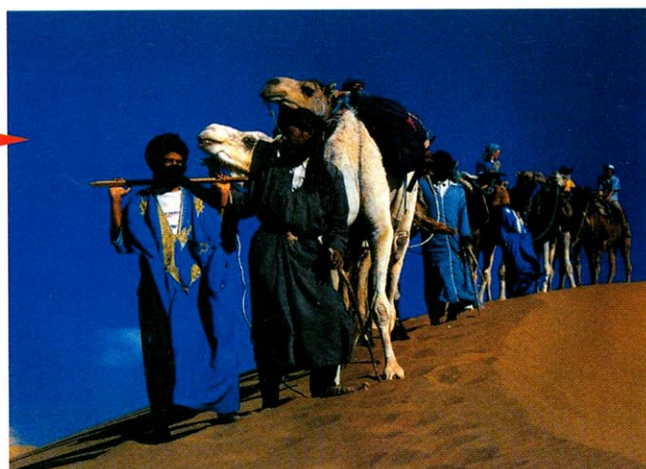
Die neue Filmtechnik	80
-----------------------------------	-----------

World of Science

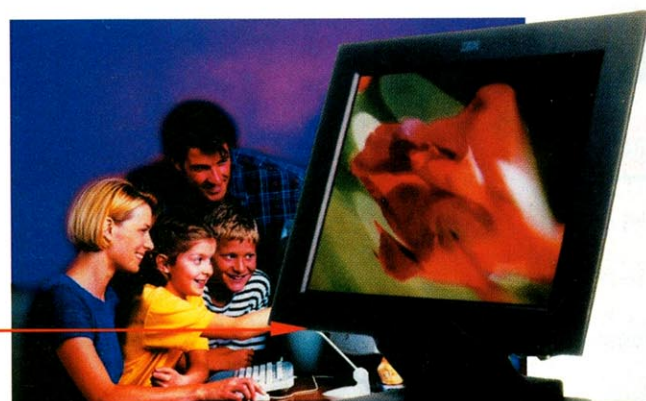
News & Kurzmeldungen	83
----------------------------	----

Rubriken

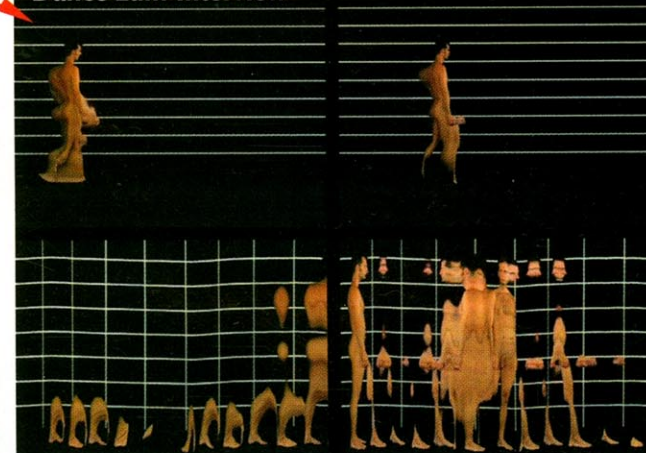
Editorial	3
Powerdrive-Inhalt	6
Tips & Tricks	10
Leserforum	11
Abo	78
Shareware TOP 10	86
Vollversionen	88
Gewinnspiel	93
Inserenten	98
Impressum	98



Lassen Sie sich von uns an die exotischsten Urlaubs-destinationen entführen.



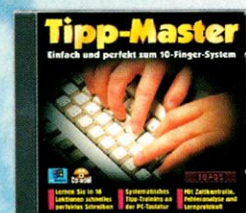
Wir baten den Star aus River Dance und Lord of Dance zum Interview



Moderne Computer eröffnen neue Möglichkeiten in der Filmtechnik - wir ermöglichen Ihnen einen Blick hinter die Kulissen



**Eiskalt: Software
für 19.95!**



Diese und zahlreiche weitere Titel finden Sie
im gut sortierten Fachhandel!

TOPOS

TOPOS Verlag & Marketing GmbH

Daimlerstraße 11 - 41564 Kaarst

Fon 02131 / 79549-0 - Fax 02131 / 79549-29

www.topos-verlag.de

VOLLVERSIONEN

20 Vollversionen

Steuerberechner: führt Ihre Lohn- und Einkommenssteuerberechnungen für 1998 durch

ran-Soccer: Fußballsimulation mit ausgezeichneter Grafik

sc KFZ-Organizer: Verwaltet die Kosten rund um Ihr Auto

WinSkript

Glückwunschkartendruck

Schubs-Atom

Pozzwurzel 3/99

Visitenkartendruck

CDA 83

CD Search

Wetten dass..? (3. Teil)

Boatgun

Genaue Beschreibungen finden Sie ab Seite 88

sc Vokalbeltrainer pro

Glücksrad

Video-Memero 2

CDA-Poly 1.0

CDA-Lotto 99

Posterdruckerei

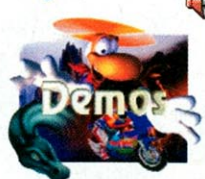
Gesundheitstips

WPP Adressen

Hauptmenü

März 1999

POWERdrive



20 Vollversionen!! - darunter Steuerberater 99, ranSoccer und SC KFZ-Organizer!

Einfach zum Anklicken!

INFO

Ende

Lohnvergleiche

Normale Steuertabelle für 1998 Einkommen 1 zu Einkommen 2

	Tageslohn	Jahreslohn	monatl.
Steuerklasse / Kinder:	1	1	monatl.
Kirchen-Steuer:	Keine Kirchensteuer	Keine Kirchensteuer	jährl.
Brutto:	0,00 DM	0,00 DM	0,00 DM
Direktversicherung:	0,00 DM	0,00 DM	0,00 DM
Lohnsteuer:	0 DM	0 DM	0,00 DM
Pauschalsteuer:	0 DM	0 DM	0 DM
Kirchensteuer:	0 DM	0 DM	0 DM
Solidaritätszuschlag:	0 DM	0 DM	0 DM
Sozialversicherungen:	0 DM	0 DM	0 DM
Kindergehalt:	0 DM	0 DM	0 DM
Netto:	0 DM	0 DM	0 DM

Parameter

MULTIMEDIA

Uwe Bartels ClipArts: 40 handgezeichnete Clipart-Grafiken aus verschiedenen Bereichen!

Lizenzfr. Comic-Cliparts: Neue Clips unseres Zeichners Daniel Sdiri.

Bikini-Girls: 30 Bilder aus zwei FSK 16 Erotik-CD-ROMs von Beate Uhse

Word-Vorlagen: Diesmal: Bewerbungen, Lebensläufe

INFOTAINMENT

Der Kosmos:

Sterne, Planeten, Galaxien - Diese Serie stellt Ihnen immer neue Gestirne vor. Diesmal: Sonne

Tierlexikon:

Entdecken Sie die faszinierende Tierwelten! Diesmal: Vögel II.

Prominenten Lexikon: Stellt Ihnen die bekanntesten Köpfe aus aller Welt vor.

Sportartenlexikon: Übersicht über verschiedene Sportarten, neu: Nordischer Skilauf, Eisstochschießen

Wunder der Erde: Weltwunder und andere Besonderheiten
1.000 Tips für Ihre Gesundheit, Faszination Luftfahrt, Naturkatastrophen, Oldtimer, Newsticker, Monatschronik (Deutschland + Österreich)

UNTERHALTUNG

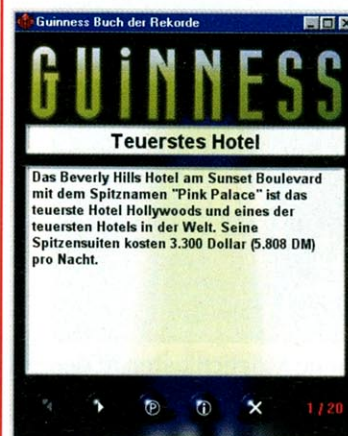
Guinness Buch der Rekorde: Diese neue Serie beinhaltet jeweils 20 neue Rekorde aus dem berühmten Buch der Rekorde

Humor & Witze: Eine Auswahl aus 1.000 Witzen

Fröhliche Wörterbücher: lustige Umschreibungen von Begriffen

WETTEN DASS..? Zwei Wetten zum Nachspielen. (Diesmal: Vögelerraten, Wochentagerraten)

Doppelbildrätsel mit Gewinnspiel, Nonsensecke, Diskomane, usw.



Neue Serie
Guinness Buch der Rekorde

Gestalten wie die Profis!

Briefbögen oder Einladungen. Visitenkarten oder Urkunden. Für individuelle Gestaltungsmöglichkeiten rund um Freizeit und Büro bietet Print Artist Gold fast unbegrenzte Möglichkeiten. Wenn's mal schnell gehen soll, besteht Zugriff auf zahlreiche Dokumentvorlagen. Ansonsten kann man der eigenen Phantasie völlig freien Lauf lassen. Da wird grafisches Arbeiten zum reinsten Vergnügen. Vom ersten Entwurf bis zum fertigen Ausdruck.

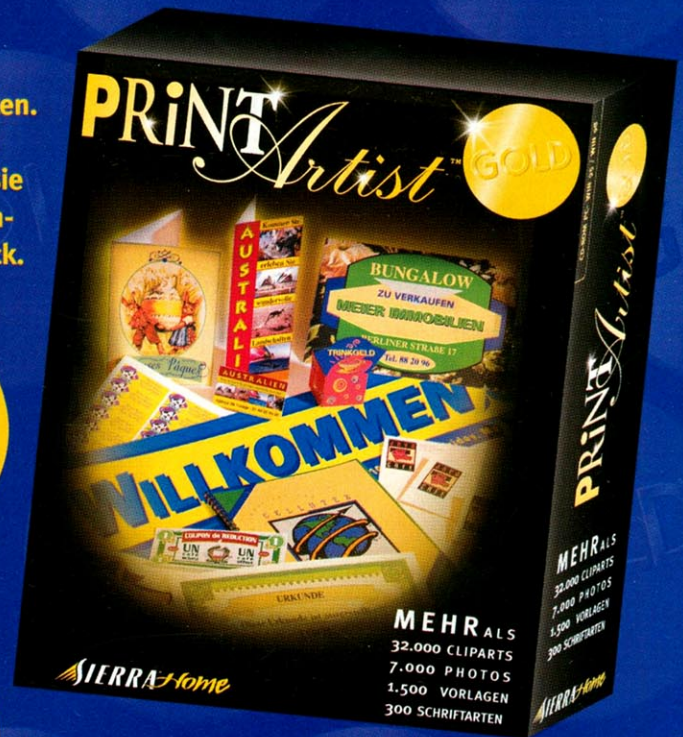
Über
2.500
druckfertige
Dokument-
vorlagen

3-D-
Animationen
für Präsentationen
und Web-Site-
Gestaltung

Bild-
und Photo-
bearbeitungs-
programm

Über
40.000
Illustrationen
und
Photos

integriertes
Schriften-
gestaltungs-
programm



SIERRA Home

Cendant Software Deutschland, Robert-Bosch-Straße 32, D-63303 Dreieich,
Tel. +49 (0) 61 03 - 99 40 - 0, Fax +49 (0) 61 03 - 99 40 - 35, www.coktel.de

SIERRA Home



Gesprochene
Online-Hilfe

Über 5.000
Kindgerechte
Grafiken

Vielseitige
grafische
Effekte

50
verschiedene
Schrifttypen

Über 600 druckfertige
Vorlagen für Post-
karten, Aufkleber etc.

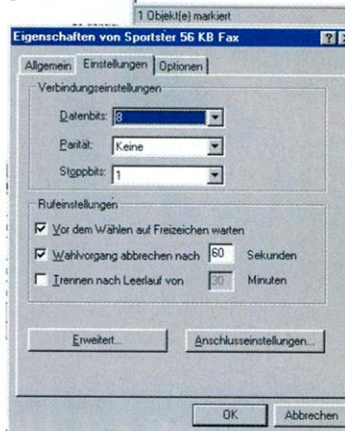
Malen, entwerfen, gestalten und drucken: Print Artist Junior ist der kinderleichteste Einstieg in Grafik-Programme für kleine und große Kinder. Einfache Bedienung macht das Erstellen von Postkarten, Einladungen, Aufklebern oder Zeichnungen zum reinsten Kinderspiel. Von der ersten Idee bis zum fertigen Ausdruck. Zahlreiche Funktionen fördern zudem die Kreativität auf kindgerechte Art und Weise. Da ist der Spaß schon vorprogrammiert.

Kinder mögen's kreativ!



Vergessene DFÜ-Verbindung

Da die Telefongebühren in Mitteleuropa immer noch die größten Kosten beim Zugang zum Internet darstellen, ist es besonders ärgerlich, wenn die DFÜ-Verbindung aufrecht gehalten wird, wenn dies eigentlich



gar nicht mehr nötig ist. Leicht kann man vergessen, die Verbindung wieder zu trennen und bezahlt so für eine Verbindung, die eigentlich gar nicht mehr nötig wäre.

Das Windows DFÜ-Netzwerk läßt sich relativ einfach dazu veranlassen, die Verbindung nach einer einstellbaren Leerlaufzeit zu trennen. Diese Funktion ist aller-

dings relativ gut versteckt.

Klicken Sie auf das Arbeitsplatz-Icon auf Ihrem Desktop. Doppelklicken Sie auf das DFÜ-Netzwerk. Klicken Sie nun auf Ihre

Verbindung mit der rechten Maustaste und wählen Sie *Eigenschaften* aus. Im unteren Teil der Registrierkarte *Allgemein* finden Sie die Schaltfläche *Konfigurieren*. Sie führt Sie zu einem neuen Fenster, das in der Registrierkarte *Einstellungen* die Auswahl *Trennen nach Leerlauf* .. zuläßt. Wenn Sie diese Auswahl aktivieren und die gewünschte Leerlaufzeit einstellen, wird in Zukunft Ihre DFÜ-Verbindung nach der gewünschten Leerlaufzeit getrennt und Sie müssen sich um Ihre Online-Kosten keine Sorgen mehr machen.



Lokal abgespeicherte Internetseiten

Beim lokalen Speichern von Internetseiten mit dem Netscape Communicator, kommt es meist zu Problemen mit den Bildern, da diese normalerweise nicht lokal mitgespeichert werden. Mit einem einfachen Trick kann man dies allerdings erreichen, und so in Zukunft die Lieblingsseiten auch Offline betrachten.

Wählen Sie einfach die Webseite mit dem Communicator

aus. Jetzt wählen Sie aus dem Dateimenü den Menüpunkt *Seite bearbeiten*. Nun startet Netscape seinen HTML-Editor (Composer).

Hier brauchen Sie nur mehr

Datei/Speichern unter... wählen und schon ist diese Seite komplett lokal gespeichert. Ein weiterer Vorteil dieser Methode ist, daß Netscape die Verknüpfungen in der Datei automatisch anpaßt und so die lokale Kopie korrekt angezeigt werden kann.



Dynamische IP-Adressen bestimmen

Jeder Rechner im Internet hat eine eigene IP Adresse. Diese aus vier acht Bit Zahlen, die durch einen Punkt getrennt werden (z.B.: 194.65.128.255), können jeden Rechner auf der ganzen Welt eindeutig identifizieren.

Wenn man sich allerdings über ein DFÜ-Netzwerk mit dem Internet verbindet, teilt man sich diese IP-Adresse mit mehreren an-

deren Benutzern. Bei jeder Einwahl bekommt man dynamisch eine IP-Adresse zugewiesen. Da es manchmal ganz sinnvoll sein kann zu wissen, welche IP-Adresse man gerade besitzt (z. B. für NetPhone-Tools oder ähnliches), gibt es ein kleines Programm, daß im Windows 9x Produktumfang enthalten ist. Klicken Sie einfach auf *Ausführen*, tippen Sie *winiipcfg.exe* ein und sie erhalten unter anderem Ihre aktuelle IP-Adresse.

Übrigens man kann IP-Adressen nicht nur in der Form 192.168.65.110 darstellen sondern auch als dezimale Zahl. Dazu muß man nur die erste Zahl mit 256^3 , die zweite mit 256^2 und die dritte mit 265 multiplizieren. Wenn man diese Zwischenergebnisse mit der vierten Zahl addiert erhält man eine Zahl in der Form 3584074798. Dies entspricht der selben IP-Adresse wie 192.168.65.110. Einen richtigen Vorteil hat man durch diese Darstellung zwar nicht, allerdings kann man manchmal so Firewalls überlisten um Adressen, die außerhalb eines Intranets liegen, zu erreichen.



Ungeliebte e-Mails loswerden

Wenn Sie häufig Spam-mails oder ungewünschte große Mails bekommen, haben Sie sich sicher schon oft geärgert, daß sie diese dennoch mit Ihrem Mail-Client herunterladen müssen.

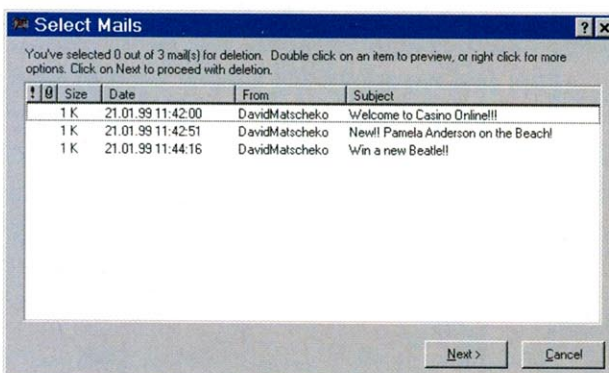
Schneller geht's mit einem kleinen Programm namens Email Remover. Es ermöglicht das Be-

trachten des POP3 Kontos und das Löschen einzelner e-mails. Sie brauchen dazu nur Ihr User-ID,

Paßwort und Ihren Mailserver angeben.

So können Sie einfach ungewünschte, zu große oder defekte e-mails von Ihrem Mailkonto löschen.

Dieses Programm finden Sie auf unserer Heft-CD im Verzeichnis \Share\win95\anwend\eremov20 bzw. auf unserer Homepage (www.cda.at) im Downloadbereich.





Drag&Drop mit Lesezeichen

Wenn Sie im Netscape Communicator mit der rechten Maustaste auf eine Seite klicken, können Sie relativ einfach ein Lesezeichen erstellen. Dies hat allerdings einige Nachteile. Zum einen wird der Link im Lesezeichenordner abgelegt und muß dann noch in einen Subordner verschoben werden und zum anderen erhält man bei einer Frame-Seite nur einen Link auf den einen Frame und nicht auf das ganze Frame-Set.

Diese Probleme kann man ganz einfach umschiffen. Man braucht nur das Lesezeichensymbol neben der Adresse anklicken und auf die Lesezeichenschaltfläche klicken. Hier klappt sich das Lesezeichen-Menü aus und sie können den Link ganz bequem dort einsortieren, wo er auch hingehört.



Briefe ohne Absender

So wie man klassische Briefe ohne Absender verschicken kann, ist es manchmal ganz sinnvoll, ein e-mail anonym zu verschicken.

Dies ist mit einem Remailer möglich. Dieser empfängt die emails, tennt die Absenderinformation und schickt sie an ihren Bestimmungsort weiter. So weiß der Empfänger nicht von wem dieses e-mail kommt.

Dies kann den Absender vor Spam-mails und Adressenhändler schützen. Auch für politisch Verfolgte stellt es oft die einzige Möglichkeit dar, ohne Gefahr zu kommunizieren.

Aber Vorsicht! Die meisten Remailer anonymisieren nicht vollständig. Das heißt, daß die Betreiber der Remailer sehr wohl über die Identität des Absenders Bescheid wissen und auch nicht vor der Herausgabe gegenüber den Behörden zurückschrecken. Einer der bekanntesten Remailerdienste ist der www.anonymizer.com

GS-EAR-Adressen

Sehr geehrte Damen und Herren, ich habe gestern die Februar-Ausgabe ihres Magazins erworben, da die Heft-CD eine Vollversion von GS-EAR Express beinhaltet. Nach der Installation stellte ich fest, daß es sich um eine Shareware-Version handelt und eine Seriennummer sowie ein Registriercode verlangt wird, um die Shareware-Hinweise (30 Sekunden) abzuschalten.

Nachdem ich auf der CD nichts finden kann, möchte ich Sie bitten, mir die Seriennummer sowie den Registriercode mitzuteilen.

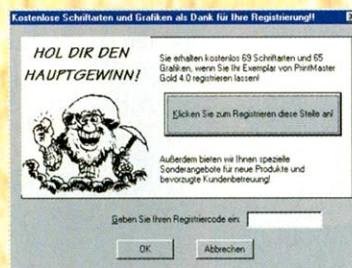
Ulrich Hochlechner

Die Version von GS EAR Express, die sich auf unserer CD-ROM befand, war eine Vollversion, die keinerlei Eingabe von Registriercode oder Seriennummer verlangte. Vielleicht haben Sie auf Ihrem Rechner vorher schon eine andere Version installiert gehabt, die einer Datei einen Eintrag mit dem Hinweis auf Shareware angebracht hat.

PrintMaster Gold 4.0

Hallo, ich habe ein Abo ihrer Zeitschrift und habe mich sehr über die Vollversion von PrintMaster Gold 4.0 Classic gefreut. Leider habe ich die Registriernummer nirgends gefunden. Könnt Ihr mir diese mitteilen.

Mino Kaiser



Lieber Herr Kaiser, wenn Sie auf die Schaltfläche „Klicken Sie zum Registrieren an dieser Stelle“ drücken, führt der Wizard von Mindscape eine Registrierung durch. Ein Registriercode ist hierfür nicht erforderlich. Natürlich entstehen auch keinerlei weitere Kosten für Sie. Sie können mit „Abbrechen“ die Registrierung auch umgehen.

Mal mich bunt

Da Programm Mal mich Bunt läßt bei mir nur den Ausdruck von einigen Vorlagen zu. Ander können hingegen überhaupt nicht ausgedruckt werden. Wissen Sie woran das liegen könnte?

Jürgen Weinreich

Sehr geehrter Herr Weinreich, wir haben als Test mit dem Programm einige Bilder auf einem TI microLaser Pro 600 und einem HP-Deskjet 890C ausgedruckt. Alles funktionierte einwandfrei.

Vermutlich liegt das Problem bei der auf Ihrem Rechner installierten Software oder an Ihrem Drucker.

sigel®

PrintWare

Die neue Dimension für Ihren Computer



DesignWare

Megastarke Motive für kreative Prints.

PC-PaperWare

Professionelle Papiere. Brillante Ausdrücke.

Software

Kreative Gestaltung. Individueller Druck.



CD Info/Austria

JA

Senden Sie mir das **kostenlose TEST-SET (EV 600)** mit Originalmustern.

sigel®

Firma

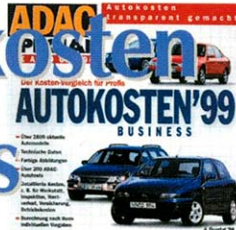
Name,

Straße

PLZ/Ort

Sigel GmbH + Co Info-Fax (09078) 8 12 05
86690 Mertingen <http://www.sigel.de> • E-Mail: info@sigel.de

ADAC Autokosten '99 Business



Das die Mannen vom ADAC wirklich etwas von Autos verstehen zeigt der Screenshot aus ihrem letzten Machwerk. Außer



Preisen, Bildern und Kosten. Bei der Kostenberechnung können Jahresfahrleistung, Haltedauer, Werkstatt-Stundensatz, Versicherungsklassen, Schadenfreiheitsrabatte, kalkulatorische Zinsen, Einkaufsrabatte und vieles mehr berücksichtigt werden. Es können sowohl die Gesamtkosten pro Jahr als auch die Kilometerkosten für das gewählte Fahrzeug ermittelt und nach Fixkosten, Betriebskosten usw. aufgeschlüsselt werden. Durch eine Kostenvergleichsfunktion weiß man auch schnell, womit man letztendlich am günstigsten fährt.

dem einen oder anderen Fehler, der sich bei der Auflistung von alleine 459 VW-Varianten mit Preisen, Ausstattungsmerkmalen und ADAC-Kurzberichten einschleichen kann, findet man hier alle Kostenfaktoren die man wissen sollte, wenn man sich ein neues Auto anschafft.

Insgesamt findet man 2800 aktuelle Automodelle mit Daten,

INFO

ADAC Autokosten '99 Business

Kostenvergleich für Profis

Hersteller/Vertrieb:
New Look

Empf. VK-Preis:
DM 99,-/öS 725,-

Wer zuletzt lacht ...

Auf eine heitere und informative Art und Weise möchte dieses Programm die Unsicherheiten zum Euro aus dem Wege schaffen. Das Programm versteht sich dabei als PC-Werkzeug für den Alltagsgebrauch. Auf Knopfdruck kann man sich den Gegenwert jeder gewünschten Währung einfach errechnen lassen. Außer DM und Euro sind alle Währungen der EU-Währungsunion sowie die wichtigsten Währungen der Welt bereits voreingestellt. Auch Wechselkursschwankungen sind kein Problem. Selbst die Mehrwertsteuer läßt sich mühelos auf Beträge aufschlagen oder abziehen, die unterschiedlichen Sätze der einzelnen Staaten sind dabei einfach einzustellen.

Der EuroRechner Smile bietet Wissenswertes von A bis Z zur neuen Währung. Auch Interessante Informationen zu den Banknoten und Münzen findet man hier. Wer nicht weiß, wie es mit dem Euro weitergehen soll, wann er



diese Währung zum ersten Mal in Händen hält und wann die Mark keine Müde mehr wert ist, kann sich im aktuellen Eurofahrplan klug machen. Das gute Design und die multimediale Einführung machen dieses Informationsangebot zum Leckerbissen.

INFO

EuroRechner Smile

Währungsumrechnung und Euroinformation

Hersteller/Vertrieb:
APPLI.COM

Empf. VK-Preis:
DM k.A./öS k. A.

Formulare für Excel



Das richtige Formular für jeden Anlaß verspricht diese Sammlung von Microsoft Excel-Vorlagen. Von der Budgetplanung bis zu farbenfrohen Erstellung von Vorlesungsverzeichnissen findet man hier alles, was man braucht und auch was man nicht braucht. Die Verwaltung der fröhlich bunten Vorlagen ist von der CD lauffähig. Das passende Formular ist nach Themen sortiert schnell zur Hand. Excel garantiert dabei für exakte Berechnungen.

Interessant an dieser CD-Rom sind die Euro-Features. Angefangen vom Währungsumrechner findet man hier Rechnungen, Preislisten, Preisschilder, Auftragsbestä-

tigungen, Kostenvoranschläge und Kassenabrechnungen, die den Umstieg auf die neue europäische Verrechnungseinheit vereinfachen. Damit kann dieses Programm mithelfen, die Kosten des täglichen Schriftverkehrs und Papierkriegs zu senken.

INFO

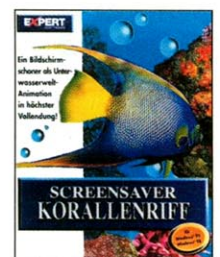
Formulare für Excel

Vorlagensammlung für Büro und Privat

Hersteller/Vertrieb:
Kleinfen

Empf. VK-Preis:
DM 19,95/öS 149,-

Screensaver Korallenriff



Nun kann man den Computer-Desktop mit lebendigen Bildern von Korallenriffen zum Leben erwecken. Dieser Screensaver erlaubt es, unter acht Unterwasser-szenarien auszuwählen. Um dem Ganzen Leben einzuhauchen, stehen 17 charakteristisch animierte 3D-Fischarten und andere, in den Riffen beheimatete Meeresbewohner zur Verfügung. Eine realitätsnahe Wirkung entsteht dabei durch die täuschend echten Unterwasser-Soundeffekte. Ein besonderes Schmankerl bei diesem Screensaver ist die Möglichkeit, eigene Fotos als Hintergründe einzufügen. Man kann nun sowohl die Erinnerungen an eigene Tauch-

gänge als auch das Konterfei vom Chef von Fischen umschwärmen lassen. Das beste bei diesem Aquariumersatz ist jedoch, daß man niemals das Wasser wechseln muß und auch auf das Füttern nicht vergessen kann.

INFO

Screensaver Korallenriff

Meerestiere für Arbeitsschlaffer

Hersteller/Vertrieb:
Koch Media

Empf. VK-Preis:
DM ca. 30,-/öS 219,-

KEINE MACHT DEN VIREN

**IKARUS
ANTI VIRUS
DELUXE**



**KOCH
MEDIA**



DER SICHERE SCHUTZ FÜR IHREN PC

**KOCH
MEDIA**
ECD000383K

- Erkennung von allen Virenarten
- Befallene Programme und Dateien wiederherstellen
- Schutz vor Neubefall durch das Wächtermodul GUARD
- Sicherung von Systembereich und CMOS-RAM
- Hintergrundüberwachung aller Systemaktivitäten
- Für DOS, Windows 95/98 und Windows NT 4.0

Jetzt gibt es dieses Qualitätsprodukt auch in zwei Versionen (Standard und Deluxe) im Handel. Einfach zu bedienen, umfangreich und sicher.

99,-*

*Unverb. Preisempfehlung

www.kochmedia.com

**KOCH
MEDIA**

Web Animations

Animierte Gif's für den individuellen Internetauftritt mit Humor



Darauf haben stolze Homepagebesitzer schon lange gewartet: Über 10.000 supercoole, animierte (und animierende) Web-Grafiken bringen Bewegung auf



die Website - egal ob auf die private Site oder für die Unternehmenspräsentation im Internet. Die Grafiken sind speziell für den Einsatz auf Websites optimiert und im GIF-Format abgespeichert. Für diese Webclip-Collection wurden die besten Web-Grafiker verpflichtet. In dieser Sammlung findet man von der augenrollenden Mona Lisa, die auch mal die Zähne zeigt, bis zum frechen Teufelchen alles, um dem Visitor ein Lächeln abzugewinnen. Die Einsatzmöglichkeiten sind fast unerschöpflich. So findet man unter anderem But-

tons und Schalter, Hintergründe, Symbole, 3D-Objekte, Pfeile. Auch Rahmen und Personen warten auf ihren Einsatz auf der Webpage: Einfach mit dem komfortablen Image-Browser das Verzeichnis durchsuchen, und das Passende steht für Ihre Webpage zur Verfügung. Wenn man über einen HTML-fähigen Client verfügt, kann man mit diesen bewegten Grafiken auch seine e-mails aufpeppen.



100 animierte GIF's finden Sie auf der Heft-CD!

enterPRICE
Web Animations
Jetzt kommt Bewegung ins Internet:
Geniale Animationen für Ihre Web Site!

RIESIGE AUSWAHL!
Über 10.000 animierte Grafiken - unter anderem Buttons und Schalter, Hintergründe, Symbole, 3D-Objekte, Pfeile, Rahmen und Figuren

PROFESSIONELLES DESIGN!
Alle Animationen in Spitzenqualität

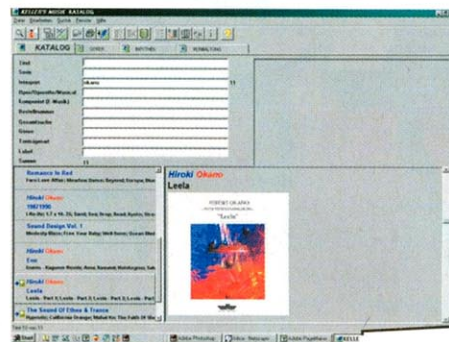
PERFEKTER ÜBERBLICK!
Int. komfortablen Image Browser

INFO
Web Animations
animierte GIF-Grafiken für's Internet
Hersteller/Vertrieb:
bhv/Konrad
Empf. VK-Preis:
DM 19,95/öS 149,-

Keller's Musik-Katalog

Der Keller Musik-Katalog ist eine Datenbank mit über 126.000 aktuellen Tonträgern und

hin zum CD-Player, mit dem man die Spielzeiten einlesen und die Audio CD's abspielen kann. Damit man nicht den Überblick über seine Audiosammlungen verliert sind in diesem Programm schnelle und einfache Such-, Sortier- und Druckfunktionen enthalten.



128.000 nicht mehr lieferbaren Titeln. Insgesamt findet man über 1,6 Mio. Einzeltracks. Dazu sind rund 15.000 Abbildungen von Covers der berühmtesten Tonträger zum Anschauen und Ausdrucken enthalten. In der Infothek stehen Kurzinfos zu bekannten Interpreten und Komponisten aus Rock, Pop, Jazz und Klassik und allerlei Wissenswertes über die Werke und Musikstile für den Wissensdurstigen zur Verfügung.

Daneben ist dieses Programm eine komfortable Archivierungstool für die eigene Tonträger-sammlung. Die Features reichen von Soundeinblendung mit Import- und Exportmöglichkeiten bis



INFO
Keller's Musik-Katalog
Überblick über die CD-Sammlung
Hersteller/Vertrieb:
J. Keller Verlag/Koch
Empf. VK-Preis:
DM ca. 49,-/öS 369,-

SV-872 KOPFHÖRER MIT MIKROFON

- Monokopfhörer mit Kondensatormikrofon
- Bequemer Tragebügel mit Gegendruckplatte
- Wiegt nur ca. 60g

unverb. Preisempfehlung

DM 19,99

SV-871 STANDMIKROFON

- Kugelcharakteristik
- Empfindlichkeit: 60dB +/- 3dB
- Frequenzbereich: 20Hz - 16kHz
- Anschlusskabel (ca. 180cm)
- 3,5mm Klinkestecker
- Kugelgelenk zur Neigungseinstellung
- Metallplatte im Standfuß integriert

unverb. Preisempfehlung

DM 9,99

SV 815 SL STEREO-LAUTSPRECHER-SYSTEM

Maximale Leistung - minimaler Preis

- 90 Watt PMPO
- Bass-/Höhenregler
- Lautstärkeregler
- Kopfhörerbuchse
- Betriebskontrollanzeige
- Eingebautes Netzteil
- Abmessungen: 120 x 150 x 220 mm

unverb. Preisempfehlung

DM 69,99

Überzeugen Sie sich von unserem umfangreichen Angebot und bestellen Sie noch heute unseren kostenlosen Farbprospekt. Geschützte Warenzeichen sind Eigentum des jeweiligen Herstellers.

3D Maze Man

Abenteuer im Winter-Wonderland mit coolem Sound und toller 3D Grafik

Der 3D Maze Man ist da. Der Spieleklassiker präsentiert sich jetzt in neuer 3D-Technologie. So haben Sie das



beliebte Labyrinthspiel noch nie gespielt. Auf der Jagd nach Punkten und Monstern bringt Sie dieses Spiel in zehn witzige Winterwelten, die es ganz schön in sich haben. Beim Abräumen der Level werden Sie viele neue Elemente entdecken und jede Menge Spaß haben. Der Sound und die tolle 3D-Grafik verleihen dem Klassiker neuen Schwung.

INFO

3D Maze Man
Spieleklassiker im neuen Kleid

Hersteller/Vertrieb:
 rondomedia

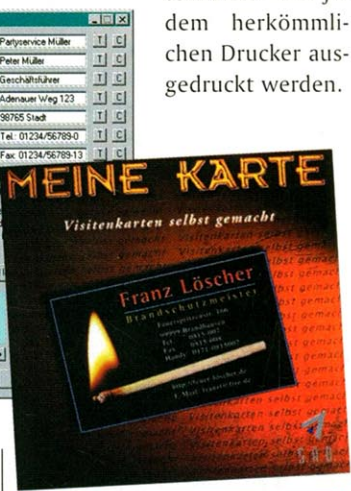
Empf. VK-Preis:
 DM 24,95/ öS ca. 210,-

Meine Karte

Mit vier einfachen Schritten zu kreativ gestalteten Visitenkarten

Visitenkarten sollen die Persönlichkeit des Vorgestellten zur Geltung bringen. Mit diesem Programm wird es nun ein Leichtes, die Visitenkarten selbst zu machen. Der eigenen Kreativität sind dabei keine Grenzen gesetzt. Im Programm selbst sind über 75

die Visitenkarten dann im Handumdrehen. Man muß nur den Hintergrund und das gewünschte Bild auswählen, in die Textfelder seinen Namen, Adresse, Telefonnummer usw. einfügen und sich noch das gewünschte Layout aussuchen. Und schon können die Visitenkarten mit jedem herkömmlichen Drucker ausgedruckt werden.



Hintergründe enthalten. Man kann hier jedoch auch sein eigenes Lieblingsmotiv importieren. Verhübschen kann man seine Visitenkarten dann noch mit über 400 skalierbaren Bildern, die wiederum mit eigenen Lieblingsmotiven ergänzt werden können. Damit das Ganze auch wirklich nach Visitenkarte aussieht, helfen Designvorschläge, die Textstücke bestmöglich zu platzieren. Erstellt sind

INFO

Meine Karte
Kreatives Erstellen von Visitenkarten

Hersteller/Vertrieb:
 S. A. D.

Empf. VK-Preis:
 DM 14,95/öS 99,-

SV-860SL SUBWOOFER-SATELLITEN-SYSTEM

Das Kraftpaket für Sound-Puristen

- 2Wege-System
- 160 Watt P.M.P.O.
- Power-LED
- Separate Lautstärkeregler für Bass und Satelliten
- Integriertes Netzteil
- Anschlußkabel mit 3,5mm Klinenstecker
- Abm.: (Woofer): 130 x 230 x 230mm

unverb. Preisempfehlung

DM 139,99



INTERACT

Vertrieb nur über den Fachhandel
 Interact Europe · Kreuzberg 2 · D - 27404 Weertzen
 Tel. (0 42 87) 12 51-33 · Fax (0 42 87) 12 51-36
www.interact-europe.de

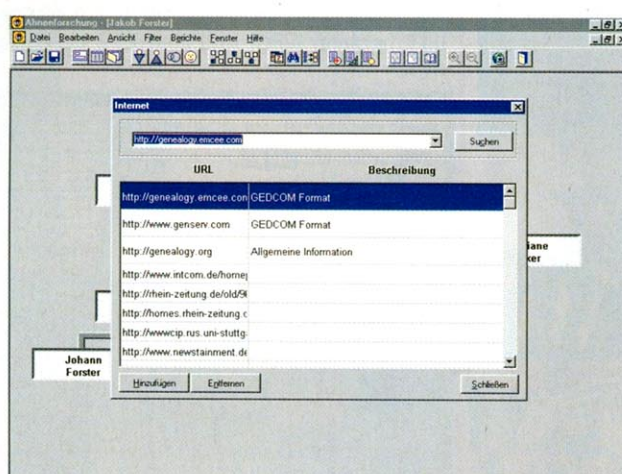
Ahnen-Forschung

Ahnenforschung am PC war schon zu Zeiten des guten alten DOS eine beliebte Freizeitbeschäftigung. Die Suche nach den Wurzeln der eigenen Herkunft findet tatkräftige Unterstützung durch moderne Computertechnik - das Internet bietet neuerdings zusätzliche Möglichkeiten der Recherche. Das bekannte Multimedia-Unternehmen Koch Media hat ein neues Ahnenforschungsprogramm auf CD herausgebracht, das sich nahtlos in seine Home-Line Reihe integriert.

Im Zentrum jeglicher Programmaktivität steht die sogenannte Familiendatei. Sie wird zu Beginn neu erstellt und dient zur Organisation der verfügbaren Daten und Unterlagen. Jede Person des Familienstammbaumes findet den ihr zukommenden Platz in der chronologischen Abfolge von Ge-

burt, Heirat und Ableben.

Neben den absolut nötigen Daten können im Bedarfsfall auch weitere Informationen zu Beruf, Krankheit, besondere Events etc. in die Familiendatei aufgenommen werden. Der Einbindung von Ton-, Bild- und Videodokumenten steht ebenfalls nichts im Wege.



Unterstützt werden Bilddaten in JPEG, JPG, BMP, ICO, EMF und WMF. Sounddateien werden im WAV-, Videodateien im AVI-For-

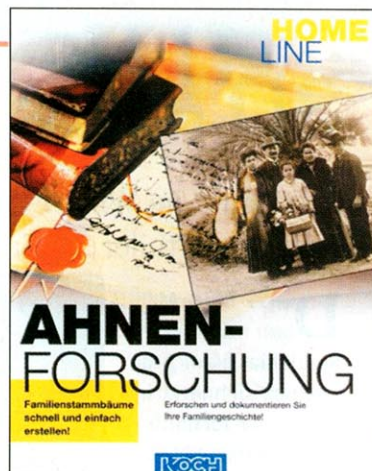
mat akzeptiert.

Wie verbreitet Ahnenforschung am PC mittlerweile bereits ist, zeigt u.a. die Tatsache, daß inzwischen ein spezielles Datenformat namens GEDCOM (GED) für die identitätsstiftende Sammeltätigkeit am Computer erfunden wurde. Import und Export dieses Dateiformates gehört folglich zur Pflichtkür jedes modernen Ahnenforschungspaketes.

Die auf 256 Farben optimierte

Windows-Benutzeroberfläche des Programmes gibt sich spartanisch einfach und ist dem Aussehen nach nicht mehr ganz auf der Höhe der Zeit. Dennoch sind alle Funktionen mühelos erreichbar und benutzer-

freundlich organisiert. Auch geht der Bildschirm Aufbau der Stammbaumgrafik z.T. etwas schleppend vor sich.



Über den Speedbutton mit dem Globus-PC erreicht man die Programmfunktion für die Datenrecherche im Internet. In der nach dem Mausklick auf den Button erscheinenden Dialogbox findet man bereits einige URLs zum Thema, die in der Folge nach Belieben ergänzt und erweitert werden können. WEB-Sites mit Download-Dateien im GEDCOM-Format werden bevorzugt und befinden sich im oberen Bereich der Liste.

Die Benutzung der vorhandenen Funktionen erfordert einen bereits installierten WEB-Browser und selbstverständlich eine funktionsfähige Verbindung zum Internet. Für Windows98-Benutzer ist die erste Bedingung von vorn-

Audio-CDs ganz einfach selber mixen

Als eifriger oder auch nur gelegentlicher Musikhörer haben Sie einige Audio-CDs in Ihrem Sortiment mit tollen Songs. Leider sind aber auf vielen dieser CDs nicht nur gute Songs. Oft wird der Platz auf den Silberscheiben mit Live-Aufnahmen, reinen Instrumentalversionen oder zweitklassigen Titeln aufgefüllt, die Sie eigentlich gar nicht hören wollen. Aber deswegen können Sie ja schlecht ständig die Scheibe wechseln.

Mit dem CD-MegaMix-Studio bietet sich Ihnen aber nun eine bequeme Lösung dieses Problems. Das heißt, sofern Sie über einen CD-Recorder verfügen. Ohne große Musik- und PC-Kenntnisse können Sie damit die Tracks verschiedenster CDs

zu einer eigenen neuen zusammenfügen. Grundsätzlich ist das auch mit fast jeder Brennsoftware möglich, aber das CD-MegaMix-Studio enthält viele weiterführenden Funktionen, um das Ergebnis professioneller ausfallen zu lassen.

Zuerst müssen die gewünschten Titel aufgenommen werden. Dazu eignet sich das mitgelieferte Programm „Digital Rec“, das die Tracks im Handumdrehen als WAV-Dateien auf die Festplatte kopiert. Diese können dann im eigentlichen Mix-Studio positioniert und weiterbearbeitet werden. Es müssen nicht unbedingt Audio-Tracks einer

CD sein, die Sie hier mischen. Sie können alle Wave-Dateien verwenden und abmischen, z.B. per Line-In aufgenommene Songs, Sprache, Musiksamples o.a.

Das Programm unterstützt maximal 16 Tracks und 74 Minuten Aufnahmelänge (norm. Audio-CD), was an sich ausreichend sein sollte. Wer mehr Tracks auf seiner Scheibe unterbringen will, kann dies tun, indem er eine Spur doppelt belegt und sogenannte Track-Marker setzt, die jeweils den Anfang kennzeichnen. Die Bearbeitungsmöglichkeiten sind zwar nicht spektakulär vielfältig (Ein- und Ausblenden, Pegel variieren, Länge ändern), aber dafür schnell erlern- und durchführbar. Die Tracks können auch kombiniert bzw. über-

blendet werden, wo-

durch die CD-typischen Warte-pausen entfallen. Das fertige Arrangement kann schließlich direkt auf eine CD gebrannt werden oder als Wavedatei exportiert, um beispielsweise noch einige Feinheiten mit einem Wave-Editor nachzubessern, bestimmte Frequenzbereiche zu intensivieren etc.

Fazit

Ein paar weitere Funktionen zur Audio-Bearbeitung bzw. Effekte wären durchaus wünschenswert. Das Prinzip vom Aneinanderreihen einzelner Wave-Files ob nun Tracks oder Samples ist schlußendlich nicht wirklich revolutionär, aber bei diesem Programm doch recht gut gelöst. Für Einsteiger und Gelegenheitsanwender sicherlich empfehlenswert, aber angesichts des Leistungsumfanges etwas zu teuer. (ak)



herein erfüllt - wer Windows 95 benutzt, muß erst alle für das Surfen im WWW notwendigen Programme und Treiber installieren. Mit dem rechts oben in der erwähnten Dialogbox zu findenden Button „Suchen“ begibt man sich auf die Ahnenforschung im Netz der Netze.

Fazit

Wer ein preiswertes Ahnenforschungsprogramm mit gutem Preis/Leistungsverhältnis sucht, kann getrost zugreifen. Das Programm ist zudem einfach und intuitiv zu bedienen. Durch diese Vorteile kann auch das Fehlen eines gedruckten Handbuches verschmerzt werden!

(ws)

INFO ★ ★ ★ ★ ★

Ahnen-Forschung

- gutes Preis/Leistungsverhältnis
- kein Handbuch

Hersteller/Vertrieb:
Koch Media
Empf. VK-Preis:
DM 29,90/öS 249,-



INFO ★ ★ ★ ★ ★

CD-MegaMix-Studio

- einfache Bedienung* übersichtlich
- wenig Zusatzfunktionen* keine Effekte

Hersteller/Vertrieb:
bhv/Konrad
Empf. VK-Preis:
DM 69,95/öS 529,-



Man erfährt hier alles Wissenswerte über die Kategorien Politik, Wirtschaft, Kultur/Kunst, Sport, Wissenschaft/Technik, Umwelt/Natur, Alltag/Gesellschaft. Eine Suchfunktion, interaktiv wählbar in Artikeln und Personen oder auch im Gesamttext, erleichtert die gezielte Navigation durch die Chronik. Lesezeichen und Notizfunktion, Drucken und Kopieren von Text und Bild sowie frei einstellbare Schriftgrößen und Fensteranordnungen optimieren den Nutzen für den Anwender.

Ein gewohntes Layout macht das Nachschlagewerk intuitiv verständlich und die Navigation durch die gesamte Chronik sehr einfach. Alle Fenster können minimiert und vom unteren Bildschirmrand aus wieder hergestellt werden (wie bei Windows).

Alle Hauptfeatures sind in Fenstern angeordnet. Zum Beispiel die Hauptartikel, in denen die wichtigsten Ereignisse eines Jahres aus allen Kategorien mit Bildern, Zusatzartikeln und Videos dargestellt sind. Oder die Tagesartikel die Tag für Tag die wichtigsten Schlagzeilen liefern.

Unter Videos kann man Film-ausschnitte von den wichtigsten Ereignissen des Jahrhunderts bestaunen. Sind sie dabei beim Fall der Berliner Mauer, bei der ersten Mondlandung oder Lindberghs Flug über den Atlantik. Erleben sie den 24.10.1929, der als „Schwarzer Freitag“ in die Geschichte eingegangen ist und als Auslöser der Weltwirtschaftskrise der 30er Jahre gilt oder sehen sie erschütternde Berichte von Hitlers Angriff auf Polen und somit den Ausbruch des

Chronik des 20. Jahrhunderts

Erleben sie das jetzt zu Ende gehende Jahrhundert Tag für Tag, Jahr für Jahr mit mehr als zwei Stunden Filmausschnitten, drei Stunden Tondokumenten, ca. 2500 Fotos und etwa 1100 ausführlichen Artikeln.

Zweiten Weltkrieges.

Im Fenster „Staaten“ sind alle Länder der Erde mit zugehöriger Flagge dargestellt. Man kann nun deren Position auf der Landkarte und eine Kurzbeschreibung einse-

wählbar. Auf jedem Kontinent gibt es zu einer bestimmten Zeitperiode (einstellbar!) die bedeutendsten Berichte als PopUp-Fenster zum Nachlesen oder sie werden vorgelesen.



Fazit

hen, wobei man Information über die wichtigsten Daten jedes Staates erlangt wie z.B. Einwohnerzahl, Größe, Hauptstadt, Staatsform oder Währung.

Historische Landkarten sind für jedes Jahrzehnt verfügbar. Man sieht auf diese Weise sehr gut die Veränderung der Landesgrenzen und Territorien durch Kriege, Annektierungen usw. im Laufe der Zeit.

Im Fenster „Personen“ sind die bedeutendsten und schillerndsten Persönlichkeiten unseres Jahrhunderts von Hugo Henrik Alvar Alto bis hin zu Ferdinand Graf von Zeppelin kurz vorgestellt. Durch Aktivieren eines „more-Buttons“ wird eine umfangreichere Biographie verfügbar.

In „Geographische Auswahl“ sind die wichtigsten Meldungen des Jahrhunderts geographisch

Drei CD-ROMs vermitteln hier ein sehr umfangreiches und lebendiges Bild der Ereignisse, die die Welt bewegten und uns noch heute bewegen, und machen die Chronik zu einem echten, nicht nur historischen Erlebnis zu einem ansprechenden Preis. (hf)

INFO ★ ★ ★ ★ ★

Chronik des 20. Jahrhunderts

- viel Information* gute Oberflächengestaltung
- Programm ist manchmal instabil

Hersteller/Vertrieb:
BEE/Koch Media
Empf. VK-Preis:
DM 98,-/öS 795,-

Sicher im Internet mit Kid Desk?!

Das Internet bietet mittlerweile auch für Kids viele interessante Sites. Aber wie können Sie die Kinder davon

abhalten, Webseiten zu besuchen, die sie lieber nicht finden sollten und wie verringern Sie das Risiko, daß die jungen Leute auf ihrem PC-

System kein Unheil anrichten? Die Antwort lautet Kid Desk!

Hierbei handelt es sich um eine Benutzeroberfläche, die speziell auf die Bedürfnisse von Kindern angepaßt wurde. Diese können von diesem virtuellen Schreibtisch aus nur noch jene Programme starten und Websites laden, die Sie als Eltern oder Lehrer vorher freigegeben haben. Das heißt aber nicht, daß die Kids eine freigegebene Homepage ansehen können und von dort aus über Links überall hin gelangen. Vielmehr lassen sich auch Unterverzeichnisse sperren oder eben freigeben. Auch ein Online-Zeitlimit kann voreingestellt werden! Die verschiedenen Sicherheitsniveaus beziehen auch Dateneingabe mit ein, damit die Kinder

keine vertraulichen Daten verbreiten können.

Auch die Oberfläche selbst ist ein gewisser Schutzmechanismus, indem nur jene Programme und Spiele gestartet werden können, die eingebunden sind. Zudem sieht sie attraktiv aus.

Für mehrere Kinder und andere Familienmitglieder können verschiedene „Schreibtische“ mit wechselnden Beschränkungen und unterschiedlichem Aussehen eingerichtet werden. Damit wird Kid Desk auch für Anwender interessant, die nicht über einen Internetzugang verfügen, aber dem Kind z.B. nur einzelne Programme freigeben wollen.

Fazit

Eine durchaus interessante und schnell zugängliche Lösung. Allerheilmittel ist Kid Desk allerdings auch keines und die richtige Vorkonfiguration kann mitunter sehr viel Zeit in Anspruch nehmen. Dennoch Sicherheit sollte Vorrang haben! (ak)

CD-ROMs TOP 10

Verkaufshitliste

(1. Kalenderwoche 1999)

- 1 D-INFO & ROUTE Commutation
- 2 WISO Sparbuch 98/99 Buhl Data
- 3 D-INFO '97 TopWare
- 4 Das große Steuersparpaket 98/99 . Data Becker
- 5 Telefonbuch für Deutschl. DeTe-Medien
- 6 Quicksteuer '99 Intuit
- 7 Quicksteuer '99 Deluxe Intuit
- 8 Visitenkarten-Druckerei Data Becker
- 9 Telefonb. f. D - Map&Route DeTe-Medien
- 10 WISO Steueroffice 98/99 Buhl Data

Quelle: GfK



Sechsmal Luxusbeine

Endlos lange Schenkel in atemberaubender Optik - zum Streicheln nah. Einige der schönsten Frauen dieser Welt geben sich hier ein Stelldichein und zeigen, was sie draufhaben. Und das ist schon einen Blick (oder mehrere) wert. Die Mädchen haben zwar viel drauf, dafür aber umso weniger an - zumindest am Ende einer der vielen Videosequenzen. Rund 45 Minuten Video pro CD-ROM, das sind bei 6 Scheiben immerhin 4,5 Stunden. Das sollte auch dem größten Liebhaber schöner Frauenbeine genügen.

In unserem Videomemero sehen Sie Ausschnitte aus diesen CDs, damit auch Sie auf den Geschmack kommen.

Luxury Legs 1 - 6

Testmuster: Orion

Preis: je DM 9,90/öS 70,-



Extraheiß - die Achte

Hochauflösende Fotos der x-tra-Klasse werden hier geboten. Bei 250 an der Zahl ist selbst für wah-

re Genießer etwas dabei. Hinzu kommt, daß keines der Bilder abstoßend wirkt, alle sind sowohl foto- als auch aufnahmetechnisch 1a. Egal ob Sie die zärtlichen Freundinnen bei ihren zarten Liebkosungen betrachten oder die Models in ihrer reizenden Wäsche, die bei angenehmer Hintergrundmusik gezeigten Bilder sind allesamt von Profis gemacht.

Die Bedienung der Scheibe ist einfach. Eine Funktion zum automatischen Abspielen der Diashow glänzt allerdings ebenso durch Abwesenheit wie eine Exportfunktion. Dafür aber können Sie mit der „Lupe“ ganz nahe an das Objekt der Begierde rangehen.

Extra Hot Vol. 8

Testmuster: Beate Uhse



Spannender Einkaufsbummel

Hier erwartet Sie ein Shopping-Guide der erotischen Art. Das Heiße aus dem Beate Uhse Sortiment wird hier angeboten, alles quasi jugendfrei, mit dem Prüfsiegel der FSK.

Neben dem Online-Zugang inkl. dem neuesten Internet-Browser finden Sie auf dieser Scheibe noch jede Menge Demos und Online-Spiele und last not least 250 scharfe Bilder von scharfen Mädchen.

Die Qualität der Bilder entspricht jener von x-tra-hot 8, schließlich sind es die Bilder der BU-Scheibe x-tra-hot 1, die es hier zu bewundern gilt. Damit Sie sich von der Qualität der Bilder überzeugen können, haben wir 30 Stück ausgewählt und auf unsere Heft-CD kopiert.

Sexy Shopping 98

Testmuster: Beate Uhse

Preis: DM 29,80/öS 229,-



Kid Desk - Sicher im Internet

Die kinderfreundliche Antwort zu Sicherheit am Computer und im Internet

ALLE Funktionen

INFO

★★★★★

Kid Desk - Sicher im Internet

- + gute Idee * Einsatz sinnvoll * nett gestaltet
- Konfigurationsaufwand kann sehr hoch sein

Hersteller/Vertrieb: IONA Software

Empf. VK-Preis: DM 29,90/öS 249,-



Auf der Heft-CD finden Sie auszugsweise einige Bilder dieser CDs sowie einen Clip und Bestellcoupon des Orion-Titels in der Anwendung Videomemero!

Preis: DM 29,80/öS 229,-

Beurteilung: ★★★★★ Genial

★★★★★ Sehr gut

★★★★ Gut

★★★ Passabel

★★★ Verbesserungswürdig

★ Mist

Action-Rollenspiel der Meisterklasse

LAMENTATION SWORD™



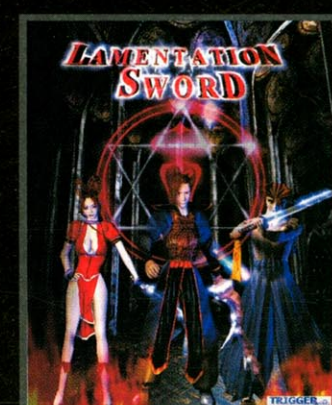
Mächtige
außersprüche
helfen schon
gewaltig, um
gegen die
abscheulichen
Monster außer-
halb der Dörfer
bestehen zu
können



ERFORSCHEN SIE EINE WELT, DIE VON SATAN UND SEINEN KNECHTEN UNTERDRÜCKT WIRD. BESTEHEN SIE ZAHLREICHE AUFGABEN, EROBERN SIE NEUE, MÄCHTIGE WAFFEN IM KAMPF MIT ABSCHEULICHEN MONSTERN UND RÜSTEN SIE IHRE KRIEGER DAMIT AUS, UM DANN IN DIE UNWIRKLICHE WELT VON LAMENTATION SWORD ZU GELANGEN, WO SICH DER SATAN SELBST VERSTECKT HÄLT. UM DIE MENSCHEN WIEDER AUS DER HERRSCHAFT SATANS ZU BEFREIEN, SIND MUT, MACHT UND MAGIE UNABDINGBAR.



KOMPLEXES ECHTZEIT ROLLENSPIEL, AUFGETEILT IN DIE WIRKLICHE- UND DIE UNWIRKLICHE WELT, MIT ATEMBERAUBENDEM SOUNDTRACK IN CD-QUALITÄT UND WUNDERSCHÖNEN 16-BIT GRAFIKEN. GARANTIERT WOCHENLANGEN SPIELSPASS! ERHÄLTlich AB MITTE FEBRUAR FÜR PC CD-ROM.



Lamentation Sword - Erhältlich ab Mitte Februar!



Lomax Software
Ketteler Str. 27
48485 Neuenkirchen
Germany
www.lomax-online.com

Diesen und weitere Artikel von Lomax Software erhalten Sie im
gutsortierten Fachhandel, oder direkt im **LOMAX-MAIL-ORDER-SHOP**
unter Telefon: 0 59 73 - 60 00 82 Telefax 0 59 73 - 60 00 83.
Weitere Infos erhalten Sie gerne via Email an "Lomaxsoft@aol.com".
Wiederverkäufer wenden sich bitte an 0 59 73 - 57 24.
Weitere Angebote und Online-Bestellung im Internet!

AND Übersetzer für Europa

Deutsch and English and Französisch und Italienisch und Niederländisch und Spanisch - innerhalb dieser sechs gebräuchlichsten Sprachen Europas können Sie mit dieser Software von AND Wörter nach Belieben übersetzen. Diese Software setzt auf eine Plattform für elektronische Publikationen, genannt CompLex 3.5, auf. Die ein-

keiten geben, können diese im sogenannten Ergebnissenfenster ausgewählt und angezeigt werden.

Die Vokabeldatenbank besteht aus 16.000 Einträgen aus den Bereichen Wirtschaft, Informatik, Statistik, Marketing, Buchhaltung, Versicherung, Telekommunikation, Recht oder Allgemeinwissen. Ein einfaches Wiederfinden bereits gesuchter Begriffe wird durch ein automatisches Protokoll gewährleistet.

Wenn der Benutzer es möchte, kann der AND Übersetzer automatisch eine Verknüpfung zu Microsoft Word herstellen. Die Word-Symbolleiste wird dann um einen Button erweitert. Der Benutzer kann zum Beispiel ein Wort

markieren und dann auf diesen Button klicken. Der AND Übersetzer wird gestartet und sucht sofort nach dem markierten Wort. zellen Bestandteile werden als Bücher bezeichnet. Neben dem Übersetzer gibt es von AND noch Enzyklopädien, Gesetzestexte und weitere Nachschlagewerke jeglicher Art. Hat man mehrere dieser Bücher, so kann diese Plattform optimal genutzt werden, um seine Publikationen als Schüler, Student, privater Anwender oder Geschäftsmann zu erstellen oder zu verbessern. Aber auch der Übersetzer alleine ist ein nützliches Tool, in einer Zeit, in der neben Englisch auch andere europäischen Sprachen mehr denn je gefragt sind.

Die Bedienung ist denkbar einfach: In einem Indexfenster geben Sie die Sprache der zu übersetzenden Vokabel ein. In das Eingabefeld darunter schreiben Sie nun den gesuchten Begriff oder wählen einen aus der Liste aus. Nach der Eingabebestätigung wird im Hauptfenster der Begriff gleichzeitig in den sechs genannten Sprachen dargestellt. Sollte es mehrere Übersetzungsmöglich-

keiten geben, können diese im sogenannten Ergebnissenfenster ausgewählt und angezeigt werden.

Fazit

Die Bedienung ist denkbar einfach, was bei einem reinen Übersetzungsprogramm allerdings auch nicht anders zu erwarten ist. 16.000 Einträge erscheinen zwar relativ viel zu sein, trotzdem werden oft die einfachsten Vokabeln nicht gefunden. (mr)

INFO

★★★★★

AND Übersetzer für Europa

- ➕ Übersetzung in sechs Sprachen * Verknüpfung mit WinWord
- ➖ zu wenige Einträge

Hersteller/Vertrieb:
AND Software GmbH

Empf. VK-Preis:
DM 49,-/öS 359,-

Geballte Power für den Desktop



Versprechen die „PowerDesk Utilities 98“ von Mijenix.

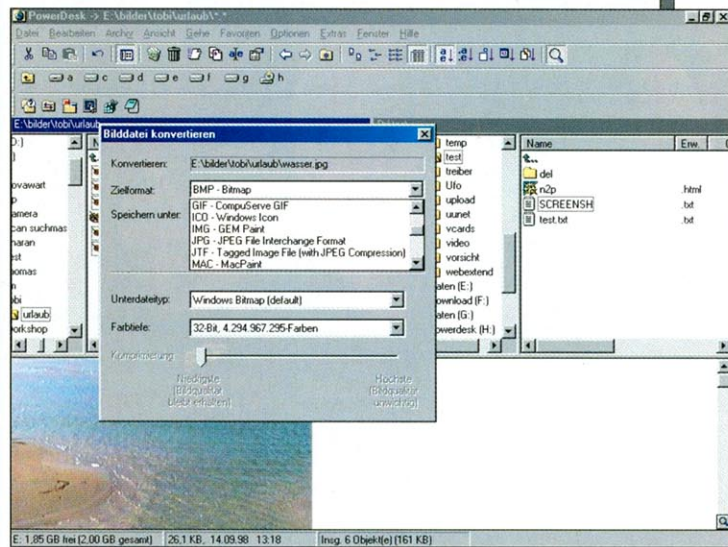
Anders als der Name vielleicht vermuten lässt, steht das Programmpaket nicht in direkter Konkurrenz zu Utilitysammlungen wie „First Aid“ oder den „Norton Utilities“. Die PowerDesk Utilities sind vielmehr ein Komplettpaket für das Verschieben, Zippen und Anzeigen von Dateien.

Das Kernstück von PD98 ist der „Powerdesk“. Mit diesem genialen Dateimanager lassen sich

stern installiert ist.

Ein dem „Suchen Dialog“ von Windows 95/98 weit überlegener Dateifinder ermöglicht schnellere und leistungsfähigere Suchanfragen über mehrere Laufwerke hinweg.

Wer nur mal eben 60 JPG-Dateien in Windows-BMPs konvertieren möchte, freut sich über den lei-

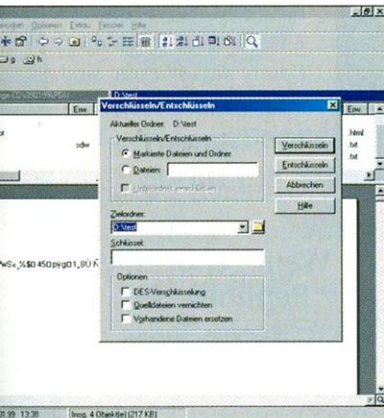


Grafikkonvertierung ohne Bildverarbeitung: PD98 unterstützt 24 Grafikformate!

alle nur erdenklichen Operationen mit Dateien sowohl auf lokalen als auch auf Netzlaufwerken komfortabel durchführen. Anders als beim Windows Explorer kann Powerdesk zwei Laufwerke gleichzeitig darstellen und ermöglicht so das Kopieren oder Verschieben von Dateien einfach per Drag & Drop. Eine leistungsfähige ZIP-/UNZIP Routine ist ebenfalls integriert und sorgt für sorgsamem Umgang mit dem Diskspace. PD98 wartet darüber hinaus noch mit einer integrierten Schnellansicht auf, die problemlos weit über 60 Dateiformate direkt in Powerdesk anzeigen kann, ohne daß die jeweilige Anwendung auf dem Sy-

stungsfähigen integrierten Grafik-Konverter. Dieser unterstützt satte 24 Grafikformate. Selbstverständlich kann PD98 auch Dateifolder synchronisieren. Der „Ordner-Synchronisierer“ erleichtert den Vergleich und die Aktualisierung von Ordnern. Wählen Sie zwei Ordner, vergleichen Sie ihren Inhalt und - zap - synchronisieren Sie sie mit einem Mausklick. Insbesondere für Backups wichtiger Verzeichnisse eine wertvolle Funktion. Für Internet-Nutzer hält das Programm noch zwei weitere Leckerbissen bereit. Haben Sie auch schon e-mails mit unlesbarem Dateianhang erhalten? PD98 löst dieses Problem elegant, denn es

unterstützt die Kodierungsformate: UUEncode, XXEncode, MIME und BinHex. Gegen allzu neugierige Blicke von Kollegen oder Hackern schützen Sie Ihre Dateien einfach mit dem integrierten Verschlüsselungstool. Dieses macht ganze Ordner oder Dateien erst nach Eingabe des korrekten Paßworts wieder lesbar. Leider fehlt dem hervorragenden Produkt ein integrierter FTP-Client,



so daß für Zugriffe auf FTP-Server nach wie vor ein externes Programm eingesetzt werden muß - schade! (tz)



INFO ★ ★ ★ ★ ★

PowerDesk Utilities 98

- integrierte Schnellansicht * zeigt 60 Formate * konvertiert Grafiken * öffnet e-mail Anhänge
- kein integrierter FTP-klient

Hersteller/Vertrieb:
Mijenix/Koch Media
Empf. VK-Preis:
DM 69,95/öS 519,-

Dreidimensionales Reißbrett

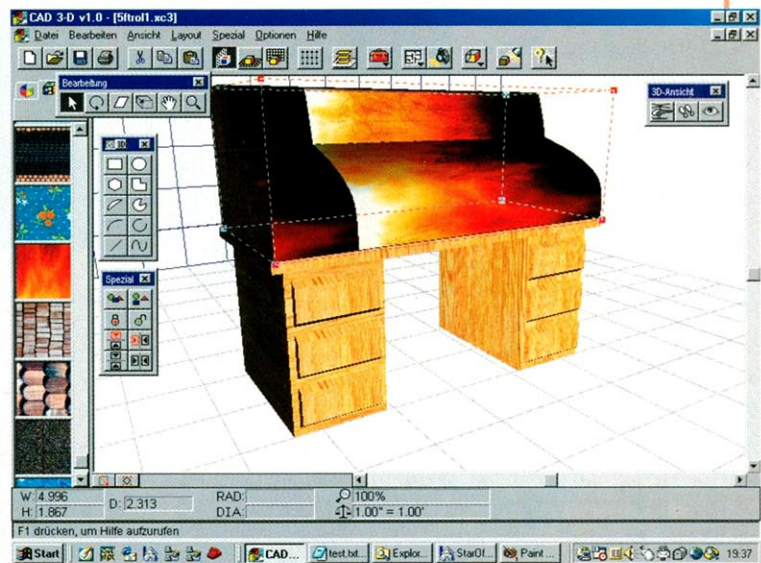


Wer beruflich oder im Studium nichts mit CAD-Software zu tun hat, läßt gewöhnlich auch in der Freizeit die Finger davon. Schließlich gibt es für die „Allerweltsaufgaben“ wie etwa die Raumplanung heute bereits massenhaft Spezialanwendungen für Laien. CAD 3D ist angenehm anders!

Einerseits kann mit dem Programm professionell elektronisch gezeichnet und entworfen werden - hierfür stehen mehr als 500 professionelle Objekte und Symbole aus den Bereichen Architektur, Mechanik und Elektrotechnik zur Verfügung - andererseits können den so entstandenen zweidimensionalen Zeichnungen auch gleich fotorealistische Strukturen für die Oberflächen zugewiesen werden.

Somit erschließt sich die Welt des CAD auch ohne viel Einarbeitung für den Anfänger. Wer Schwierigkeiten mit der Vorstellung hat, wie denn eine Zimmerpflanze oder ein anderes Objekt von oben aussieht, zeichnet diese einfach dreidimensional von vorne oder von der Seite. Egal ob die Änderungen in 2- oder in 3-D vorgenommen werden, sie stehen sofort in der jeweils anderen Ansicht zur Verfügung.

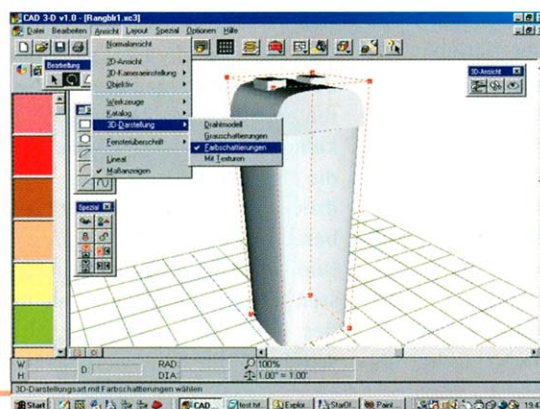
Zwischen der 2D- und der 3D-Ansicht kann einfach per Mausklick gewechselt werden. In der 3D-Ansicht stehen weiterhin vier „Stile“ zur Ansicht zur Verfügung: Drahtmodell, Graustufen, Farbschattierungen und Darstellung mit Texturen. Jeder Fläche eines



Fotorealistische Oberflächen einfach per Drag and Drop

beliebigen Objekts kann einfach per Drag and Drop eine von über 60 verschiedenen fotorealistischen Texturen zugewiesen werden. So zeichnen Sie im Handumdrehen einen Mahagonitisch mit einer Marmortischplatte. Sie selektieren mit der Maus die gewünschte Fläche und ziehen aus der Werkzeugpalette die gewünschte Struktur darauf - fertig. Ebenso leicht geht das Ausstatten von Räumen von der Hand: Ob

Fortgeschrittene Anwender werden bei intensiveren Arbeiten ein (gedrucktes) Handbuch vermissen. Eine deutschsprachige Hilfedatei liegt dem Programm bei. Wer sich eingehender mit der Software beschäftigt, wird kurzfristig auch eine mehrstufige „Rückgängig“-Funktion vermissen. (tz)



INFO ★ ★ ★ ★ ★

Expert CAD 3D

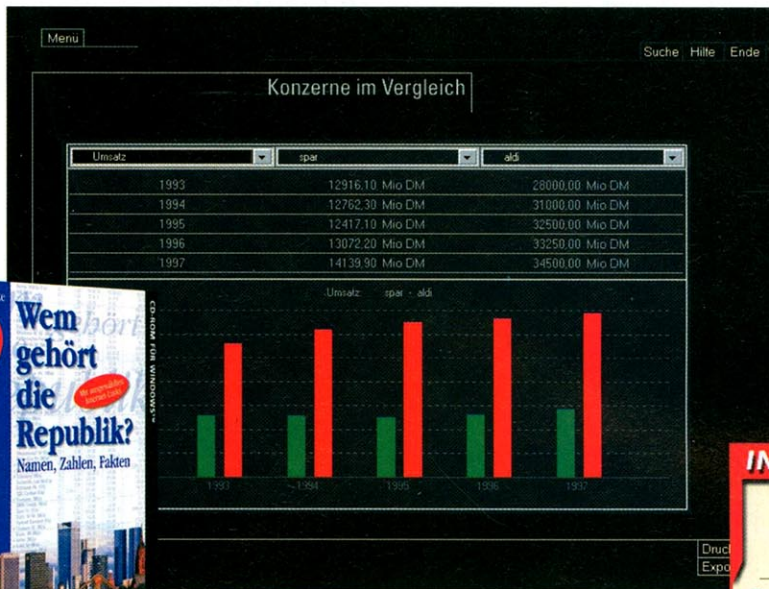
- Zeichnen in 2D und 3D * viele fotorealistische Strukturen für Oberflächen
- kein Handbuch * mehrstufige „Rückgängig“-Funktion fehlt

Hersteller/Vertrieb:
Expert/Koch Media
Empf. VK-Preis:
DM 29,95/öS 219,-

Wem gehört die Republik?

Welche Firmen haben das meiste Kapital? Wie schlagen sich die Unternehmen im gegenseitigen Wettbewerb und wer hat wo das Sagen? Im Businessbereich tauchen tagtäglich viele Fragen auf, die nicht immer leicht zu recherchieren sind. Wer aber dennoch den Durch- und Überblick behalten will, sollte sich die 99er-Ausgabe von Rüdiger Liedtkes Ratgeber auf CD-ROM besorgen.

Enthalten sind Zahlen, Daten und Fakten von beinahe 4.500 Firmen der Bundesrepublik und die Namen von 2.500 Personen aus den Führungsetagen. Die Informationen sind datenbankmäßig erfasst und lassen sich dementsprechend einfach gegenüberstellen, vergleichen



und auflisten. Bei verschiedenen Geschäftsbereichen (z.B. Jahresumsatz) lassen sich die Firmen auch mittels eines einfachen Balkendiagramms vergleichen. Leider können hier im-

mer nur zwei Firmen gleichzeitig verglichen werden.

Suchergebnisse lassen sich ausdrucken oder als Text-Datei exportieren. Direkte Übernahme in eine Tabellenkalkulation ist allerdings nicht vorgesehen.

Zusätzlich sind zu allen Firmen umfangreiche allgemeine Informationen wie Adressen, Tel.Nr., Internet-Sites und Kontakte verfügbar. Integriert ist zudem der „rororo special: Konzerne“, wo u.a. grundsätzliche Firmenstrategien und -perspektiven ersichtlich sind.

Fazit

Eher eine Nischen-CD-ROM, die allerdings jenen Anwendern, die auf diese Daten angewiesen sind, sehr nützliche Dienste erweist. (ak)

INFO

Wem gehört die Republik 99?

+ informativ * übersichtlich
- relativ teuer

Hersteller/Vertrieb:
Systema
Empf. VK-Preis:
DM 59,95/öS 455,-

Nun ist wieder die Zeit im Jahr gekommen, wo Sie Ihr Recht auf eine angemessene Besteuerung geltend machen sollten. Stellen Sie einen Antrag auf Lohnsteuerermäßigung und holen Sie

Schluß mit zuviel bezahlten Steuern!

lassen sich damit Ihren Freibetrag exakt berechnen. Ob es nun Dienstreisen sind, beruflich bedingte Umzüge, Fahrten zwischen Wohnung und Arbeitsstätte, sonstige Werbungskosten oder außergewöhnliche Belastungen, das Programm berücksichtigt alle Freibeträge, die auf die Lohnsteuerkarte gehören. Vorbei sind also die Zeiten, in denen Sie dem Fiskus ein zinsloses Darlehen gewährten. Nun holen Sie sich Ihr Geld sofort zurück. Der Antrag auf Eintragung von Freibeträgen kann bis spätestens zum 30.11. des laufenden Kalenderjahres gestellt werden. Also noch Zeit genug.

An Features wird u.a. geboten:

- ☐ Alles Wissenswerte über die

Möglichkeiten zur Lohnsteuerermäßigung

- ☐ Exakte Freibetragsberechnung
- ☐ Genaue Ermittlung des Nettoeinkommens
- ☐ Optimale Steuerklassenkombination
- ☐ Ausdruck auf amtliche Formulare oder Blankopapier
- ☐ Hotline-Service

Die Programmbedienung stellt den Anwender vor keine größeren Schwierigkeiten. Schnell kommt man auch dahinter, daß die Fly-On-Hilfetexte für Vordruckausgabe und Freibetragsberechnung vertauscht wurden. Und so wundert es nur beim ersten Mal, daß für die Berechnung des Freibetrags das gute alte Word bemüht wird, weil das fal-

sche Symbol aktiviert wurde.

Ansonsten macht die Software aber einen soliden und guten Eindruck, der durch die moderate Preisgestaltung noch verstärkt wird. Für die paar Mark kann man ganz schön viel Geld einsparen. Wenn Sie also viele Dienstreisen machen, erhöhte Werbungskosten haben, einen weiten Weg zur Arbeit haben oder andere Sonderausgaben geltend machen wollen, dann sollten Sie die knapp 20 Mark investieren. (hg)

INFO

Lohnsteuer-freibetrag 99

+ günstiger Preis * kann beinahe jeder brauchen
- kleinere Bugs

Hersteller/Vertrieb:
Carl Habel Verlag
Empf. VK-Preis:
DM 59,95/öS 455,-



sich Ihre Steuererstattung schon im voraus!

Wie das geht? Ganz einfach - Sie nehmen die Software *Freibetrag 99* vom Carl Habel Verlag und

TOP-Vollversion *auf der nächsten Heft-CD!*

**Steuerlich
absetzbar**

1000 ganz legale **Steuertricks**

- Thematischer Wegweiser durch die Steuertips 1999
- Gesetzessammlung
- Stichwort- und Volltextsuche

Knaur®

Knaur®



Das Multimedia-Magazin für die ganze Familie

CD INFO

Alle Wege führen nach Rom ... wirklich alle??

Im unüberblickbaren Angebot der Routenplaner findet man sich kaum noch zurecht. Die Werbetexte versprechen 450.000 Ortseintragungen und mehr. Die zusätzlichen Features der Programme sind Legion. Ob die Fahrtkosten berechnet werden sollen oder Hotels in den Zielgebieten gefunden werden sollen. Aber auch auf der Preisseite ist das Angebot verwirrend. Die Preise beginnen beim kostenlosen Internet-Service und sind, wie so oft, nach oben hin offen.

Unsere Beifahrer werden immer intelligenter. So kann die neueste Entwicklung, ein Fahrerassistenzsystem des Fraunhofer-Instituts, kleine Fahrerfehler wie kurzzeitige Unaufmerksamkeit oder zu geringer Abstand zum vorausfahrenden Fahrzeug ausbessern. Zwei eingebaute Videokameras mit Rechneranbindung ermitteln im Test-PKW die aktuelle Verkehrssituation. Die eigene Position wird ebenso bestimmt wie die der anderen Fahrzeuge. In jeder Situation stellt das System fest, welche Fahrmanöver zulässig oder erforderlich sind und führt diese - mit Zustimmung des Fahrers - durch die automatische Betätigung von Lenkrad und Gas- bzw. Bremspedal aus. Der Fahrer kann aber jederzeit in die Manöver seines Kopiloten eingreifen.

Auch bei Wegbescheidungen ist man nicht mehr auf einen, mit

überdimensionalen Kartenmaterial kämpfenden, Beifahrer angewiesen, der sich im entscheidenden Moment doch nur von einer Sehenswürdigkeit ablenken lässt. Routenplanungssoftware macht die guten alten Straßenkarten überflüssig. Für Reisevorbereitungen bieten sich inzwischen einige digitale Alternativen an. Die Programme zeigen nicht nur Straßenkarten, sondern kennen auch in den Städten fast jeden Schleichweg. Die Angebote könnten unterschiedlicher nicht sein. Einige Softwarepakete bringen eine GPS-Anbindung für die satellitengestützte Positionsbestimmung gleich mit, andere sind relativ kostengünstig via Internet zu konsultieren.

In unserem Vergleich wurden die GPS-Optionen nicht miteinbezogen. Natürlich konnten wir die Finger von dem GPS-System von RoadScout 2000 nicht lassen.

Es sind nur ein paar Handgriffe nötig, damit der große Bruder seine Überwachung beginnen kann. Das Gerät ist schnell an den parallelen Port des Computers angeschlossen. Die Stromversorgung erfolgt durch den Zigarettenanzünder. Bei Versuchen mit dem GPS-System von Roadscout 2000, stellte sich heraus, dass die Ergebnisse, die aus dieser Unit stammen, nichts zu wünschen übrig lassen und durchaus denen aus eingebauten Systemen ebenbürtig sind. Der computermausgroße GPS-Empfänger lässt sich per Magnettafel am Autodach bzw. durch Saugnäpfe an der Windschutzscheibe befestigen. Doch die Halterungen sind das große Manko an diesen Systemen. Einerseits konnte ich für meinen Schlepptop beim besten Willen kein Flugstabilitätsprogramm finden - und das wird bei einer Bremsung doch sehr bald nötig. Zum

anderen war die Installation des Gerätes mittels Saugnäpfe zwar sehr einfach aber leider auch sehr entgegenkommend - im wahrsten Sinne des Wortes. Die Anbringung des Teils durch Magnetplatte auf dem Autodach erweckte nicht mein Vertrauen und die Sorge um Lackschäden, die ein Lösen bei größerer Geschwindigkeit verursacht, ließen mich von einem diesbezüglichen Test absehen.

Kriterien

Für unseren Vergleich versuchten wir durch vielfältige Planungsanforderungen die Spreu vom Weizen zu trennen. Wir ließen uns zum einen von den Routenplanern den Weg vom Hamburger Hauptbahnhof zum Bahnhof Garmisch-Partenkirchen berechnen. Die Strecke zwischen den Orten stellte, wie zu erwarten war, für kein Programm ein ernsthaftes Problem dar - den Bahnhof konnten

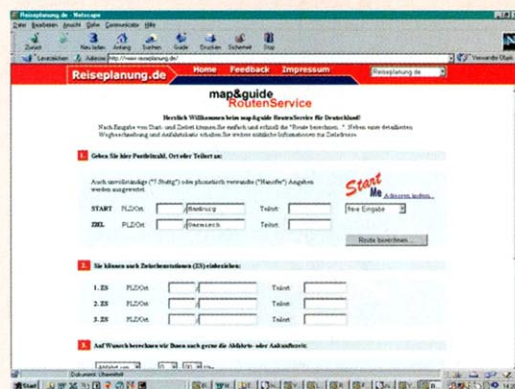
jedoch nicht alle finden. Als zweites interessierte uns, wie genau die Darstellung des Stadtplanes ist. Wir wollten auch wissen, wie viele Zwischenstationen eingeplant werden können. Und als viertes wollten wir noch wissen, welche Qualität die Ausdrücke der Karten und Wegbeschreibungen haben. Da der Farbdrucker noch immer nicht zum Standard-Equipment gehört, wollten wir wissen, ob auch der SW-Drucker lesbare Ergebnisse erzielen kann. Nun gleich zum ersten Routenplaner:

G.I.D.

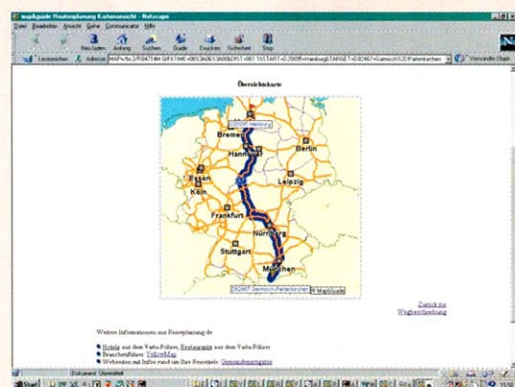
Dieses Programm verspricht professionelles Routing in sechs mitteleuropäischen Ländern. Sowohl in Deutschland, Österreich und

Rutenplaner im Internet

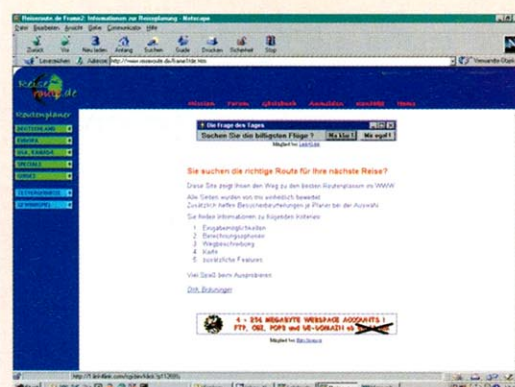
Nicht nur für Sonntagsfahrer sind die elektronischen Routenplaner im Internet. So findet man unter www.reiseplanung.de eine erstklassige Möglichkeit, sich seinen Weg durch Deutschland berechnen zu



lassen. Dabei ist das Produkt aus gutem Hause, nämlich vom Marco Polo Travel Center, das auch für den GPS-Navigator verantwortlich zeichnet. Auf Wunsch können in die Routenberechnung bis zu drei Zwischenstationen einbezogen werden. Auch Ankunfts- bzw. Abfahrtszeiten lassen sich ermitteln. Zusätzlich



läßt sich die Routenberechnung optimieren. Man kann zwischen dem wirtschaftlichsten, dem schnellsten und dem kürzesten Weg wählen. Die Daten lassen sich als Wegbeschreibung, als Übersichtskarte und als Karte des Zielgebietes ausdrucken. Der Link zum Gemeindenavigator der YellowMaps hilft, daß man sich auch im Zielort zurecht findet. Bei der Su-



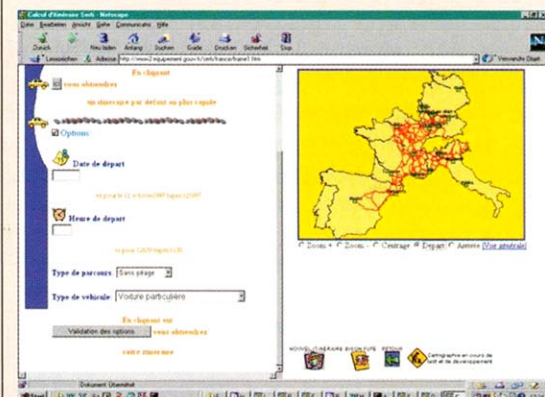
che nach einem passenden Hotel oder Restaurant wird man auf den Varta-Führer (www.varta-guide.de) per Link verwiesen.

Ein altbekannter Anbieter von Kartenmaterial, nämlich Falk-Pläne ist auch im Internet mit einem Routenplaner zu finden. Auch hier können bis zu drei Zwischenstationen eingegeben werden und es kann zwischen dem kürzesten Weg und dem Weg mit der kürzesten Fahrtzeit gewählt werden. Interessant bei diesem Angebot ist die Möglichkeit, auch die Straßenklassen, die man bevorzugt bzw. wählen muß angeben kann. So steht auch einer ausgedehnten Moki-Tour nichts im Wege. Die Ausgabe der Weg-



beschreibung ist sehr übersichtlich gehalten. Auf dieser Seite kann man auch im Falk Hotel-Guide nach Unterkünften und Restaurants suchen. Der einzige Wermutstropfen hierbei ist, daß sich die Suche lediglich auf Deutschland beschränkt.

Auf europaweite Routsuche begibt man sich



am besten auf der französisch-sprachigen Site www2.equipement.gouv.fr/ser/i. Hier kann man sich seine Routen unter anderem so zusammenstellen lassen, daß man Mautstrecken umgeht.

Eine sehr gute Linksammlung zu Routenplanern im Internet findet man unter www.reiseroute.de. Hier findet man unter anderem die Links zu den Routenplanungen in Deutschland, Europa, USA und Kanada.

(wh)

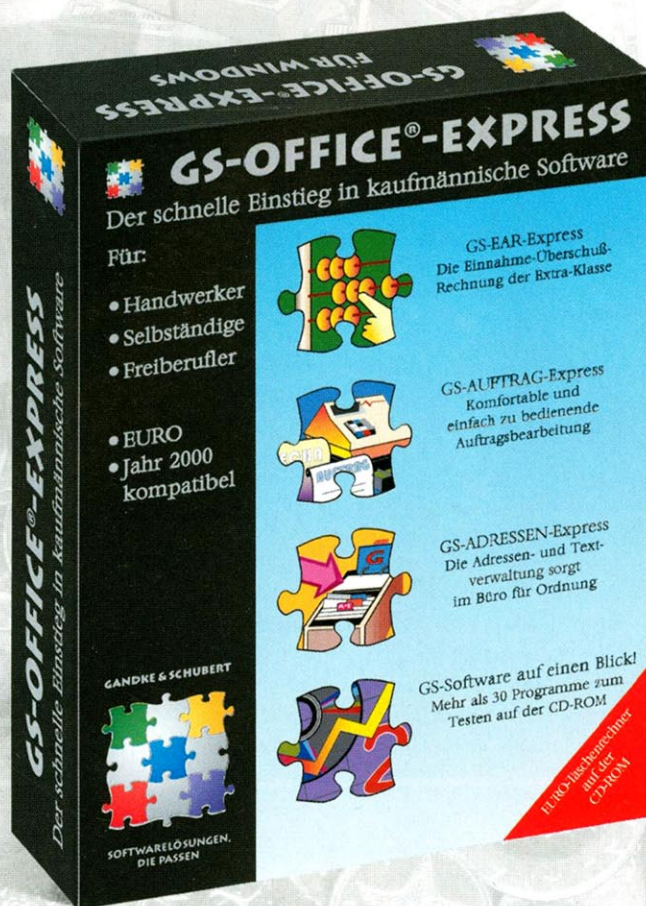
Detailgenaue Darstellung bei G.I.D.

der Schweiz als auch in den Beneluxländern sollte man sich damit zurecht finden können. Viele der Kartendetails sind dabei in Faltplanqualität abgebildet. Im Bereich Deutschland gibt es viele Zusatzeinträge über Bahnhöfe, Parkplätze, Tankstellen, Restaurants und, für zügige Autofahrer besonders wichtig, Radarfallen. Zusätzlich ist das Programm mit Features wie Adressdatenbank, Geokodierung und Ortsdatenbank ausgestattet. Weitere nützliche Funktionen sind der schnelle, animierte Bildschirmaufbau durch Geoscope-Technologie, das stufenlose Verschieben und das individuell einstellbare Design.

Die erste Aufgabenstellung meisterte das Programm ohne Probleme. Auf dem Ausdruck des Stadtplanes via SW-Drucker findet man sich ganz gut zurecht und auch die Wegbeschreibung läßt nichts zu wünschen übrig. Überzeugend sind die Möglichkeiten der Kostenberechnung und der Routenoptimierung. Um bei der

Der schnelle Einstieg in kaufmännische Software

für Existenzgründer, Handwerker, Selbständige und Freiberufler



Das Komplettpaket: Buchhaltung - Adressen- & Textverarbeitung - Auftragsbearbeitung

Die kaufmännische GS-Software mit dem excellenten Preis-Leistungsverhältnis wird im deutschsprachigen Raum von über 100.000 Anwendern eingesetzt. Mehr als 200.000 Installationen der komfortablen und praxisnahen Software sprechen für sich.

Mit GS-EAR®-Express bekommen Sie Ihre Finanzen schnell in den Griff! Sie können sofort, nach Anlage des Mandanten, mit dem Buchen beginnen! Natürlich wahlweise in EURO oder DM.

Mit GS-ADRESSEN®-Express verwalten Sie Ihre Adressen, Zusatzinformationen und Texte in übersichtlichen Masken - komfortabel und praxisnah! Selektionen, Serienbriefe, Textverarbeitung und -verwaltung u.v.m.

Wenn Ihr Laden so richtig läuft, sorgt GS-AUFTRAG®-Express für Ordnung! Mit der einfach zu bedienenden und flexiblen Auftragsbearbeitung ist das Schreiben von Angeboten, Lieferscheinen und Rechnungen kinderleicht.

Per Post oder Fax ... und auch Sie schaffen den problemlosen Schnelleinstieg. Fax: 02166 - 6120-36 Fon: 02166 - 9480-80



☐ Ja, ich möchte GS-OFFICE®-Express für Windows testen. Bitte senden Sie mir kostenlos und unverbindlich umfassende Informationen.

☐ Ich möchte den schnellen Einstieg! Schicken Sie mir bitte das Komplettpaket GS-OFFICE®-Express für Windows für nur 89,00 DM (zzgl. Versandkosten - inkl. MwSt.)

Systemvoraussetzungen:
PC PENTIUM 166,
32 MB RAM,
CD-ROM-Laufwerk,
WINDOWS 95™/NT™

Gandke & Schubert GmbH & Co KG
Postfach 20 04 29
D-41204 Mönchengladbach
Fon: 02166 - 9480-80
Fax: 02166 - 6120-36
Internet: <http://www.gsn.de>

Anschrift

Firma / Name

Ansprechpartner

Straße

PLZ / Ort

Fon / Fax

e-Mail

Ort / Datum

Unterschrift

Kostenoptimierung wirklich realistische Werte zu erzielen, können hier Fahrzeug und Fahrerprofile erstellt werden. Bei diesem Routenplaner kann man bis zu 100 Zwischenstops einplanen wobei eine Reihenfolgenoptimierung von bis zu 20 Stationen errechnet werden kann.

Route 66

Europa Routenplaner 98

ROUTE 66 kann für Auto- und LKW-Fahrer den kürzesten, schnellsten, billigsten oder kosteneffektivsten Weg zwischen zwei beliebigen Orten in Europa ermitteln. Damit ist dieses Programm einer der umfassendste Routenplaner auf dem Markt. Mit



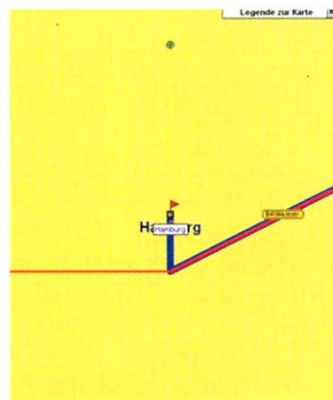
Die Bildschirmdarstellung des errechneten Weges bei Route 66 sucht seinesgleichen!

bildlich. Ein interessantes Feature ist auch die Möglichkeit, Adressen (Merker) selbst an die Karte zu heften, sie in die Route einzufügen und mit einem Internet-Link (URL) zu versehen.

Positiv ist auch die wirklich einfache Handhabung dieses Programms zu vermerken.

Routenplaner Deutschland

In der vergrößerten Karte finden Sie 18.000 Ortseinträge und ein umfangreiches Straßennetz. Zusätzlich werden Ihnen die voraussichtlichen Fahrtkosten angezeigt. Leider können die Kilometersätze nicht an individu-



Übersichtlich: ja; aufschlußreich: nein

elle Bedürfnisse angepaßt werden. Auch die Detailgenauigkeit läßt bei den Stadtplänen zu wünschen übrig, die Bahnhöfe wurden aber trotzdem gefunden. Die Ausdrücke sind aber brauchbar. Die Weg-

beschreibung ist in zwei Versionen erhältlich. In der Kurzversion werden nur die Kreuzungspunkte aufgelistet. Diese Funktion erweist sich in der Praxis als wirklich vorteilhaft. Es können bei diesem Programm bis zu 10 Zwischenstationen eingegeben werden. Die Bedienung gestaltet sich sehr einfach. Interessant ist auch die Möglichkeit, sich alternativ die Route für die Bahn berechnen zu lassen. Dieses Programm ist zwar keine Wollmilch-Sau aber das entschuldigt der Preis.

Roadscout 2000

Die Besonderheit am Roadscout ist wohl, daß er per Satellitenavigation (GPS) zu dem gewünschten Reiseziel leitet. Die Navigation erfolgt durch sprachliche Ausgabe und durch Richtungspfeildarstellung der zu fahrenden Route auf dem Laptop. Beim Verlassen der geplanten Route berechnet das Programm automatisch eine neue Strecke.

Mit ihm kann man aber auch von Stadtplan zu Stadtplan die kürzeste, die schnellste oder eine nach individuellen Wünschen zusammengestellte Route ohne großen Zeitaufwand planen. Das Datenbank-Tool in dieser Software sucht seinesgleichen. Informationen zu Kunden aus der Firmendatenbank können in die Access-Datenbank des RoadSCOUT importiert und dann geopositioniert werden. So können z. B. für den Außendienst die Reiserouten zu den einzelnen Kunden direkt in der Tour eingebunden werden. Auch Photos über die Produkte, Ladenlokale und vieles mehr können in die RoadSCOUT-Datenbank integriert werden. So sind alle wichtigen Daten jederzeit im Blickfeld.

Der Ausdruck der Route via SW-Drucker ist nicht berauschend. Die markierte Route hebt sich kaum von den übrigen Straßen ab. Leider gehören, in den doch sehr detaillierten Stadtplänen, Bahnhöfe nicht zu den wichtigen Punkten, die vermerkt wurden. Die Wegbeschreibung wiederum ist brauchbar. Das Programm läßt



Beim RoadScout läßt sich noch weiter hineinzoomen. Man erhält dann einen weißen Strich auf rosa Hintergrund. Wirklich sinnvoll ist dieses ressourcenfressende Feature nicht.

sich nicht intuitiv bedienen.

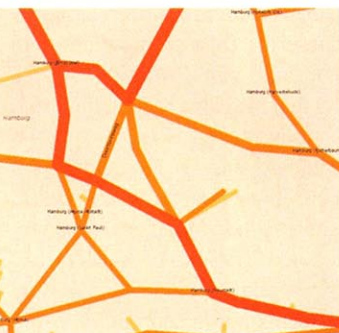
Der Versuch, ein Programm zusammenzubasteln, das alle Stücke spielt, macht den Roadscout zu einer lahmen Sache - das ist insofern verwunderlich, als er ja für den Einsatz am Laptop konzipiert sein müßte. Eigenartig am Roadscout ist auch, daß man hier Routen nicht länderübergreifend planen kann.

3-Länder-Scout

Der kleine Bruder des Roadscout 2.000 arbeitet mit der gleichen Bedienoberfläche und weist auch sonst die gleichen Features auf. Ohne GPS fehlt ihm jedoch die einzige technische Spielerei, die ihn beim Routing interessant gemacht hätte. Für diesen Preis erhält man bei anderen Herstellern bessere Produkte. Es bleibt nur die wirklich herausragende Datenbankfunktion als Kaufargument.

Power Routing 2002

Die Oberfläche dieses Programmes ist im großen und ganzen die vom Routenplaner Deutschland. Es gibt hier aber einige Features mehr, wie einen Schnäppchen- und Hotelführer. Auch sind mehr wichtige Punkte wie Kinos, Radfallen, Werkstätten usw. eingezeichnet. Leider wurden die Bahnhöfe nicht mehr eingezeichnet und die Alternativberechnung einer Strecke für die Bahn sucht man hier leider vergebens. Ein großes Plus ist bei diesem Programm, daß es keine Installation benötigt und mit einem schnellen CD-ROM-Laufwerk direkt abspielbar ist. Es muß aber wirklich schnell sein, damit man einiger-



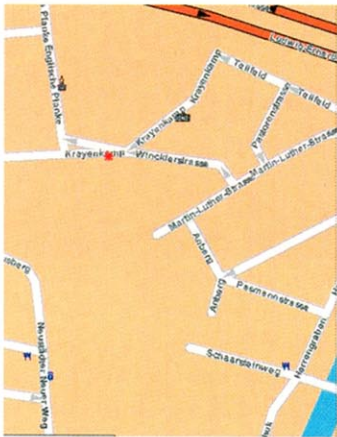
Der Stadtplan in Route 66 könnte detailreicher sein

einem einzigen Mausklick können Sie eine Route anhand eines beliebigen Punktes auf der Karte, eines gewünschten Ortes oder einer Postleitzahl berechnen.

Hier sind alle Städte in Europa enthalten. Insgesamt sind das mehr als 450.000 Orte, einschließlich Kreuzungen, Zufahrtsstraßen und Kreisverkehr. Darüber hinaus wurde eine große Anzahl von Orientierungspunkten in das Programm aufgenommen.

Der Clou an diesem Programm ist, daß beliebig viele Zwischenstationen (Orte) eingefügt werden können. Eine Route mit mehreren Zwischenstationen kann in optimaler oder benutzerdefinierter Reihenfolge berechnet werden und außerdem gespeichert oder in eine Text-, Word-, WordPerfect- oder RTF-Datei exportiert werden.

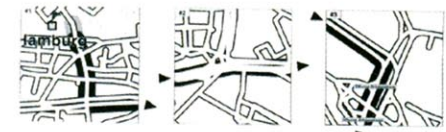
Die Qualität der Ausdrücke wirft nicht vom Hocker - sie neigen zur Unübersichtlichkeit. Die Wegbeschreibung war in bezug auf Übersichtlichkeit jedoch vor-



Der Stadplan bei Power
Routing 2002 ist brauchbar.

maßen vernünftig damit arbeiten kann.

Wirklich sinnvolle Features sind der Routenassistent und der Etappen-Assistent mit der Etappen-Optimierung. Diese Hilfen



Eine praktische Sache sind die MiniMaps beim PowerRouting 2002

machen selbst komplexe Routen zum Kinderspiel und errechnen automatisch die Ideallinie. Die Wegbeschreibung ist bei Power Routing 2002 praktisch *unverfährbar*: MiniMaps skizzieren jeden Richtungswechsel ganz genau. Der Ausdruck, und hier besonders die Wegbeschreibung mit den MiniMaps, sind die herausragenden Features dieses Programmes.

Route&Plan

Ist ein Routenplaner für ganz Europa und legt einen Fokus auf die deutschsprachigen Länder mit ihren Städten. Route&Plan setzt auf das *Alles-auf-einer-Karte* Prinzip. Bei den vielschichtigen Karten für alle Straßen werden Länder und Stadtgrenzen in der Planung bedeutungslos. Selbst bei Touren mit vielen Etappen findet das Programm automatisch die Ideallinie, dank Tourenoptimierung.

Die Karte umfaßt ganz Europa mit 424.000 Orten in einem Netz von 3,5 Mio. Straßenkilometer. Ohne Brüche sind die Länder Deutschland, Österreich und Schweiz mit 2.100 Stadtplänen und 34 Ballungszentren in der großen Europakarte integriert. Die Straßen werden in verschiedenen Zoomebenen sichtbar und sind über diese Ebenen hinweg miteinander verbunden. Das ermöglicht ein Stadt-Straße zu Stadt-Straße Routing.

GPS-Navigator

Dieses Programm verspricht satellitengenaue Routenplanung in Deutschland und europaweit. Wir müssen nicht lange herumdreden: wir haben es hier mit dem Vorzeigeprodukt von Marco Polo zu tun. Die Oberfläche ist zwar schon aus dem Routenplaner Deutschland und dem Power-Routing bekannt. Der GPS-Navigator weist jedoch noch mehr Features auf. Es gibt auch wieder die Möglichkeit der alternativen Bahnstreckenberechnung mit Fahrplanauskunft.

Bei diesem Programm ist die Eingabe von 12 Wegstationen möglich. Daneben ist eine stufenlose Optimierung nach kürzestem/schnellstem Weg vorgegeben. Auch fahrzeugspezifische Geschwindigkeit- und Kostenprofile können erstellt werden. Der Ausdruck der Wegeschreibung beeindruckt mit einer detaillierten Wegliste mit Kreuzungsbildern. In diesem Programm ist der Varta Hotel- und Restaurantführer 1999 mit ca. 20.000 Hotels in Deutschland, Österreich, der Schweiz und Südtirol enthalten. Damit man fern von Muttis Küche nicht verhungert, sind auch über 6.700 Restaurants aufgezeichnet. Schließlich sind noch über 150.000 *Points of Fun & Interests* wie Tankstellen und



Der GPS-Navigator ist das Vorzeigeprodukt von Marco Polo. Er bietet auch alles, was das Herz begehrt.

Rasthöfe entlang der Autobahn, Autovermietungen, Sportstadien und Freizeitparks verzeichnet.

Des weiteren bietet das Programm professionelle Reisekostenabrechnung und eine komplette Datenbank zur Erfassung und Verwaltung individueller Adressdaten. Die Bahnhöfe, die



Im Schatten des GPS-Navigators hat es der Reiseplaner Europa schwer, zu bestehen.

den Ausgangspunkt der Tourberechnung bildeten, waren auf Anhieb zu finden, die Ausdrücke der Wegbeschreibung und der Karte ließen nichts zu wünschen übrig.

Reiseplaner Europa

Dieser Routenplaner weist die, nun schon zur Genüge bekannte aber auch bewährte, Bedienoberfläche wie der *Routenplaner Deutschland* und *GPS-Navigator* auf. Er hilft zwar nicht dabei, sich in den Städten zurechtzufinden, der Weg zwischen den Städten wird jedoch perfekt erklärt.

Neben der Alternativberechnung der Fahrtstrecke und dem Varta-Hotelführer bietet dieses Programm noch wichtige Informationen für den Urlauber. Neben Geschwindigkeits- und Verkehrsvorschriften für ganz Europa findet man hier noch Insider-Tips zu den 30 tollsten Reisezielen in Europa. Die Bahnhöfe waren verzeichnet und konnten so als Ausgangspunkt dienen. Die Stadtpläne sind nicht sehr detailreich, die Ausdrücke der Wegbeschreibung und der Karte waren aber nicht zu beanstanden.

Street Pilot

Dieses Programm bietet tiefendigitalisierte Karten von Deutschland, Österreich, der Schweiz, Liechtenstein und den Beneluxländern. Dies ermöglicht ein Routing von Wohnstraße zu Wohnstraße über alle Städte- und Ländergrenzen hinweg. Der Anwender kann aus einem Menü die Einstellungen vornehmen, die das Routing individuell zuschneiden. Jedem Straßentyp werden Geschwindigkeit und Benzinverbrauch zugewiesen - Reisekosten können so genauer kalkuliert werden. Staugefährdete oder unsichere Straßen können für die Routenberechnung gesperrt werden. Ab fünf Ortspunkten kann die Anfahrtsreihenfolge optimiert werden. Der Routen- und Kartendruck liefert im Handumdrehen jede Route als Tabelle oder Karte in Stadtplanqualität. Interessant ist der AddressView. Der Anwender legt seine Benutzerobjekte in einer Adressdatenbank an. Mit der Geokodierung können die Stand-



Übersichtlich sind die Stadtkarten beim StreetPilot gestaltet.

orte und Adressen dann auf der Karte plazierte und mit Zusatzinformationen ausgestattet werden.

Produktname	GiD	Route 66	Rutenplaner Deutschland	Roadscout 2000	3-Länder Scout
					
Kartenmaterial	D, A, CH, NL, B, Lux	50 europ. Staaten	D	D, A, CH	D, A, CH
Produktbeschreibung	Vektorisierte Karten in Faltplanqualität. Bereich Deutschland mit vielen Zusatzeinträgen über Bahnhöfe, Parkpl.; Wegbeschreibung, Adressdatenbank, Geokodierung, Ortsdatenbank uvm.	Über 450.000 Orte in 50 Ländern, Berechnung der schnellsten oder kürzesten Verbindung zwischen Orten in Europa. Einfügen von Symbolen, etc. auf der Karte. Hohe Anwenderfreundlichkeit.	18.000 Ortseinträge, Optimierung der Wegroute nach Zeit und Entfernung, Eingabe von bis zu 10 Zwischenstationen möglich; Berechnung der Fahrtkosten, umfangreiches Straßennetz.	12-Kanal-GPS Empfänger, über 10.000 Stadt-, Gemeinde- und Ortsteilpläne in die Landkarten integriert, objektorientierte Vektorkarten, klassifizierte Straßen (Autobahnen, Bundesstraßen, usw.)	über 10.000 Stadt-, Gemeinde- und Ortsteilpläne in die Landkarten integriert, objektorientierte Vektorkarten, klassifizierte Straßen.
Bewertung	hier gibt's nichts zu meckern ★★★★★	gutes Produkt, aber etwas teuer ★★★★★	Erstklassiges Preis-Leistungsverhältnis ★★★★★	Ziemlich lahm jedoch gute Datenbank und GPS ★★★★★	konnte nicht überzeugen ★★★
Herst./Vertrieb	Tele-Info	GIS	Koch	SCOUT Systems	SCOUT Systems
Preis	DM 49,95/ öS 369,-	DM 99,95/ öS 729,-	DM 19,90/ öS 149,-	DM 949,-/ öS 6.930,-	DM 49,95/ öS 369,-

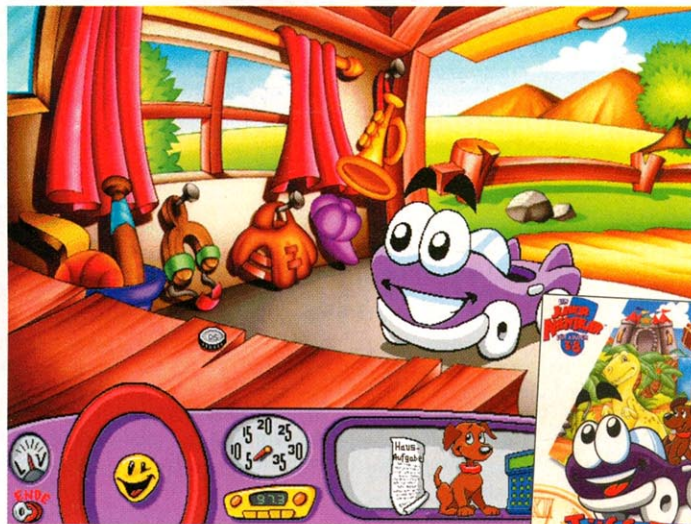
Produktname	PowerRouting 2002	Route&Plan	GPS-Navigator	Reiseplaner Europa	Street Pilot Classic 99
					
Kartenmaterial	D, A, CH	49 europ. Staaten	42 europ. Staaten	42 europ. Staaten	7 europ. Staaten
Produktbeschreibung	Professionelle Routenplanung von Haus zu Haus, Multi-Plan-Komfort Karte für D, A, CH mit 11.000 Gemeinde- und Ortsteilplänen. Wegbeschreibungen mit MiniMaps.	alle Länder zwischen Nordkap und Stiefel, Ural und Atlantik, 424.000 Orte, 3,5 Mio Straßenkilometer, Routing von Straße zu Straße bei 2.100 Orten, alle Karten und Streckenvorschläge ausdrückbar, Routing in D/A/CH.	Anbindung an GPS-Satellitenortungssysteme möglich, über 10.000 Stadtpläne von Gemeinden in D, CH, A, Südtirol, Elsaß, mit umfassenden topographischen Informationen.	Reiseplaner europa-weit, mit Tips zu den 30 tollsten Reisezielen, Varta-Hotelführer mit über 19.000 Hotels, Reisekostenabrechnung, persönlicher Adressdatenbank.	2.460 Stadtnetze, 84.000 Ortmittelpunkte, 810.000 km Straßennetz, Easy Routing von Straße zu Straße, beliebig viele Stationen, Berechnung der kürzesten, schnellsten und optimalen Strecke.
Bewertung	gutes Produkt, das durch die Mini-Maps überzeugt ★★★★★	mittelmäßiger Routenplaner ★★★★★	schnell, genau, perfekt ★★★★★	ideal für die Reisevorbereitung ★★★★★	zuverlässiger Guide durch 7 europ. Länder ★★★★★
Herst./Vertrieb	Koch	GDATA/Koch	CAS Software	CAS Software	CIS
Preis	DM ca. 39,98/ öS 298,-	DM 79,95/ öS 589,-	DM 149,90/ öS 1.089,-	DM 49,90/ öS 350,-	DM 49,95/ öS 369,-

Töff-Töff reist durch die Zeit

Eine interaktive Zeitreise der besonderen Art wartet in Humongous-Entertainment's Töff-Töff auf alle Mädchen und Jungs ab 3 ... und deren Eltern!

Wenn die hochkomplizierte Zeitmaschine von Dr. Drehzahl außer Kontrolle gerät, bleibt nichts mehr wie bisher. Töff-Töffs bester Freund Pep ist plötzlich verschwunden - scheinbar wurde er vom Erdboden verschluckt!

Mit einem Kompaß zur Orientierung ausgestattet geht es auf die Suche nach dem verschwundenen Kumpel - dabei gilt es in bisweilen unbekannte Zeitdimensionen vorzudringen. Ganz nebenbei lernt man eine Menge neuer Freunde kennen. Die Zusammenarbeit mit ihnen ist das beste Rezept zum Finden des verschollenen Spielgefährten. Fast jedes anstehende Problem kann mit Hilfe der neugewonnenen Freunde erfolgreich gelöst werden!



Um Töff-Töff sicher durch die Zeit zu führen wird einfach die Maus bewegt. Wenn sich der Mauszeiger in einen großen Pfeil verwandelt, befindet man sich über einem Ausgang - ein Klick mit der Maustaste befördert die Reise- teilnehmer im Handumdrehen an

einen anderen Ort!

Lothar, der vielbelesene Bibliothekar der Zukunftskunde, hält eine stattliche Anzahl von facheinschlägigen Büchern bereit, die möglicherweise bei speziellen Komplikationen weiterhelfen!

Man sollte es nicht verabsäumen, zwischendurch auf einen Sprung bei ihm vorbeizukommen, um die wertvollen Bücher sorgfältig zu begutachten.

Die Zeitreisenden treffen auf allerlei schrullige Zeitgenossen: Das Mysterium der Dinosaurier wird mit Hilfe von Fräulein Brachiosaurus endgültig gelüftet. Der alte Haudegen Silverado Sam verkörpert die legendäre Ära der Goldwäsher im Wilden Westen. In einem mittelalterlichen Schloß wartet seine Durchlaucht König Kutsche bereits auf die spektakuläre Fütterung seiner königlichen Drachen. Daneben gibt es auch noch einige heutzutage selten zu beobachtende Phänomene, wie etwa singende Pferde und schwebende Autos, zu bestaunen.

Auf der Reise findet man allerlei nützliche Gegenstände, wie z.B. eine Brotdose, die es zu sammeln gilt. Ein Klick auf das Fundstück genügt, um Töff-Töff zum Einsammeln des betreffenden Ge-

Tim 7 und der verirrte Kurier

Doktor Gaaf's berühmte Forschungsinsel Amnesia ist Schauplatz der bekannten Abenteuergeschichte von Tim 7 und seinen Freunden.

Durch einen Unfall hat der junge Abenteuerer sein Gedächtnis verloren und ist nunmehr gezwungen, sein verlorenes Wissen wiederzufinden. Damit die nächste

auch gleich das eigene Gedächtnis auffrischen!

Gleich zu Beginn sollte man sich auf der kleinen Insel gründlich umsehen. Man trifft eine Menge nette Leute, die mit Tips und Hinweisen behilflich sind. Der momentane Spielstand kann jederzeit im Notizblock nachgelesen werden. Man sieht sowohl die vier Lernziele und die vier zu findenden Gegenstände, als auch die bereits erzielten Fortschritte.

Neugier ist kein Hindernis, sondern vielmehr Vorbedingung für ein erfolgreiches Absolvieren der gestellten Aufgaben. Tim 7 kann den anzutreffenden Spielfiguren auch verschiedene Fragen stellen. Zu diesem Zweck klickt man zuerst auf Tim 7 und anschließend auf die zu stellende Frage.

Ausgangspunkt des Spieles ist die lokale Bibliothek. Von dort gelangt man über das Memo auf die Insel, ins U-Boot zu Junior, in

Sam's Hangar und zuletzt in das Labor des irregeleiteten Wissenschaftlers Doktor Gaaf.

Das Spielziel wird Schritt für Schritt erreicht: Erst müssen die notwendigen Informationen bei Junior besorgt werden, anschließend werden an Sam's Maschinen die neuerworbenen Kenntnisse mit diversen Aufgabenstellungen getestet. Zuletzt muß auch noch der Abschlußtest beim alten Gaaf erfolgreich bestanden werden. Insgesamt wird dieser Weg vier Mal beschritten, um ans Ziel zu gelangen.

Dabei gibt sich das Programm gewiß nicht mit Halbheiten zufrieden, es geht vielmehr auf's Absolute: Erst wenn alle Aufgaben gelöst und alle zu findenden Gegenstände gefunden sind, ist das Spielziel erreicht!

Abgelöst vom eigentlichen Spiel kann auf Übungen und Lektionen direkt zugegriffen werden. Durch Menüauswahl startet man gezielt bestimmte Funktionen, die den momentanen Wissensstand verbessern helfen. Über den Menüpunkt „Internet“ kann eine



Englischarbeit ein Erfolg wird, kann man zusammen mit Tim 7

genstandes zu veranlassen. Es befindet sich dann, stets griffbereit, rechts unten, im Töff-Töff eigenen Handschuhfach. Im Bedarfsfall genügt ein Klick auf das gute Stück und ein weiterer auf seinen Einsatzort. Der Gegenstand wird sofort verwendet!

Falls man bei soviel Neuem zwischendurch ein bißchen Abwechslung benötigt, kann man eines der vorhandenen Minispiele ausprobieren oder sich mit dem der Packung beiliegenden Mini-Rätsel-Junior-Abenteuer-Handbuch beschäftigen. (ws)

INFO

Töff-Töff reist durch die Zeit

Interaktives Zeichentrick-Adventure

Hersteller/Vertrieb:
Humongous/Darius
Empf. VK-Preis:
DM 69,90/öS 549,-



Direktverbindung zur Tim 7 Homepage aufgebaut werden. Vorbedingung ist natürlich ein aufrechter Internet-Account bei einem Provider.

Fazit

Tim 7 glänzt vor allem durch ein ausgefeiltes Programmkonzept sowie durch hervorragende Grafik und Animation. Ob die strikte Ausrichtung auf die Lösung ALLER gestellten Aufgaben in jeder Hinsicht positiv zu bewerten ist sei dahingestellt! (ws)

INFO

Tim 7 und der verirrte Kurier

Englischtrainer für Kinder - 5. Klasse

Hersteller/Vertrieb:
Ubi Soft
Empf. VK-Preis:
DM 69,95/öS 499,-



Spaß haben und Lernen mit Billi Banni!



Motivation durch spielerisches abwechslungsreiches Lernen, kombiniert mit gewaltfreiem Inhalt gilt als Markenzeichen der Edutainment-CD's der Learning Company. Im „Land des Lernens“ geht es diesmal um die Welt des Theaters. Zur Rettung der großen Worthausen-Show müssen auf mysteriöse Weise verschwundene Requisiten und Dekorationen rechtzeitig ersetzt werden!

Ausgangspunkt des Spielgeschehens ist der Worthausener Marktplatz. Die hier zu findenden Wegweiser führen direkt zu einem der vier Spielorte, an dem verschiedene Aufgaben warten, die es zu meistern gilt. Wer sich zunächst über die Programm-Grundfunktionen informieren möchte kann das POP-Pult aufrufen, das ihm bereitwillig Auskunft über Lerninhalte und -ziele der einzelnen Spielorte gibt.

An jedem Spielort wartet ein Einlaß-Spiel, das auf die in der Folge zu erwartenden Fertigkeiten und Konzepte vorbereitet. Nach dem Lösen der gestellten Aufgaben erlangt man Zutritt zum eigentlichen Spielort. Nach jeder Spielrunde erhält der Spieler einen Gegenstand für die Worthausen-Show, z.B. ein Kostüm, ein Requisit, ein Instrument oder einen Text.

Zur Illustration des Spielgeschehens ein kurzer Blick auf die verschiedenen Spielorte:

In *Professor Eulers Baumhaus* wird nach dem Einlaß-Spiel Wortschlüssel, bei dem es um die Ergänzung eines Wortes an der Tür geht, die richtige Aussprache verschiedener Wörter geübt oder den amüsanten Erzählkünsten des be-

rühmten Professors Eule aufmerksam zugehört.

Wie man rasch bemerken wird, ist der nobel gefiederte Professor ob seines fortgeschrittenen Alters schon etwas vergeßlich - die kleinen Besucher sollen ihm deshalb bei der Wortfindung etwas unter die Flügel greifen! Durch die



Ergänzung der fehlenden Wörter entstehen auf wunderbare Weise die Texte für die Große Show!

Papa Bär's Laden sorgt nach dem obligaten Einlaß-Spiel für spürbare Fortschritte in den Rechenkünsten. Die verrückten Kostüme für die „Große Show“ werden vom Besucher ausgewählt und mit korrekt abgezähltem Geld bezahlt. Durch Zusammenzählen oder Abziehen einer Anzahl von Kostümteilen werden nebenbei großartige Kostüme für die „Große Show“ entdeckt.

Pierres's Studio fördert die künstlerische Begabung. Nach dem lustigen Einlaß-Spiel *Autogrammjäger*, bei dem es um das richtige Identifizieren eines Gesichtsausdrucks geht, wird das mit Klavier und Staffelei ausgestattete Atelier betreten.

Man fertigt dort bunte Plakate für die Show oder unterstützt die große Tänzerin Mathilde Maus bei der Einstudierung ihres zugkräftigen Repertoires. Dies erfolgt durch Ergänzung einiger fehlen-

der Noten in der Klavierpartitur für die Tanznummern.

In *Bab's Werkstatt* werden verschiedene Dekorationsteile ausgemessen, um sie in der Show unterzubringen. Ein sich wild gebärdendes Fließband muß gezähmt werden, damit die passenden Tier-Requisiten schließlich dort landen, wo sie gebraucht werden.

Am Schluß wartet das mit Ungeduld erwartete Finale. Wenn alle zwölf Aufgaben erledigt sind und alle für die Show erforderlichen Gegenstände bereitgestellt wurden, kann man entspannt auf die Bühne klicken, um die Show zu sehen. Jeder Darsteller hat mehrere Nummern parat und zeigt

nun, was er kann! Toi, toi, toi zur anstehenden Premiere! (ws)



INFO

Billi Banni 1. Klasse

Lernsoftware für Kinder

Hersteller/Vertrieb:
The Learning Company
Empf. VK-Preis:
DM 49,95/öS 359,-



So geht's richtig weiter!

Selbst das spannendste Computerspiel wird von einem Augenblick auf den nächsten wertlos, wenn ein Problem auftritt. z.B. ein Programmierfehler, der zu Abstürzen führt oder ein Hänger in einem Adventuregame, wo der Spieler einfach nicht mehr weiterkommen will.

Die Lösung dieser und vieler anderer Spielersorgen heißt „Mogelpower“ und ist eine CD-ROM von Markt & Technik. Mittlerweile ist bereits Ausgabe 4 erhältlich und die kommt gleich als Doppel-CD.

Darauf zu finden sind über 2000 Lösungen, Tips & Tricks, Antworten auf häufig gestellte Fragen ebenso wie eine der umfangreichsten auf CD erhältlichen Cheatsammlungen.

Aber damit noch nicht genug. Die Kollektion enthält auch eine reichhaltige Auswahl an Zusatzlevels und Ergänzungen für Ac-

tion- und Strategiespiele. Wer gerne plattformübergreifend aktiv werden möchte findet hier zudem Emulatoren für Spielkonsolen uvm.

Fazit: Eine riesige Fundgrube für professionelle Gamer!



INFO

Mogelpower Vol. 4

Sprache: Deutsch/Englisch
Genre: Lösungen und Cheats

Hersteller/Vertrieb:
Markt & Technik
Empf. VK-Preis:
DM 29,90/öS 229,-

Railroad Tycoon 2: Darauf fahren wir ab!

Der Name Sid Meier steht bei Computerspielern hoch im Kurs. Ein Spiel, mit dem er seinen Ruhm ausbaute, ist Rail-

road Tycoon, eine Eisenbahnsimulation. Nun gibt es Railroad Tycoon 2, eine Neuprogrammierung durch die Firma Pop Top Software.

Wer gerne mit der Eisenbahn spielt, eine stimmige Wirtschaftssimulation sucht und im Wohnzimmer zu wenig Platz für einige Tausend Kilometer Schiene hat, sollte zugreifen.

INFO

Railroad Tycoon II

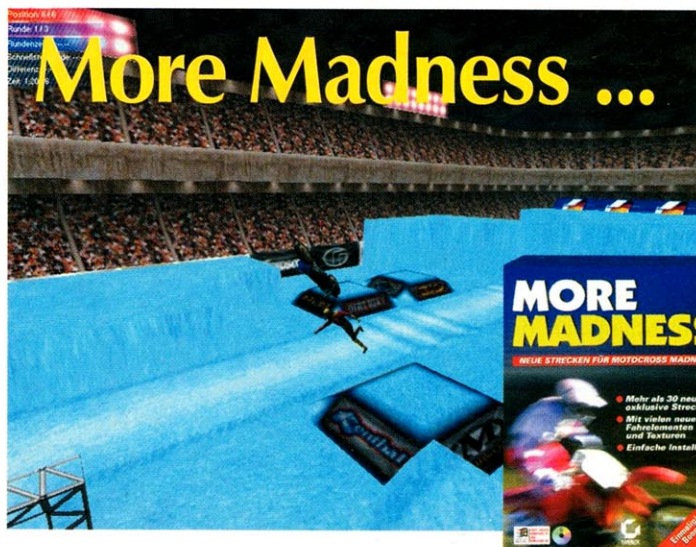
Sprache: Deutsch
Genre: Aufbau-Strategiespiel

Hersteller/Vertrieb:
Darius
Empf. VK-Preis:
DM 99,-/öS 699,-

Eine Gesellschaft gründen, eine Strecke bauen, Bahnhöfe

bauen, Bahnhöfe

More Madness ...



Unter diesem Titel veröffentlicht Sybex eine inoffizielle Streckensammlung für Microsofts Motocross Madness. Enthalten sind 30 neue Supercross-Tracks und drei Outdoor-Strecken, die Zweiradartisten viele neue Möglichkeiten bieten, sich zu messen.

Das Repertoire reicht dabei von einfachen Anfängerstrecken, wie sie im Originalspiel kaum zu finden sind, bis zu mörderischen Parcours, die selbst die besten Computerfahrer mehr als nur einmal abwerfen. Mitunter dürfen sich die Motocrosser sogar auf neuem Terrain (Eis, rotes Felsgestein, grüne Wiesen) versuchen, was sich allerdings lediglich auf die Optik bezieht. Ein Wheelie im Schnee wirbelt trotzdem braunen Staub auf und bei einer Vollbremsung rutscht das Bike praktisch genauso wie auf erdigem Untergrund.

Das Setup ermöglicht die In-

stallation einzelner Tracks ebenso wie des gesamten Sets (ca. 80 MB), findet aber leider das Zielverzeichnis nicht automatisch.

Fazit

Nicht mehr als eine Streckensammlung, aber immerhin! Wer meint, das Originalspiel schon ausgereizt zu haben oder aber gerne noch ein paar leichtere Kurse zum Üben sucht, wird hier auf alle Fälle fündig.

(ak)

INFO

More Madness

Über 30 neue Strecken für
Motocross Madness
Genre: Erweiterungs-Kit

Hersteller/Vertrieb:
Sybex Verlag
Empf. VK-Preis:
DM 24,95/öS 190,-

PC-Games TOP 10

Verkaufshitliste

(1. Kalenderwoche 1999)

- 1 Baldur's Gate Interplay
- 2 Tomb Raider III Eidos Interact.
- 3 Die Siedler II - Gold Blue Byte
- 4 Play The Games - Vol. 1 Virgin/E.A.
- 5 Gold Games 3 TopWare
- 6 Die Siedler III Blue Byte
- 7 Anno 1602 Sunflowers
- 8 Fifa 99 Electronic Arts
- 9 Anno 1602 - Neue Inseln, neue Abent. Sunflowers
- 10 Gold Games 2 TopWare

Quelle: GfK

DAS ORIGINAL!*

DIE SIEDLER III

**Voller Zorn sah ER, der oberste aller Götter, auf sie hinab und sprach:
Nur ein einziges Volk ist wirklich würdig,
jetzt und für alle Zeiten den Namen DIE SIEDLER zu tragen!**

DIE SIEDLER III sind da, strategischer und pfiffiger denn je!
• Genießen Sie die aufwendig in 3D modellierte Grafik, und lassen Sie sich von über 12 Minuten hochwertigem Zeichentrick durch die Story führen!
• Stimmen Sie Ihre Götter mit dem Bau von Heiligtümern und ausreichend großen Opfern gnädig!



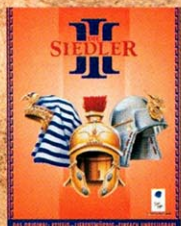
- Errichten Sie begehbbare Burgen und Türme oder lassen Sie Ihre seefesten Siedler auf den verschiedenen militärischen und zivilen Schiffen an Bord gehen!
- Spielen Sie DIE SIEDLER III auf Ihrem PC oder treten Sie im Internet gegen Siedler-Fans aus der ganzen Welt an!

Ab Ende Oktober auf PC CD-ROM!

* Was Sie hier sehen, sind Original-Bildelemente aus dem Spiel DIE SIEDLER III

Blue Byte Software GmbH • Eppinghofer Straße 150 • 45468 Mülheim an der Ruhr • Deutschland • Technische Hotline: +49 (0)2 08.4 50 29-29

10 AUSGEZEICHNETE JAHRE!



Paddels oder Pedale?

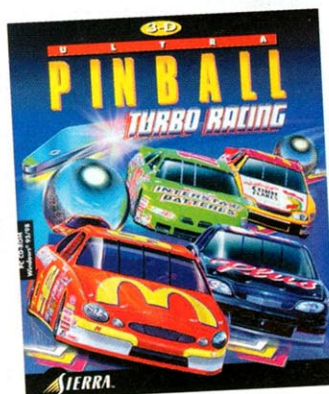
Wieder ein neuer Flipper aus der Sierra-Ultrabinball-Serie! Diesmal ist der



Schauplatz die amerikanisch Nascar-Rennserie. In bewährter Ultra-Pinball-Tradition steht auch hier weniger authentisches Flippeln im Mittelpunkt, sondern das aufwendige, spektakuläre und skurrile Drumherum.

Zu Beginn jedes Rennens muß das Auto erstmal richtig abgestimmt werden. Dazu wurde in der Garage einfach ein Flippertisch eingebaut und die Treffer der Kugel bestimmen Grad und Art der Modifikationen. Anschließend geht's ins Qualifikationstraining. Hier geht's darum, innerhalb von 60 Sekunden möglichst viele Punkte zu sammeln, um dann in der Startaufstellung ganz vorne zu stehen. Ist der Anfang einmal gemacht und der Start erfolgt, geht's erst so richtig zur Sache! Und das nicht nur auf dem „Flippertisch“. Die Autos rasen in

einer Kreisbahn außen rum, es gibt Crashes, Beinahekollisionen, gelbe Flaggen und viele weitere aufregende Ereignisse, wie man sie aus echten Nascarrennen kennt. Begleitet vom Kommentar typischer amerikanischer Sportmoderatoren, die sich auf Deutsch versuchen, steigen Spannung und der



Adrenalinpegel des Fahrers. Dabei gilt es aber auch immer auf den Boxenfunk zu achten, um beispielsweise den Boxenstopp nicht zu übersehen.

Auch die Box ist ein eigener Flippertisch, wo abhängig vom Rennen bestimmte Aufgaben erfüllt werden müssen (z.B. Reifenwechsel). Wie-

der zurück auf der Rennstrecke geht's in packenden Rad-an-Rad-Duellen mit den großen Stars Dale Earnhart, David Elliot u.a. der Zielflagge entgegen.

Bei dem ganzen Trubel fällt es dann oft nicht leicht, sich auf die kleine Kugel zu konzentrieren, die das alles auslöst. Spielhallenatmosphäre und echtes Flipperfeeling kann deshalb auch gar nicht aufkommen. Dazu sind die Paddels auch zu klein, die Tische zu einfach gestaltet und auch die Kugel wirkt nicht sonderlich echt.

Trotzdem oder gerade deshalb macht Ultra Pinball Turbo Racing zwischendurch eingesetzt einen Heidenspaß und eignet sich bestens für Einsteiger. Nachteilig: Keine Einstellmöglichkeiten für Tischneigung, Beweglichkeit der Paddels, Bildauflösung u.a. (ak)

INFO

Ultra Pinball Turbo Racing

Sprache: Deutsch
Genre: Flippersimulation
Grafik: ★ ★ ★
Sound: ★ ★ ★
Idee: ★ ★ ★
Handling: ★ ★ ★

Hersteller/Vertrieb:
Sierra/Dynamic Systems
Empf. VK-Preis:
DM 59,95/öS 449,-

Lamentation Sword

Nicht zuletzt dank der großen Erfolge von Diablo und Fallout erfreuen sich Echtzeit-Rollenspiele großer Beliebtheit. Auch Lamentation Sword ist in dieses Genre einzuordnen.

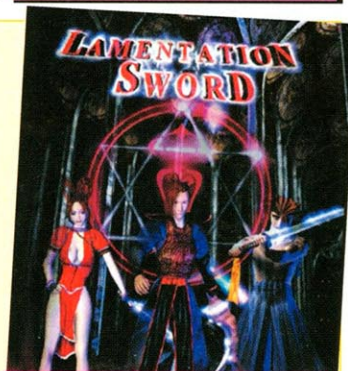
Es ist so übersichtlich

und rollenspieltypisch aufgebaut, daß sich selbst Genre-Einsteiger auf Anhieb zurecht finden, weist aber dennoch eine enorme Spieltiefe auf, die für viele Stunden Spaß und Spannung garantiert.

Mit einer Gruppe von drei furchtlosen Helden müssen Sie eine Welt, die von Satan und seinen Knechten unterdrückt wird, erforschen. Dabei gilt es - wie nicht anders zu erwarten - zahlreiche Aufgaben zu lösen, Kämpfe siegreich zu bestehen und Erfahrung zu sammeln.

Nach und nach werden die Spielhelden immer stärker, intelligenter und mächtiger. Sie können bessere Waffen tragen und höhere Zaubersprüche lernen.

Die ganz große Neuheit in diesem Genre stellt Lamentation Sword bestimmt nicht dar, aber Altbewährtes in eine neue Geschichte verpackt ist bekanntlich genau das, was Anhänger dieses Spieltyps bevorzugen.



INFO

Lamentation Sword

Sprache: Deutsch
Genre: Echtzeit-Rollenspiel

Hersteller/Vertrieb:
Lomax Software
Empf. VK-Preis:
DM 69,95/öS 499,-



29.95 DM

WETTER
PHÄNOMEN

Brillante Abbildungen:
Satellitenaufnahmen,
Videos, Animationen,
Fotos, Grafiken u.v.a.

Alles über das
Phänomen Wetter:
Wettergeschehen,
Klimaveränderungen,
Wettererscheinungen

Eine multimediale
Entdeckungsreise durch
unser Klima und Wetter

PCgo!
9/98
gut

PCPraxis
Entdeckung
des Monats 10/97

29.95 DM

PLANETEN

Eine interaktive Reise
durch unser Sonnensystem

PCgo!
2/97
gut

PC
SHOPPING

Spannend
und informativ
Leicht
verständliche
Inhalte

29.95 DM

Kaufmann 99

Finanzbuchhaltung & Auftragsbearbeitung

FÜR ANFÄNGER!
Multimediale Einführung
mit Sprachausgabe

Einfaches Erstellen von Rechnungen
Kunden- und Inventardatenbank
Datenschutz durch Passwortkontrolle
Berichts- und Statistikfunktionen
Datensicherung und Online-Handbuch

FÜR SELBSTÄNDIGE UND KLEINBETRIEBE

19.95 DM

**AHNEN
FORSCHUNG**

Version 4.3 deutsch

Brandneue CDs zu eiskalten Preisen!

29.95 DM

**STEPHEN W. HAWKING
EINE KURZE GESCHICHTE
DER ZEIT**

CD-ROM

PC
SHOPPING
RECHPFEHLUNG

CD-ROM
DES JAHRES
MACWORLD

39.95 DM

AstroStar
VERSION 6.0 DEUTSCH

LEBEN MIT ASTROLOGIE

Computer
Bild
CD-ROM
der Woche

29.95 DM

**PrintMaster
GOLD
CLASSIC**
VERSION 4.0 DEUTSCH

Ca. 4000 ausgewählte Cliparts und Fotos • 1000 Vorlagen zzgl. 200 Schriften für:
Kartenbäume • Briefbogen • Einladungskarten • Geburtstagskarten • Kalender
Folien • Plakate • Broschüren • Zettel • Briefe • Briefbogen • Briefe • Plakate u.v.a.

29.95 DM

IQ130
DER ULTIMATIVE
INTELLIGENZ-TRAINER
VON MENSA

Trainieren Sie
Ihre Intelligenz
mit über 500
anspruchsvollen
Aufgaben.

Auch geeignet zur Vorbereitung offizieller
Intelligenz- und Bewertungstests.

Computer
Bild
In Heft 6/97
Qualität:
sehr gut
Preis/Leistung:
sehr gut

Diese und zahlreiche weitere Titel finden Sie im gut sortierten Fachhandel.

TOPOS

TOPOS Verlag & Marketing GmbH - Daimlerstraße 11 - 41564 Kaarst
Fon 02131 / 79549-0 - Fax 02131 / 79549-29 - www.topos-verlag.de

Alle Preise sind unverbindliche Preisempfehlungen.

Drei rivalisierende Königreiche

Rival Realms bietet eine gelungene Mischung aus Echtzeitstrategie und Rollenspiel. Die drei Königreiche der Elfen, Grünhäute und Menschen kämpfen um die Macht. Der Spieler übernimmt den Befehl über die Truppen und führt sie zum Sieg - hoffentlich!



Am Anfang steht ein Tutorial „für alle, die Handbücher hassen - wie wir auch!“ Tatsächlich kann man nach dem Tutorial und den fünf Einführungs-Leveln auch ohne Handbuchlektüre gut gerüstet in die erste Kampagne starten - je nach Wunsch als Mensch, Grünhaut oder Elfenkrieger. Außer den Kampagnen mit je 20 Missionen stehen noch individuelle Spiele und der Mehrspielermodus zur Wahl. Pro Rasse

stehen 14 verschiedene Einheiten zur Verfügung, die sich von Rasse zu Rasse mehr im Design als in den Eigenschaften unterscheiden. Neben den reitenden und schreitenden Fantasykriegern gibt es auch Katapulte, Flugtransporter, Kampf- und Transportschiffe sowie als Besonderheit einen Dieb, der sich zeitweise unsichtbar machen kann. Etwas untypisch, aber sehr gelungen ist auch ein Feuerwerker, der Bomben und Fallen legen sowie die Katapulte reparieren kann.

Jede Mission startet mit einem Auftrag wie „Zerstöre die Stadt der Feinde!“ oder „Befreie den Zauberer und bringe ihn nach ...!“ Dann gibt es die Option „Truppen anheuern“. Mit den zur Verfügung stehenden Budget (es hängt übrigens nicht vom Erfolg in der vorhergehenden Mission ab) werden Einheiten gekauft. Zusammen mit den Einheiten, die vom Spiel-designer vorgegeben sind, findet sich alsbald die eigene Armee ir-

gendwo am Rande des Spielfeldes - und schon geht es los!

Sehr empfehlenswert ist es, die Armee zu sortieren, also Einheiten gleichen Typs zu einer Gruppe zusammenzufassen, die mit einem Tastendruck aufgerufen werden kann. Dann startet eine vorsichtige Erkundung der zu Spielbeginn hinter dem „Nebel des Krieges“ oder schlicht dem Grauschleier verborgenen Landschaft. Schon bald gerät der erste

pagnen (aber nicht im individuellen Spiel) der Computergegner auf Besuch, bevor er reagiert. Selbst im Kampf ist es oft möglich, seine Truppen ein Stück weit zurückzuziehen, bis sie sich erholt haben. Der Computer greift nicht mit allen Einheiten gleichzeitig an. Das wäre auch ziemlich unfair, da bei manchen Missionen fast 2000 gegen die eigenen 20 oder 30 Einheiten stehen. In einer Mission greift man also immer eine Gruppe von

Allerdings sind diese Einheiten deutlich teurer als die unerfahrenen Basiseinheiten. Wenige sehr erfahrene Einheiten sind allerdings deutlich erfolgreicher als viele schwache.

In einigen wenigen Missionen (und natürlich im Mehrspielermodus) kann man auch eine Basis bauen und die errichteten Bauten nutzen, um selbst Einheiten zu produzieren. Meist muß aber keine eigene Basis aufgebaut werden - es geht gleich richtig los!

Fazit: Vorsicht: Suchtgefahr!

Eine ausgewogene Mischung der Einheiten und ihrer Eigenschaften, eine Vielzahl taktischer Varianten, ein gutes Missionsdesign und viel Spielspaß erfreuen das Herz des Spielers. Wer ein Spiel sucht, das nächtelang an den Computer fesselt, sollte unbedingt zugreifen.

(jm)



Feind in Sicht und der Kampf beginnt. Da die Spielgeschwindigkeit in 10 Stufen regelbar ist und auch in Stufe Null (keine Bewegung) den Einheiten Befehle erteilt werden können, kommt keine ungewollte Hektik auf. Das Spiel eröffnet viele Möglichkeiten für taktische Feinheiten und eine präzise Steuerung der Einheiten. Insbesondere ist es ratsam, angeschlagene Einheiten aus dem Kampfgetümmel zurück zu beordern. Sobald eine Einheit nichts tut, beginnt sie, sich zu regenerieren. Einige Typen von Einheiten müssen jedoch repariert bzw. in den Tempel der Heiler geschickt werden.

Im Unterschied zu vielen anderen Spielen wartet in den Kam-

peiden Einheiten an, bis man die ganze Karte erkundet und alle Feinde besiegt bzw. das Spielziel erreicht hat.

Außer feindlichen Einheiten gibt es in den meisten Missionen noch Monster, etwa Drachen, und Schätze, die nutzbringend eingesetzt werden können. Damit ist der Rollenspielaspekt angesprochen. Viele Einheiten haben eine Tasche, in der bis zu vier nützliche Gegenstände aufbewahrt werden können, etwa ein Heiltrank oder ein Amulett, das die Angriffsstärke oder die Panzerung verstärkt. Außerdem lernen die Einheiten durch Erfahrung. Wer seine erfahrenen Einheiten mit in die nächste Mission nehmen will, kann sie speichern und wieder rekrutieren.

INFO

Rival Realms

Sprache: Deutsch
Genre: Strategie-/Rollenspiel
Grafik: ★ ★ ★ ★ ★
Sound: ★ ★ ★ ★ ★
Idee: ★ ★ ★ ★ ★
Handling: ★ ★ ★ ★ ★

Hersteller/Vertrieb:
CDV/Dynamic Systems
Empf. VK-Preis:
DM 99,-/öS 749,-

Dark Project: Der Meisterdieb



Wenn Sie aus diversen Screenshots schließen, bei diesem Spiel handelt es sich etwa um eine Adaption bekannter 3D-Actionspiele auf die Ritterzeit, dann haben Sie sich getäuscht. Bei *Dark Project: Der Meisterdieb* geht es nicht darum seine Gegner niederzumetzeln, viel wichtiger ist es, möglichst unbemerkt an ihnen vorbeizukommen, und die Beute zu finden. Aber keine Angst, in vielen Situationen ist es auch notwendig, das Schwert, den Prügel oder Pfeil und Bogen einzusetzen.

In diesem Action/Adventure von Eidos bzw. Looking Glass schlüpfen Sie in die Rolle von Garrett. Garrett ist ein eltern- und mittelloser Junge, der als Laufbursche manchmal in fremde Taschen langt, um sich über Wasser halten zu können. Eines Tages wittert er eine fette Beute: Er sieht einen Mann, der offensichtlich von allen anderen Marktbesuchern unentdeckt bleibt. Geschickt nähert er sich ihm und langt in seine Tasche. Doch der Bestohlenen bemerkt Garrett, denn er ist ein „Hüter“ - ein Meister der Diebeskunst. Er entdeckt Garrett's Potential, nimmt ihn mit und bildet ihn zum Meisterdieb aus.

In einem Trainingsmodus erlernen Sie schnell, worauf es bei einem guten Dieb ankommt: Nicht der übertriebene Einsatz von Waffen, sondern lautloses Schleichen, ungesehenes Vorbei-

kommen bei Wachen und Irreführung der zu Bestehenden - das sind Eigenschaften eines echten Meisterdiebes. Ein „Hüter“ überwacht Ihr Training und läßt Sie die Übungen solange wiederholen, bis Sie diese auch tatsächlich meistern.

Nun sind Sie soweit, daß Sie in einer düsteren, mystischen Umgebung das Erlernte ausprobieren können. Ihre Opfer sind meist korrupte Händler und reiche Adelige. Also Personen, die einfach bestohlen werden müssen. Anfangs haben Sie Unterstützung von einem zuverlässigen Hehler namens Cutty. Er versorgt Sie mit Aufträgen und mehr oder weniger guten Landkarten. Leider wird Cutty von den „Hammeriten“ gefangen genommen. Bei dem Versuch ihn zu befreien, stirbt er vor Ihren Augen, und Sie sind von nun an ganz auf sich gestellt...

Für die durchaus realistische 3-D-Grafik sorgt die erstmals verwendete Dark Engine. Effekte wie Feuer, Wasser und Wind kommen besonders gut rüber. Die Grafik ist in diesem Spiel äußerst wichtig, geht es doch auch darum, Gegenstände in der Dunkelheit zu fin-

den, oder sich im Schatten zu verstecken. Wie sichtbar Sie für Ihre Feinde sind, zeigt Ihnen der „Sichtbarkeitsstein“ am unteren Bildschirmrand. Nicht weniger für den Erfolg von Bedeutung ist in diesem Game der Sound. Dank immer lauter werdenden Schritten können Sie frühzeitig das Herannahen von Feinden erkennen. Gleichzeitig können unvorsichtige Schritte Ihrerseits zu ungewollter Aufmerksamkeit führen.

All diese Eigenschaften erfordern intelligente Feinde, und die sind in diesem Spiel endlich einmal vorhanden. Schöpfen sie einmal Verdacht, daß sich ein Eindringling in ihrer Nähe befindet, so durchsuchen sie die Gegend oder rufen gleich Verstär-

kung. Auch harmlos wirkende, unbewaffnete Personen können zum Problem werden. Dann nämlich, wenn Sie wie vom Hund gebissen herumlaufen und um Hilfe schreien. An solche Personen sollten Sie sich gezielt heranschleichen, und sie mit einem leichten Prügel-schlag außer Gefecht setzen. Aber vergessen Sie nicht die Betäubten zu verstecken, sie können von Wa-

chen gefunden werden, und diese beginnen dann nach Ihnen zu suchen. Untote und Monster gehören ebenfalls zu Garrett's Feinden.

Um gegen die Feinde bestehen zu können ist Garrett für jeden Auftrag mit den verschiedensten Power-ups ausgerüstet: Feuer-, Wasser-, Moos-, Seil-, und Lärmpfeile, Heil-, Geschwindigkeitstränke und Weihwasser (gegen Geister), sowie Blitzbomben, Minen und Gasminen sind einige der nützlichen Hilfsmittel, um ans Ziel zu gelangen.

Fazit

Wenn Ihnen 3D-Shooter wie „Quake“ und „Unreal“ mit der Zeit etwas zu langweilig werden, dann ist mit diesem Spiel sicher für Abwechslung gesorgt, ohne auf Action verzichten zu müssen.

(mr)



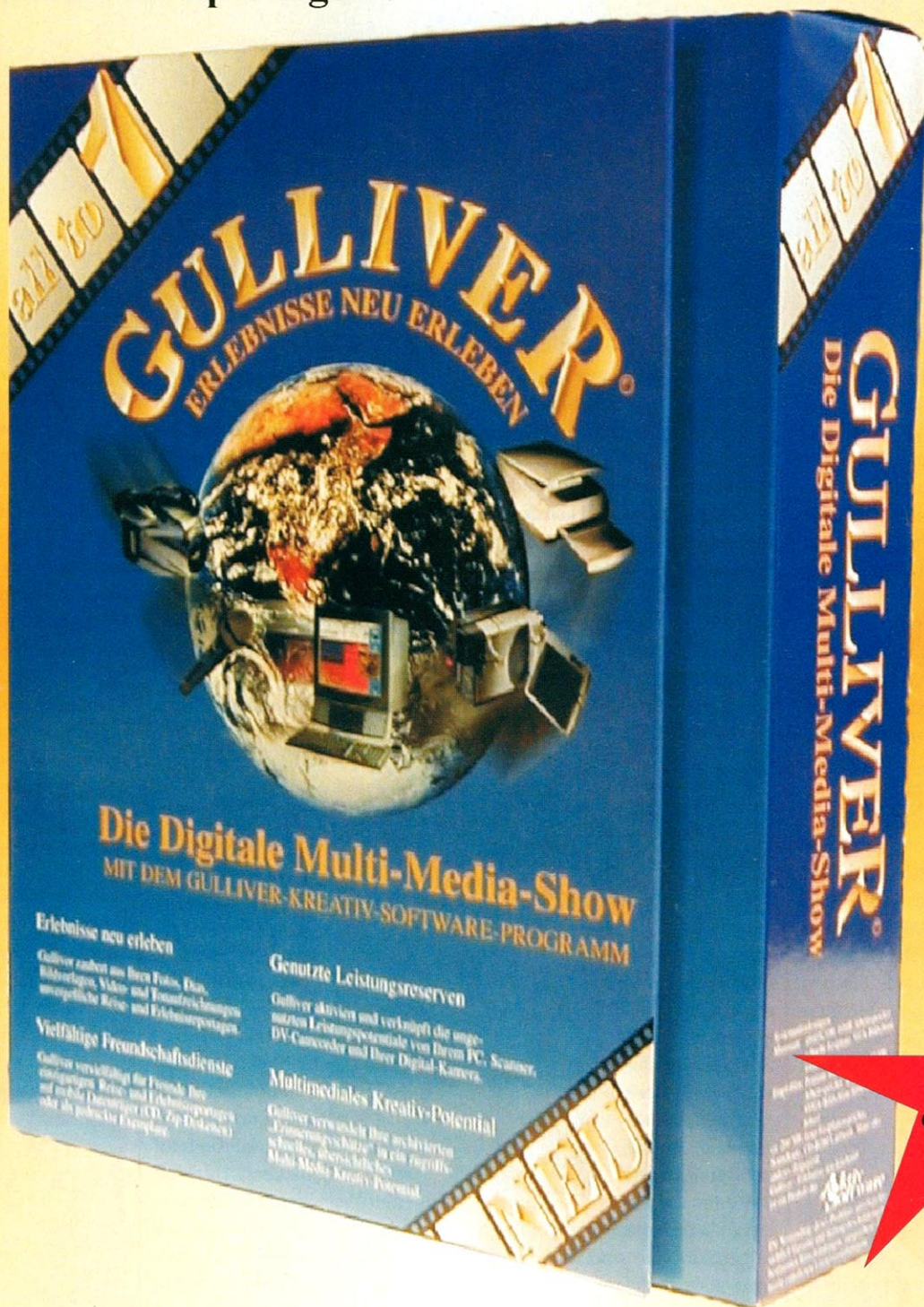
INFO

Dark Projekt: Der Meisterdieb

Sprache: Deutsch
Genre: Action/Adventure
Grafik: ★★★★★
Sound: ★★★★★
Idee: ★★★★★
Handling: ★★★★★

Hersteller/Vertrieb:
Eidos/Darius
Empf. VK-Preis:
DM 109,-/öS 799,-

**Machen Sie mehr aus Ihren Urlaubsfotos, Dias,
Bildvorlagen, Video- und Tonaufzeichnungen !
Mit Gulliver gestalten Sie auf einfache Art aus
Ihren Urlaubsvorlagen unvergeßliche Reise- und
Erlebnisreportagen !**

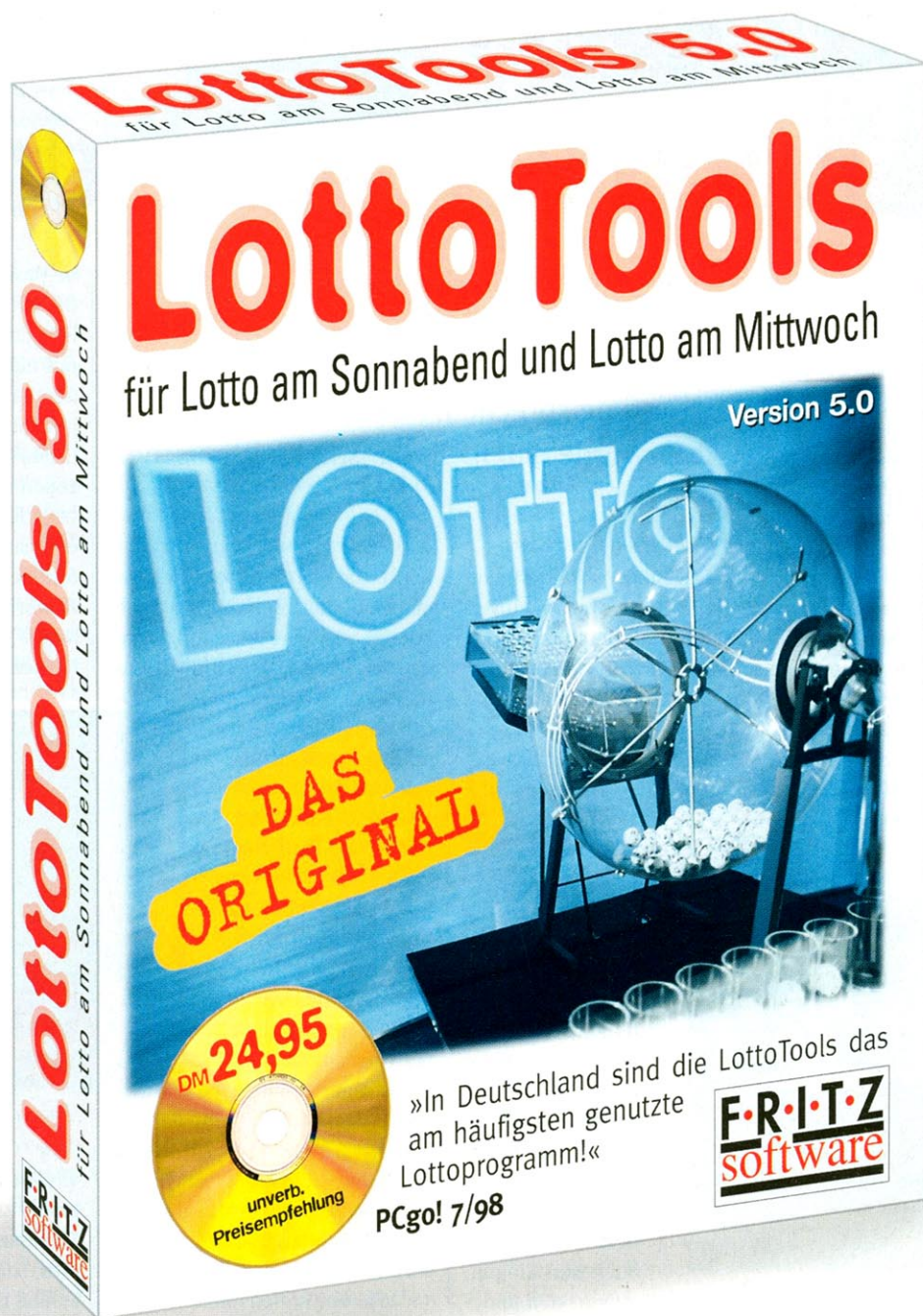


F.R.I.T.Z
software

Postfach 1315 * D-77712 Haslach
Tel. 0781-9904654 * Fax 0781-9904561

F.R.I.T.Z
software

Heute schon 6 Richtige?

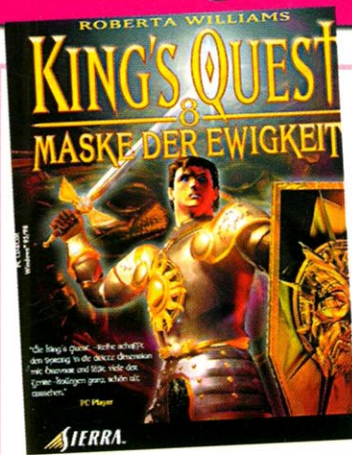


Ab Januar '99 in vielen
Lotto-Angebotsstellen erhältlich !

F.R.I.T.Z.
software

Tel. 0781 - 9904654 Fax 0781 - 9904561
Postfach 1315 D-77712 Haslach

F.R.I.T.Z.
software



King's Quest 8 - Die Maske der Ewigkeit

Zauberer, Drachen und ein wackerer Held



sind auch in der achten Folge wieder die klassischen Elemente. Allerdings werden King's Quest-Kenner auf den ersten Blick verwundert sein. Für das neueste Abenteuer wurde das Spiel auf völlig neue Beine gestellt - man kann sogar von einem Genresprung sprechen. Aus den Point-and-Klick-Adventures vergangener Tage wurde ein 3D-Rollenspiel mit epischer Handlung und aufregendem Gameplay.

King's Quest ist eine der erfolgreichsten Adventure-Serien überhaupt und startete bereits 1984. Damals war es ein Vorreiter für eine ganze Generation von Computerspielen (siehe Kasten). Wie gewohnt zeichnet auch im 8. Teil Roberta Williams für die Geschichte verantwortlich. Ein Unterschied zu vergleichbaren

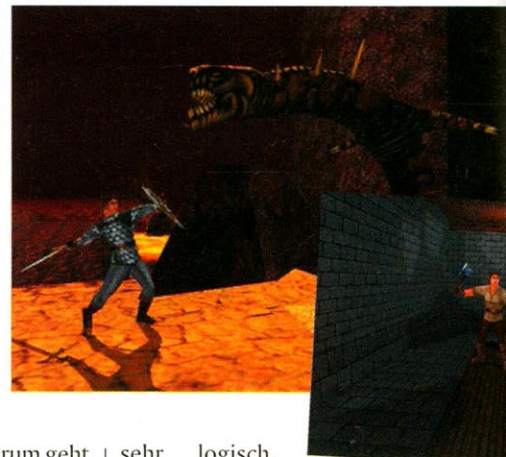
ner von Daventry versteinert wurden, macht Connor zum Auserwählten. Er muß durch die Lande reisen, um die restlichen vier Teile der Maske aufzuspüren und damit sein Königreich zu retten.

Die Aufgabe ist also klar, der Weg dorthin jedoch lang und gefährlich. Daventry besteht aus insgesamt sieben grundverschiedenen Welten wie beispielsweise dem Reich der Toten, einem Sumpf, einer Eiswüste u.a. Sie schlüpfen in die Rolle Connors und begeben sich auf die Suche. Nicht nur nach den Teilen der Maske, sondern vor allem auch den Eingängen zu den anderen

heißt die gerenderte Spielfigur erscheint vor Ihrem Auge und Sie können alle seine Bewegungen genau verfolgen. Die Position der Kamera kann jederzeit frei verändert werden (drehen, zoomen) und ermöglicht so einen guten Rundumblick. Wahlweise kann man auch in einen „Erste-Person-Modus“ wechseln bei dem der Betrachter das Geschehen aus der Sichtweise Connors erlebt. Dabei ist das Sichtfeld zwar eingeschränkter, aber es kann durchaus hilfreich sein, wenn es darum geht bestimmte Geheimnisse zu lüften, wo Connor's Körper in der 3D-Darstellung den Blick nach vorne stellt.

Wie bei Rollenspielen üblich

beginnt der Held als einfacher Bursche, der über keine großen Fähigkeiten verfügt und lediglich mit einem kleinen Dolch bewaffnet ist. Im Laufe der Handlung gewinnt er aber immer mehr an Erfahrung - durch Kämpfe, das Lösen von Rätseln und Erledigen von Aufgaben. Außerdem findet er Rüstungsteile und diverse Hieb- und Schußwaffen wie Schwerter, Armbrüste etc., die ihm beim Kampf gegen die Monster wertvolle Dienste leisten. Die Rätsel sind



sehr logisch, vielleicht sogar etwas zu einfach aufgebaut - ein Schlüssel gefunden und ein Schloß - was tun? Na, klar und „klick“, das Schloß ist offen. Gut, es geht nicht



Rollenspielen, der voll zum Tragen kommt. Die Handlung ist aufbauend, spannend und logisch - zumindest soweit als man bei einem Fantasy-Spiel eben von Logik sprechen kann.

Wieder befinden wir uns im Königreich Daventry. Ein böser Gesell hat die Maske der Ewigkeit ein gar wichtiges Artefakt an sich gerissen und zerstört. Sie ist in fünf Teile zerbrochen, von denen einer dem Burschen Connor vor die Füße gefallen ist. Die Tatsache, daß gleichzeitig fast alle Bewoh-

nen Welten. Nebenbei müssen auch noch verschiedene andere Aufgaben bewältigt und Rätsel gelöst werden.

Gespielt wird in einer 3D-Welt für deren Darstellung sich eine entsprechende Beschleunigerkarte empfiehlt. Zwar ist auch eine softwaremäßige Anzeige möglich, die verschlingt allerdings noch mehr der kostbaren Ressourcen und macht einen ruckelfreien Ablauf schwierig. Vorzugsweise wird man Connor mit einer Verfolgerkamera beobachten, das

Wie alles begann ...

1984: King's Quest I: Quest For The Crown - Das erste Spiel dieser Saga von Roberta Williams wurde für IBM PCs und die Tandy 1000-Rechner entwickelt und war ein riesiger Erfolg. Grafisch war es seiner Zeit voraus und unterstützte die neuen EGA-Grafikkarten mit 16 Farben, was großes Aufsehen erregte. Der Spieler steuerte den Character noch mit Textbefehlen („open door“, „look“) und die Spielfigur mit den Pfeiltasten.

King's Quest I wurde einige Jahre später nochmals in einer überarbeiteten Version mit Iconsteuerung und verbesserter Grafik veröffentlicht. Im Laufe der Jahre hat die Saga schon einige zumeist erfolgreiche Änderungen durchgemacht - anderes Interface, andere Grafik usw. Das eigentliche Thema - ein Held bzw. eine Heldin bereist Daventry und versucht den Sieg des „Guten“ über das „Böse“ zu erreichen - ist heute noch dasselbe wie vor 15 Jahren!

immer so einfach, aber in der Regel lassen sich alle Rätsel in ein und derselben Welt lösen. Bei King's Quest-Abenteuern hat man schon Schwierigeres auszu-tüfteln gehabt. Aber gesamt gesehen tut das der Spielfreude überhaupt keinen Abbruch, weil hier derart viele Elemente kombiniert wurden und der Handlungs-faden ständig weitergeführt wurde, daß langwierige Tüfteleien eher störend wären.

Wirklich ärgerlich sind lediglich die elend langen Ladezeiten. Jedes Mal, wenn von einer Welt zur nächsten gesprungen wird, müssen die vorhandenen Level-daten gelöscht und neue von der CD-ROM auf die Festplatte kopiert werden, was mehrere Minuten in Anspruch nehmen kann. Da über-legt man sich's gerne zweimal in eine andere Welt zurückzukehren, um sich beispielsweise am Brun-nen zu laben ... Selbst wenn man davon ausgeht, daß die Program-mierer mit dieser Aktion den Spei-cherplatzbedarf auf der Festplatte geringer halten wollen, wäre es doch eine feine Sache gewesen im Setup eine Komplettinstallation vorzusehen.

Fazit

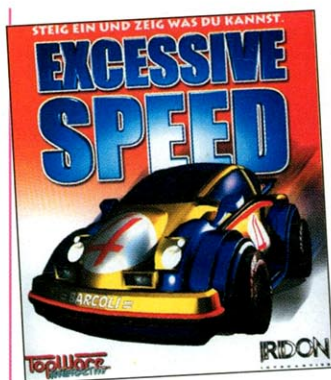
Das typische Adventure von anno dazumal ist auch King's Quest nicht mehr. Sierra hat den riskanten Schritt in die 3D-Perspektive gewagt und voll gewonnen. Das Spiel ist rasant, abwechslungsreich, verfügt aber dank Roberta Williams auch über eine gehörige Portion Tiefgang. Eine Empfeh-lung für alle Freunde von Ritter-und Heldentum. (ak)

INFO

King's Quest 8

Sprache: Deutsch
Genre: ... 3D-Rollenspiel/Advent.
Grafik: ★ ★ ★ ★ ★
Sound: ★ ★ ★ ★ ★
Idee: ★ ★ ★ ★ ★
Handling: ★ ★ ★ ★ ★

Hersteller/Vertrieb:
Sierra/Dynamic Systems
Empf. VK-Preis:
DM 99,-/öS 749,-



Excessive Speed

Siegen um jeden Preis - so lautet das Motto dieses Action-Rennspsies von Iridion Interactive. Drängen Sie die Gegner von der Piste, und verwenden Sie die Power-ups um Ihre Mitspieler zu stoppen. Alles ist erlaubt - die schwarze Flagge wird Sie sicher nicht am Siegen hindern!

Aus der Vogelperspektive steuern Sie auf insgesamt 14 sehr unterschiedlichen Rennstrecken Ihr Gefährt Runde für Runde, um am Ende als Erster die Ziellinie zu überqueren. Nur wenn Sie Rennen gewinnen, werden entweder neue Strecken, bessere Autos oder andere Spielmodi freigegeben. Um Rennen zu gewinnen, können Sie bei diesem Spiel Ihren Wagen noch so geschickt steuern, siegen werden Sie nur, wenn Sie einige der Power-ups verwenden. Diese liegen einfach auf der Rennstrecke herum, und werden von Ihrem Auto automa-tisch aufgesammelt. Zur Verfügung stehen manuelle und automatische Power-ups, wobei die manuellen erst dann aktiviert werden, wenn Sie eine bestimmte Taste drücken, automatische Power-ups hingegen werden sofort nach dem Einsam-meln aktiviert. Setzen Sie diese kleinen Gemeinheiten gezielt ein, so können Sie Ihren Gegnern beträchtlichen Schaden zufügen. Heat-Seeking Missile, Rear Shot, Rockets, Chaingun, Freez und Heat-Seeking Mine sind nur einige der nützlichen Power-ups.

In vier unterschiedlichen Spielmodi können Sie Ihre fiesen Tricks anwenden:

Track Fighter: Zu Beginn des Spieles stehen Ihnen nur zwei Strecken zur Verfügung. Jede weitere Piste wird nur dann freigegeben, wenn drei Sterne gesammelt wurden. Sterne können im Einzelrennen, Time Trial oder Dynamite Trial gewonnen werden. Diese drei Möglichkeiten stehen für jede Strecke zur Verfügung. Im Einzelrennen kämpfen Sie gegen fünf Mitstreiter.

Nur wenn Sie das Rennen gewinnen, bekommen Sie einen Stern. Im Time Trial haben Sie nur einen Gegner den Sie besiegen müssen, allerdings gibt es in diesem Modus keine Power-ups. Der Dynamite Trial ist dem Time Trial sehr ähnlich. Ihr Wagen ist jedoch vollgestopft mit Sprengstoff. Wenn Sie irgendwo anekken, explodiert Ihr Wagen und das Rennen ist verloren.

Grand Prix: Der Grand Prix Modus



ist erst dann verfügbar, wenn Sie im Track Fighter Modus insgesamt fünf Strecken freigelegt haben. Ein Grand Prix besteht aus fünf Rennen auf unterschiedlichen Strecken. Haben Sie am Ende immer noch die Nase vorne, bekommen Sie einen neuen Wagen.

Championship: In diesem Modus fahren Sie ein Rennen nach dem anderen. Gewinnen Sie ein Rennen, dürfen Sie das nächste bestreiten und bekommen außerdem ein Extraleben. Sollten Sie als letzter über die Ziellinie fahren, verlieren Sie ein Leben. Am Anfang haben Sie zwei Leben.

Multiplayer: Hier können bis zu vier Spieler gegeneinander antreten. Sie können entweder ein Single Race, Time Trial oder Dynamite Trial spielen.

Excessive Speed ist besonders einfach zu bedienen. Da immer nur ein Power-up von Ihrem Auto auf-

gesammelt werden kann, finden Sie mit nur sechs Tasten das Aus-langen. Am linken unteren Rand gibt ein kleines Symbol Auskunft über das gerade zur Verfügung stehende Power-up. Im linken oberen Bereich wird die Strecke angezeigt. Auf der rechten Seite des Bildschirms können Sie oben Ihre Position und den Zustand des Autos ablesen. Leider wird die Piste oft von Gebäuden, Bäumen oder anderen Gebilden abgedeckt, so daß Ihr Auto nicht immer sichtbar ist. Besonders schwierig wird es, wenn im Multiplayer Modus drei oder vier Spieler gegeneinander spielen. In diesem Modus wird nämlich der Bildschirm gesplittet, und dadurch das zur Verfügung stehende Spielfeld sehr eingeschränkt.

Fazit

Aufgrund der niedrigen Systemanforderungen (P133, 16MB RAM und kaum Festplattenspeicher) läuft Excessive Speed auch auf älteren Rechnern. Die 14 Rennstrecken und unterschiedlichen Rennmodi, sowie die gemeinen Power-ups sind ganz nett. Ob diese Features allerdings für lang andauernde Spielfreude ausreichen sei dahingestellt. (mr)

INFO

Excessive Speed

Sprache: Deutsch
Genre: Action-Spiel
Grafik: ★ ★ ★ ★ ★
Sound: ★ ★ ★ ★ ★
Idee: ★ ★ ★ ★ ★
Handling: ★ ★ ★ ★ ★

Hersteller/Vertrieb:
Topware Int./Dynamic
Empf. VK-Preis:
DM 59,90,-/öS 449,-



Suchen Sie nicht irgendwo nach Windows-Tools...

Holen Sie sich das neue PC Magazin!

Wenn Sie Ihr System perfekt konfigurieren wollen, lassen Sie die Finger von den mitgelieferten Windows-Tools! Und holen sich lieber das neue PC Magazin. Denn wir haben für Sie die besten Werkzeugprogramme für Festplattenverwaltung, Tuning, Dateimanagement u.v.m. ausgewählt und auf die beigelegte CD ROM gepackt. Dazu finden Sie im Heft interessante Background-Informationen sowie hilfreiche Tips und Tricks zur Systemoptimierung.

Außerdem in PC Magazin:

- Wo brennt's: Welche Software zum Brennen von CDs am besten ist
- Wo druckt's: Die besten und günstigsten Laserdrucker im großen Vergleich
- Wie sieht's aus: 19"-Monitore – eine Alternative zum Superpreis?
- Was hilft: Die versteckten Helferlein unter der Windows NT-Oberfläche

www.pc-magazin.de



PC Magazin – das müssen Sie wissen.

PC Magazin
DIE BESTEN WINDOWS-TOOLS AUF CD!

Die 33 besten Windows-Tools
System-Tuning ★ Registry-Optimierung ★ Packer
Dateimanager ★ Grafikkonverter ★ Backup

CDs selber brennen:
• 14 Brennprogramme im Test
• Musik-CDs perfekt kopiert
• CD-Überlängen im Griff

CD im Heft:
- **BeOS**
Erstmalig: Version 4.0 gratis auf CD
- Über 40 Tools zum Windows-Special sowie Voll- und Demoversionen: Norton Utilities, Registry Monitor, FAT32 für NT, Partition Magic, WinZip 7.0 u.v.m.

IM TESTLABOR
- 19-Zoll-Monitore Was taugen die neuen Billigmodelle?
- 9 Laserdrucker ab 600 Mark Mehr müssen Sie nicht bezahlen
- 4x Spracherkennung Endlich ausgereift?

PRAXIS
- Fernsehen/Radio via Internet
- NT-Systemkonfiguration
- Linux-Kernel-Tuning

Neu: Corel Office Suite 2000 • Linux 2.2

Wo immer sich auf der Welt ein militärischer Konflikt anzubahnen droht, ist die Luftüberlegenheit eines der wesentlichsten Kriterien für den Erfolg. Besonders die USA können hier mit High-Tech-Flugzeugen aller Gattungen immer entscheidende Fakten schaffen. Eines der bekanntesten und am vielseitigsten verwendbare Modell ist dabei die F-16 Falcon, die auch schon in vielen PC-Simulationen zum Einsatz gekommen ist. Aber auch wenn selbst gute Flugkampf-Simulationen längst Dutzendware sind: Falcon 4.0 besiegt sie alle!

Der Vogel, um den sich hier alles dreht, ist genaugenommen die F-16C Block 50 „Falcon“, das modernste Modell dieser Serie, dessen Ähnlichkeit mit den ersten F-16 Kampffjets fast nur noch äußerlich besteht. Vollgepackt mit Hightech wie detaillierten Head-Up-Displays, digitalen Instrumenten für Navigation und Taktik sowie den modernsten Waffensyste-

Der Falke



fliegt wieder!

men erscheint der Kampf schon in einer echten Maschine einer Computersimulation ähnlich zu sein. Und diese gemeinsam mit F-16 Experten entwickelte Simulation ist realer und detailgetreuer als alle bisherigen Flugsimulationen, wie sie bisher über heimische PC-Bildschirme flimmerten.

Jedes Bordinstrument, jede Displayanzeigen, jede Bestückungsmöglichkeit usw. wurden praktisch eins zu eins übernommen. Und auch die Aerodynamik haben die Entwickler in beeindruckender Manier realen Verhältnissen angepaßt, wie selbst der erfahrene F-16 Testpilot, der bei der Beurteilung der Trainingsmissionen behilflich war, bestätigt.

Nun gut, sie haben also ein Kampfflugzeug, daß fast alles kann, doch es muß immer noch von einem Menschen geflogen werden - von IHNEN! Die Realitätsnähe von Falcon 4.0 konfrontiert Sie sehr schnell mit der Erkenntnis, daß mehr dazu gehört ein Jetpilot zu werden, als nur so mal schnell den Steuerknüppel in die Hand zu nehmen. Üben, üben, üben ist angesagt. In 40 Trainingseinsätzen werden Sie erst einmal mit der Maschine und allen Kontrollen vertraut gemacht, bevor es in den Kampf gehen kann. Das Studium des extradicken Handbuchs empfiehlt sich eben-

so. Haben Sie nach Stunden bzw. Tagen des Trainings endlich das Gefühl, mit dem Jet klarzukommen, werden Sie feststellen, daß ein gemütlicher Trainingsflug längst nicht mit der Dramatik und Action eines Kampfeinsatzes vergleichbar ist. Zu viele Faktoren wie Gegner in der Luft und am Boden, Missionsziele, das Handling der Maschine, Kommandos an die Wingmänner und vieles mehr lassen Ihnen keine Sekunde zum Atemholen. Und jeder Fehler kann fatale Folgen haben!

Neben der üblichen „Instant-Action“ und Einzelmissionen ist's vor allem die Korea-Kampagne, in der das ganze Ausmaß der Detailverliebtheit der Entwickler erkennbar wird. Alle Missionen laufen hier nonlinear in Echtzeit ab, d.h. Erfolge oder Mißerfolge tragen nachhaltig zur Entwicklung des weiteren Spielverlaufes bei. Jeder Ausgang ist möglich, aber keiner vorhersagbar. Sie sind zwar „nur“ ein Jet-Pilot, aber ihr Verhalten kann sehr viel Einfluß ausüben.

Auch technisch gesehen ist Falcon 4.0 auf aller höchstem Niveau. Perfekte Unterstützung von hochauflösender 3D-Grafik, originalgetreue Landschaftsnachbildungen sowie unzählige Effekte wie Rauch, Feuer, Reflexionen lassen jedes Fliegerherz höher schlagen. Die dafür nötige Hardware-Ausstattung ist allerdings auch kein Pappenstiel! Für höchste Auflösung und Darstellungsgenauigkeit ist ein Pentium mit 450 MHz, mind. 64 MB RAM, 600 MB Platz auf der Festplatte sowie einer 3D-Beschleunigkarte mit 12 MB

RAM unabdingbar. Je weniger Leistung ihr Gerät hat, umso weniger läßt sich darstellen - was aber verglichen mit anderen Flugsimulationen immer noch viel ist. Einstiegsrechner etwa Pentium 233 MMX! Zudem empfehlenswert: ein gutes Flugkontrollsystem (Flightstick + Schubkontrolle), weil Ihnen die Zeit, Tasten auf dem Keyboard zu finden, sicherlich fehlt. Wollen Sie die mitgelieferte Landkarte Koreas entziffern, dann unbedingt eine große Lupe besorgen!!!

Fazit

An dieser Flugsimulation werden sich noch lange alle andere Neuerscheinungen messen müssen. Sie ist ihrer Zeit eigentlich voraus. Sowohl technisch, wie strukturell oder inhaltlich gibt's eigentlich keine Möglichkeiten etwas besser zu machen. Vorsicht Einsteiger - Finger weg! Falcon 4.0 ist nur für Flugprofis, die sich auch die Zeit nehmen, das Spiel wirklich zu erleben, denn dann ist es viel mehr als nur ein „Spiel“! (ak)



INFO

Falcon 4.0

Sprache: Deutsch
Genre: Flugsimulation
Grafik: ★★★★★
Sound: ★★★★★
Idee: ★★★★★
Handling: ★★★★★

Hersteller/Vertrieb:
Microprose/Dynamic
Empf. VK-Preis:
DM 98,-/öS 699,-

Die neuen Dimensionen von Spaß und Nervenkitzel

Geländegängigkeit ist für die neuen Freizeitbeschäftigungen angesagt. Ob man nun mit seinen Skates oder einem Tretroller die Pisten hinunterschaut oder sein Fahrrad in unwegsamem Gelände über Stock und Stein manövriert. Diese neuen trendigen und extremen Sportarten haben vor allem eines gemeinsam: sie erhöhen die Pulsfrequenz schon beim bloßen Zuschauen auf ungeahnte Höhen. Aber auch der Fun-Faktor ist bei diesen Herausforderungen nicht unterentwickelt.

Es war einmal, da gingen die Begegnungen der In-line-skater mit kleinen Steinchen und Bodenunebenheiten mit zerschundenen Knien aus. Und da die Skater daran nicht gestorben sind, fahren sie jetzt mit ihren rollenden Untersätzen Down-Hill.

Down-Hill Skating ist eine neue Sportart mit zumindest vier Spezialdisziplinen. Bewerbe werden in den, aus dem alpinen Skisport bekannten Disziplinen Abfahrt, Riesenslalom und Abfahrtslauf ausgetragen. Die größte Herausforderung ist jedoch der Obstacle-Course.

Die Blade Cross-Abfahrten sind Teil der attraktivsten Spezialdisziplinen bei der Kult-Veranstaltung für Extremsportler, den ESPN X-Games, in

San Diego, Kalifornien. All-Terrain-Skating Events gibt es auch in Cortina d'Ampezzo, Arosa, Garmisch Partenkirchen und Tignes. Free Riding stellt den höchsten Ausdruck an Kreativität auf Skipisten, Feldwegen, Mountainbike-Strecken, und Hügeln dar.

Tretroller to Hell

Ein altbekanntes Sportgerät kommt wieder zu Ehren: der gute alte Tretroller. Die Konstruktion wurde gänzlich überarbeitet, und so präsentiert sich die neue Generation der Roller als Freizeitvergnügen, das nicht nur die Mobilität in den Ballungszentren steigert.

Beim Tretrollerfahren kommt auch die sportliche Komponente nicht zu kurz. Eine einstündige

Fahrt ist Fitnnessersatz für drei Stunden Radfahren oder acht Stunden Wandern und strafft dabei Bein-, Gesäß- und Rückenmuskulatur.

Zum Nervenkitzel wird es, wenn man sich mit dem Gefährt in die freie Natur begibt. Die Down-Hill-Abfahrt gilt als der absolute Adrenalinkick für Extremsportler. Das Fahrgefühl dabei liegt zwischen Snowboarden und Mountainbiken.

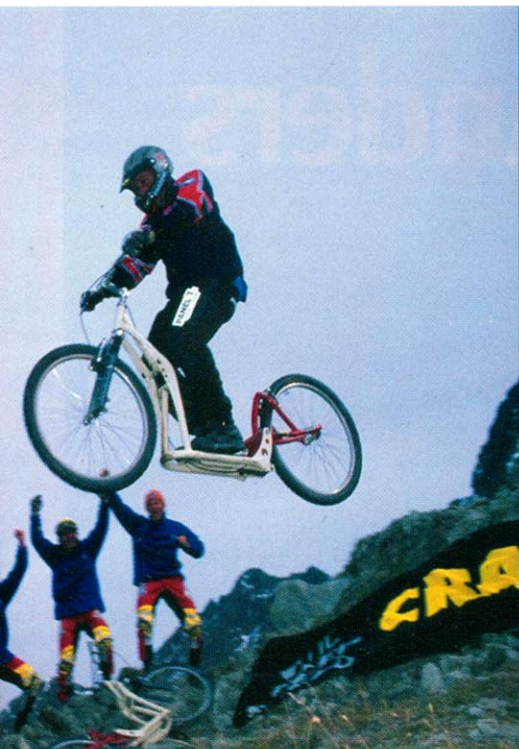
Die modernen Sportgeräte sind für diese Einsätze mehr als perfekt ausgerüstet. Die vollgefederten Superroller werden aus Aluminium gefertigt und sind mit hochwertigen Mountainbikekomponenten bestückt. Da man doch ziemlich hohe Geschwindigkeiten erreicht, sorgen Öldruck- bzw. Scheibenbremsen

für die nötige Verzögerung.

Den Einsatzmöglichkeiten dieses Sportgeräts sind keine Grenzen gesetzt, und so ist wohl der letzte Kick der Sprunglauf mit dem Tretroller. Hierbei stürzt man sich in mörderischer Geschwindigkeit den Anlauf hinunter und versucht dann die Landung mit möglichst heilen Knochen zu überstehen. Daß man dabei noch eine größere Weite als die Konkurrenten erzielen soll, ist letztlich nebensächlich. Und letztendlich steht bei diesem Sport nicht das Erzielen von Höchstleistungen im Vordergrund, sondern eher der Spaß an der Freud.

Bike Trial

Beim Trial kommt es darauf an, eine Sektion zu durchfahren, ohne



mit dem Fuß den Boden oder ein Hindernis zu berühren.

Man muß versuchen, ohne jedes Abstützen oder Anlehnen oder Aufsetzen an Hindernissen oder auf dem Boden mit einem Körperteil oder einem Teil des Trialbikes, außer natürlich den Reifen, in- oder außerhalb der Sektionsbegrenzung, den Kurs zu durchfahren.

Wenn man sich dennoch aufstützt, bekommt man einen Strafpunkt. Haben sich in einer Sektion mehr als fünf Strafpunkte angesammelt, so muß diese verlassen werden. Berührt man den Boden oder ein Hindernis mit der Hand oder einen anderen Körperteil, außer dem Fuß, bekommt

man gleich 5 Punkte aufgebremst. Ein Bewerb besteht, je nach Klasse, aus fünf bis acht Sektionen, die jeweils drei Mal durchquert werden müssen. Es werden also alle Sektionen einmal durchfahren, um eine Runde zu beenden. Zum Schluß werden die Punkte der drei Runden addiert. Gewinner ist der Fahrer, der die wenigsten Strafpunkte gesammelt hat. Bei Punktegleichheit gewinnt derjenige, der mehr Sektionen fehlerlos hinter sich gebracht hat.

Die Sektionslänge ist sehr unterschiedlich und liegt zwischen 20 und 30 Meter. Das hört sich jetzt nicht gerade schwierig oder anstrengend an, doch die Hindernisse in jeder Sektion addieren sich auf eine Höhe von mehreren Metern. Der Schwierigkeitsgrad liegt dabei oft so hoch, daß man zu Fuß schon Probleme hat, das Hindernis zu überqueren. Desweiteren gibt es in den Sektionen verschiedene Spuren, welche durch farbige Pfeile markiert werden. Wenn man durch ein fremdes Tor (zwei aufeinander zeigende Pfeile) fährt oder die Sektionsbegrenzung verläßt, erhält man ebenfalls fünf Strafpunkte.

Der genaue Ablauf eines Wettkampfes wird jeweils vor dem Start in der Fahrerbesprechung bekanntgegeben.



INFO

Termine

Tretrollerrennen

10. Juli: 1st International Downhill Scooter Raptor Cup, Ischgl (A)

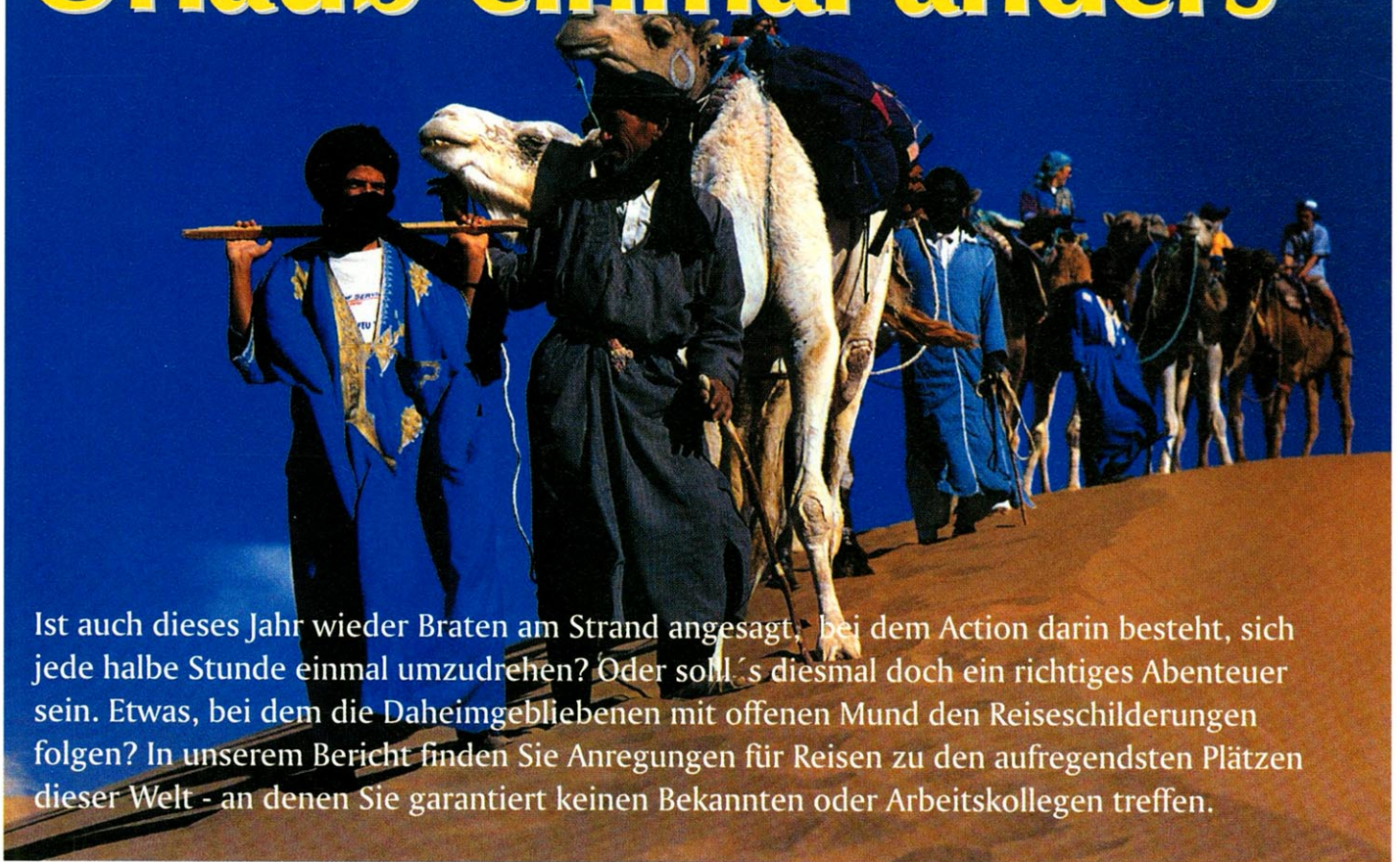
Bike-Trial

26. + 27. Juni: Deutsche Meisterschaft, Schatthausen

4. - 8. August: Weltmeisterschaft, Avoriaz (F)

22. August: Europameisterschaft, Lissabon (P)

Urlaub einmal anders



Ist auch dieses Jahr wieder Braten am Strand angesagt, bei dem Action darin besteht, sich jede halbe Stunde einmal umzudrehen? Oder soll's diesmal doch ein richtiges Abenteuer sein. Etwas, bei dem die Daheimgebliebenen mit offenen Mund den Reiseschilderungen folgen? In unserem Bericht finden Sie Anregungen für Reisen zu den aufregendsten Plätzen dieser Welt - an denen Sie garantiert keinen Bekannten oder Arbeitskollegen treffen.

Der Urlaub gilt als die schönste Zeit im Jahr. Da möchte man sich schon einmal etwas Besonderes gönnen und eine wirkliche Abwechslung zum Alltag erleben.

Per Pedes zum Nordpol

Wer hat sich nicht schon mal nach der Lektüre von Reisebeschreibungen

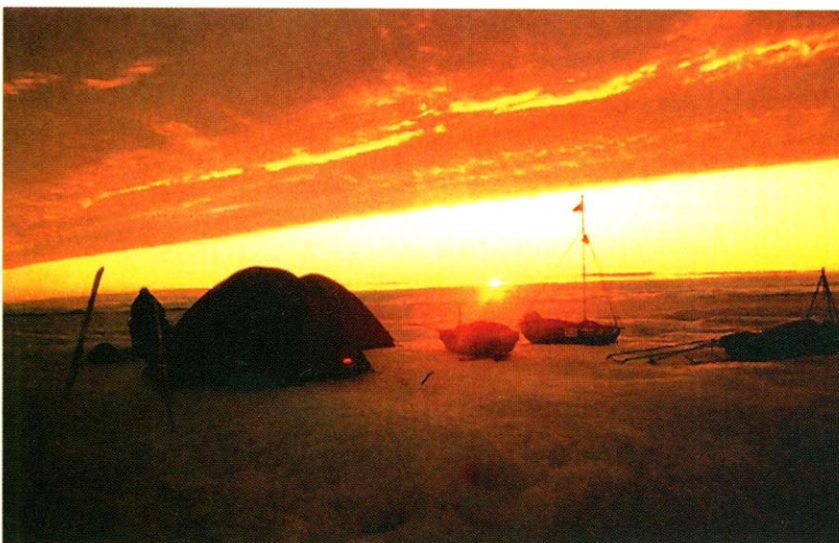
gen der großen Expeditionen vorgestellt, selbst eine mit zu machen. Nun gibt es eine Möglichkeit, einen der letzten sprichwörtlichen weißen Flecken dieser Erde zu entdecken. Ausgangspunkt für diese Reise zum Nordpol ist eine russische Station, die jedes Frühjahr im Treibeis eingerichtet wird. Die genaue Position dieser Station

hängt von der Polardrift ab, da der Nordpol keine Landmasse ist, sondern durch meterdickes Treibeis gebildet wird. Hier startet man mit Pulkas und Skiern und legt ungefähr 100 Km zum Pol zurück. Das Gepäck wird dabei mit Pulkas gezogen. Die Route führt über den gefrorenen Ozean, der eine flache Eiswüste aber auch ein aufgerissenes

Minigebirge sein kann. Die hervorragenden Polarforscher und Arktikenner Victor Boyarsky und Victor Servo wurden für diese Expedition gewonnen. Die Chancen, den Endpunkt zu erreichen sind gut und es sind nicht viele, die zuvor *by fair means*, d. h. durch eigene Kraft, den Nordpol erreichten. Dieses Abenteuer ist kalkulier-

bar und doch ein Erlebnis, das man sein ganzes Leben nicht vergißt.

Eine solche Expedition stellt natürlich auch größere Anforderungen an die Kondition und Gesundheit als ein Badeurlaub auf Mallorca. Der Deutsche Alpenverein bietet Vorbereitungskurse für Trekkings und Expeditionen an. Hier erfährt man über die Besonderheiten und Risiken und speziellen Anforderungen einer solchen Expedition und erhält Leistungstests und eine Medizinische Vorsorgeuntersuchung. Man kann sich so besser einschätzen und läuft dann nicht Gefahr, eine Tour zu wählen, für die man einfach zu wenig Kondition hat. Es kann natürlich auch sein, daß man bemerkt, daß die Kondition so gut ist, und daß man sehr hoch hinaus muß, um sich abzureagieren. Wenn das der Fall ist, würden sich als Reiseziel eines der höchsten Gebirge dieser Erde anbieten.



Auf zum Dach der Welt

Einmal Geschichten erzählen können, wie Reinhold Messner. Von Bergen, die noch eine Herausforderung sind, wo man Natur pur erleben kann und man sich nicht über Halbschuh-touristen ärgern muß und man mit dem Yeti zu Abend ißt. Gerade der Mount Everest würde sich hier anbieten.

Als leichte Bergwanderung gilt der Anmarschweg der großen Expeditionen zum Everest. Diese Route führt von Jiri nach Namche Bazar, vorbei am Sherpa-Kloster Tengpoche zum Everest-Basislager. Interessant sind auch die Siedlungen Phortse und Khumjung. Ein Trekking von den Subtropen in das vergletscherte Hochgebirge des Himalaja, durch das Siedlungsgebiet der Limbus, Rai und Sherpa. Vorbei an Kartoffelfelder und Yaks führt der Weg im Frühjahr auch durch blühende Rhododendren- und Magnoliendwälder. Am Kala Pattar - einem leichten Fünftausender - steht man dann dem Mount Everest Auge in Auge gegenüber. Höhepunkt der Tour ist das Basislager der großen Expeditionen, wo schon Hillary und Messner ihre Zelte stehen hatten. Das klingt jetzt zwar aufregend - die meisten Flachländer würden sich eine solche Tour jedoch nicht zutrauen. Hier kann man sich aber getrost auf das Knowhow des Deutschen Alpenvereins verlassen, der diese Tour organisiert und so dieses Gebiet nicht nur den erfahrenen Hochalpinisten zugänglich macht.

Sollte man nun keine Lust haben, sein Gepäck selbst zu tragen, bietet sich eine Trekkingkarawane mit Yaks an. Diese großwüchsige, zottige und trittfeste Hochgebirgsrinderrasse fühlt sich eigentlich erst in Höhenlagen ab 3.000 m wohl. Sie werden hauptsächlich als Packtiere eingesetzt, in man-

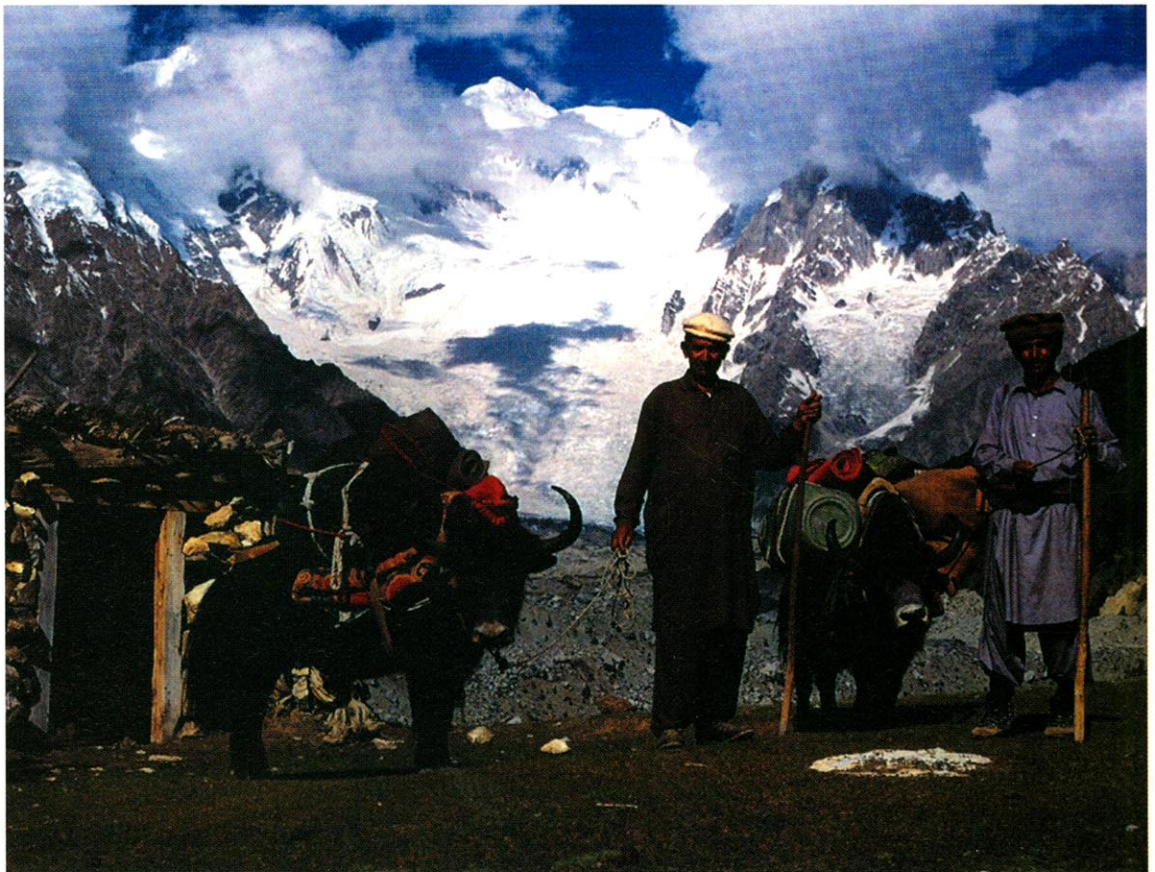
chen Regionen werden sie auch als Reittiere verwendet. Muttertiere werden, wenn die Kälber groß genug sind, eine Weile gemolken, die gewonnene Milch zu Joghurt verarbeitet.

Bei diesem Angebot hat man die Möglichkeit, die eindrucksvollen Gletscher des Karakorum zu erwandern. Die Hochgebirgsregionen Pakistans sind für Bergwanderer und Naturliebhaber ein unvergleichliches Erlebnis. Die nördlichen Grenzen bilden der Himalaja, das

eine Art *Gästebuch der Geschichte* dar. Die Karawane führt im Schatten des Nanga Parbat zum Basecamp berühmter Expedition und wird dabei bei den Hirten des legendären Hunzavolkes bewirtet, da in diesem Gebiet eine touristische Infrastruktur nur in geringem Umfang vorhanden ist. Das Mitleben mit den Hirten ermöglicht einen tiefen Einblick in deren Wertesystem, das von ihren Traditionen, ihrem Glauben und ihren Weltanschauungen geprägt ist.

so schön, daß sie Allahs Garten genannt wird. Wer einmal die Wüste gesehen hat, den werden diese Eindrücke nicht mehr loslassen. Man sagt der Sahara nach, daß man sie kaum richtig beschreiben, sondern nur erleben kann.

Es empfiehlt sich, daß man voll in sie eintaucht, wie die alten Karawanen, dem Rhythmus der Natur folgt und sich der Wüste anpaßt. Das Gefühl für Raum und Zeit wird hier ein anderes. Der Reiseveranstalter plant auch genügend Zeit für längere Pausen und



Mit Kamelen durch Dünen und Wüstenberge

Bar bela ma - Meer ohne Wasser - wird die Sahara von den Beduinen genannt. Seit fast tausend Jahren ziehen diese, an die kargen Lebensbedingungen angepaßten, Nomaden mit ihren Kamelen durch die unwirtliche Landschaft. Sahara - das bedeutet vor allem Weite und Ruhe, das Gold der Dünen und die bizarren Gesteinsrippen abgetragener Gebirge, die in ihrem eigenen Schutt versinken. Eine Welt, bestehend aus Sand, Stein und Einöde und doch

ein gemächliches Vorwärtskommen im Rhythmus der Kamele ein.

Libyen ist einer der größten Saharastaaten. Bis auf einen schmalen Küstenstreifen, den fruchtbaren Halbmond, ist das Land Wüste und beinahe menschenleer. Die Sahara ist heute die größte zusammenhängende Wüste der Erde. Der Wind und der Sand, die Hitze des Tages und die Kälte der Nacht haben diese Landschaft geformt. Dies war nicht immer so. Felsmalereien und Gravuren in der Libyschen Sahara zeugen von einer intensiven Besiedlung des

„Der Weg zur Macht führt durch die Paläste, der Weg zum Reichtum durch die Basare. Der Weg zu Weisheit aber führt durch die Wüste.“

arabisches Sprichwort

Landes durch seine Ureinwohner vor ca. 8-10.000 Jahren, als die Sahara noch aus fruchtbaren Savannen bestand. Sie war damals die Heimat großer Tierherden und Lebensgrundlage früherer Jäger- und Nomadenkulturen. Eine ganz besondere Bildergalerie der Geschichte und von herausragendem kulturgeschichtlichem Interesse sind die Felszeichnungen in den wilden Schluchten des Jabal Akakus, deren Werke prähistorischer Künstler noch heute Staunen

und Bewunderung erregen.

Begleitet von gebietskundigen Beduinen werden die versteckten Kunstschatze der neolithischen Hirtenkulturen erwandert. Das spärliche Grün einiger Akazien verleiht diesem Gebiet etwas Paradiesisches inmitten der lebensfeindlichen, oft bizarren Umgebung. Es vermittelt einen Hauch von Ahnung, wie jene frühen Menschen hier einmal leben konnten.

Um diese Tour mitzumachen, muß man neben einer Portion Teamgeist und Abenteuerlust auch auf Komfort verzichten können. Die täglichen Etappen betragen 4 - 7 Stunden bei Tagestemperaturen von 18 - 32°C, welche, bedingt durch das trockene, gesunde Wüstenklima, gut zu bewältigen sind.

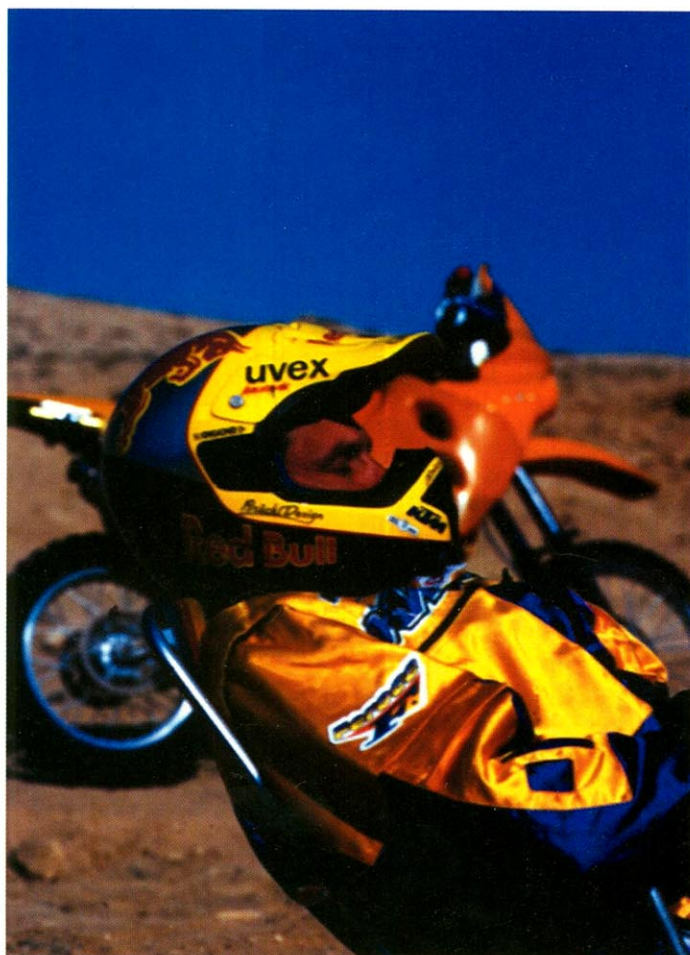
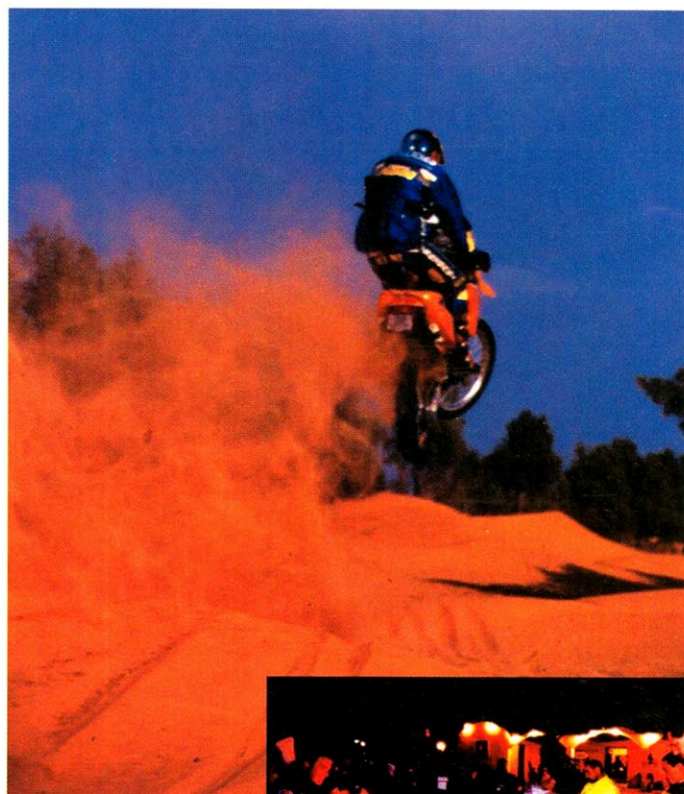
Durch die Wüste mit der Enduro

Fast jeder Endurofahrer träumte schon davon, einmal in seinem Leben an einer Rallye teilzunehmen. Jetzt hat man die Möglich-

keit, mit dem ehemaligen Motocrossrennfahrer Heinz Kinigardner ein solches Abenteuer zu bestehen.

Zu Beginn des Aufenthalts stehen Pisten- und Dünen-Training auf dem Programm. Im Mittelpunkt steht hier die Vorbereitung von Fahrer und Motorrad auf den Bewerb. Auch der richtige Umgang mit dem Navigationsgeräten wird geübt, bevor die Teilnehmer dann in einem Rallye-Bewerb um den Sieg kämpfen.

Hier hat man die Gelegenheit, sein Können unter nahezu profimäßigen Rennbedingungen unter Beweis zu stellen. Verpflegung, ärztliche Versorgung und umfangreiches Ersatzteilservice gewährleistet der Reiseveranstalter, der eigentlich ein Motorradhersteller ist. Es kann auch bei dieser Tour nicht jeder mitmachen - es muß sich dabei schon um einen stolzen Besitzer einer KTM handeln. Doch Gleichmotorisierte sind sehr oft auch Gleichgesinnte oder doch zumindest Ansprechpartner für Fachsimpeleien, und so ist auch für genügend Gesprächsstoff beim Lagerfeuer am Abend gesorgt.



INFO

Nähere Informationen zu unseren Urlaubsvorschlägen erhalten Sie:

für die Expedition zum Nordpol und das Lodge-Trekking auf den Mount Everest und die Vorbereitungskurse für Expeditionen bei DAV Summit Club, Am Perlacher Forst 186, 81545 München, Tel.: 089/642400
www.dav-summit-club.de

für die Trekkingkarawane mit Yaks in den Karakorums und mit Kamelen zu den Schluchten und Felsbildern des Djebel Akakus bei TTH Hoffmann, Nagelshof 24, 22559 Hamburg, Tel.: 040/811863
www.tth.de

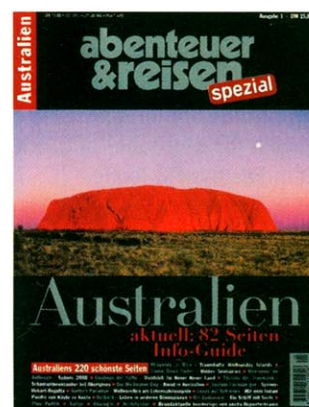
für die Motorrad Adventure Touren bei KTM Motorsport, Harlochnerstr. 13, A-5230 Mattighofen, Tel.: (+43) 07742/6000-153
www.ktm.co.at

für Motorradtouren mit eigenem Motorrad bei Stromride, Apfelbühl 19 b, 82445 Schwaigen, Tel.: 08824/944228
www.stormride.de

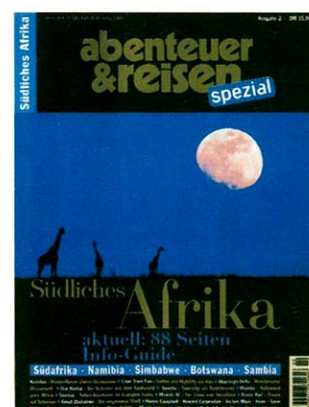
Jetzt kennenlernen!

Testen Sie jetzt abenteuer und reisen im Mini-Abo.
3 Hefte für nur DM 19,80. Sie sparen im Vergleich zum Einzelverkauf über DM 5,- und erhalten gratis noch ein Sonderheft Ihrer Wahl!

+ interessante Reportagen + brillante Fotos + jede Menge Tips, Tricks und Service + übersichtliche Karten und umfangreiche Ratgeber + Buchungshits zum Geldsparen + die besten Arts&Events der Welt +



oder



abenteuer und reisen

Hier können Sie was erleben.

www.abenteuer-reisen.de

✗ Ja, ich möchte abenteuer und reisen im Mini-Abo für 19,80 DM (Schweiz 19,80 sfr.; sonstiges Ausland 22,20 DM) testen und erhalte dazu ein Sonderheft meiner Wahl!



- ☐ Sonderheft Australien
oder
☐ Sonderheft Südliches Afrika

Erst wenn ich 10 Tage nach Erhalt des 3. Heftes nicht schriftlich „Nein Danke“ sage, möchte ich abenteuer und reisen weiterhin für nur DM 73,- (Schweiz sfr: 73,-; sonstiges Ausland DM 83,-) 10 x im Jahr weiterbeziehen.

Name, Vorname

Straße, PLZ, Ort

Datum, 1. Unterschrift

Widerrufsrecht: Die Bestellung wird erst wirksam, wenn ich nicht innerhalb von 10 Tagen beim abenteuer und reisen Leserservice, Postfach 111208, 60047 Frankfurt schriftlich widerrufe. Zur Fristwahrung genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs.

Datum, 2. Unterschrift

Einfach faxen **06172/670-535** oder schicken an: abenteuer und reisen Leserservice, Postfach 111208, D-60047 Frankfurt.

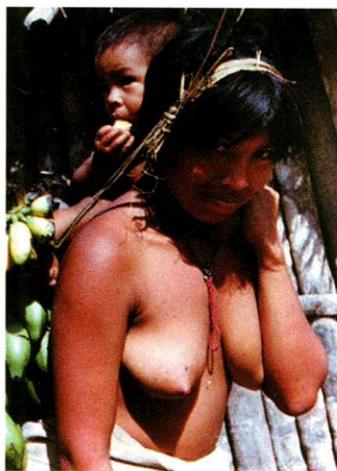
Code CDJ399

So leben die Motilone-Indianer

Someme - das ist der Name des Dorfes mitten im venezolanischen Dschungel, in dem ich nun schon eine Woche lang zu Gast bin. Freundlich haben mich die Motilone-Indianer samt meinem Indio-Begleiter Calmero aufgenommen. Jeden Tag weckt mich im Morgengrauen

Sepp Hennerbichler

das Kreischen der Papageien, die Haustiere der Motilone. Aras und verschiedene grüne Papageien halten sich stets in der Nähe der Hütten auf, da die Dorfbewohner sie mit Bananen und Kakaofrüchten füttern. Die Kinder spielen am liebsten mit kleinen Äffchen oder mit Ameisenbären, die die Männer von Zeit zu Zeit von Jagdausflügen nach Hause bringen. Ich verlasse mein Zelt, schlendere an einer Hütte vorbei. Ein kleines Mädchen mit einem zahmen Kapuzineräffchen sitzt davor, mißtrauisch beäugen mich die beiden. Das Äffchen klammert sich noch fester an seine kleine Beschützerin. So-



gar ein junger, halbzahmer Tapir sucht hinter den Hütten zwischen Bananenstauden nach etwas Freßbarem. Zwei junge, halbverhungerte Hunde spielen mit den Kindern. Manchmal bekommen sie

Bananen und Fischabfälle. Meist werden Affen und Ameisenbären, wenn sie erwachsen sind, von den Motilone geschlachtet und verspeist. Hühner, Schweine, Rinder oder Ziegen gibt es hier nicht.

Calmero und ich sitzen gerade beim Frühstück, als ein Motilone seine Jagdbeute an unserem Zelt vorbeiträgt. Stolz zeigt er seine fast zehn Kilo schwere Bergpaka, ein Nagetier, das er schon am frühen Morgen mit Pfeil und Bogen am Fluß erlegt haben muß. Die Motilone sind tatsächlich noch Jäger, Fischer und Sammler. Ein Indianer kommt mit einem Korb und mehreren gut zwei Meter langen Holzspeeren aus seiner Hütte. Er weist in Richtung Fluß und deutet auf seine Brust. „Azaro, Azaro!“ ruft er dabei.

Azaro läßt uns also dazu ein, mit ihm fischen zu gehen. Mit meiner 16 mm Bolex-Kamera folge ich dem etwa 30jährigen Indio. Er wadet in die Mitte des Flusses. Das Wasser reicht ihm schon bis an die Brust, als er schließlich einen Stein erklimmt. Unbeweglich wartet Azaro mit dem Speer, der tödlichen Waffe, in der Hand, bis ein Fisch an seinem Beobachtungsposten vorbeischwimmt. Ich traue mich nicht ins Wasser. Zu groß ist meine Angst, auf den glitschigen Steinen auszurutschen und meine wertvolle Kamera im Wasser versinken zu sehen. Zehn Minuten warte ich schon am Ufer, am Stativ die Kamera „schußbereit“, bis der Fischer endlich Glück hat. Blitzschnell stößt Azaro plötzlich mit dem Holzspeer zu. Am Widerhaken zappelt ein großer Fisch. Mit einem gezielten Biß in den Hinterkopf tötet Azaro seine Beute. Zwei Stunden später liegen bereits fünf tote Fische neben Azaro auf dem Stein. Er ist zufrieden, sein Fang reicht für ein ausgiebiges Mittagessen.

Gemeinsam mit seinem Freund Abiso zeigt mir Azaro, wie die Motilone Feuer zum Braten der Fische entfachen. Ein Holzstöckchen, ein Stück dürre Baumrinde und ein kleiner Be-



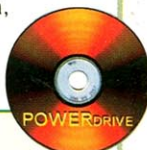
hälter aus Rindenbast, gefüllt mit trockenem Gras und dürrer Reisig ersetzen hier das Feuerzeug. Kaum fünf Minuten reiben die beiden abwechselnd mit dem Holzstöckchen sehr schnell auf der Rinde. Das abgeriebene Holzmehl beginnt zu glimmen und wird in den Kidada, den Reisigbehälter, gefüllt. Ein paar mal gefühlvoll gepustet, und das feine Gras und Reisig im Kidada beginnt zu brennen. So wie die Motilone haben ihre Vorfahren, die Steinzeitindios, schon vor Tausenden von Jahren Feuer gemacht.

Während die Männer am Dorfplatz ein Bündel dörres Holz anzünden, stoßen drei Frauen mit Tragkörben zu uns. Sie kehren, wie die Männer, nur mit einer Schambedeckung bekleidet, vom Früchtesammeln aus dem Urwald zurück. Aus ihren Körben purzeln Früchte auf große, am Boden aufgelegte Blätter. Es sind Kochbananen, Kakaofrüchte, Okumenknollen, eine Art Kartoffel, verschiedenes Grüngemüse und einige fast zehn Zentimeter lange,

dicke Raupen - eine Delikatesse, wie mir scheint. Geschmückt sind die Frauen und Kinder mit Ketten aus Klauen des Pekari, eines Nagetiers, das hier im Dschungel besonders verbreitet ist. Manche Motilone tragen auch Schmuck aus bunten Urwaldfrüchten, verziert mit glänzenden Papageienfedern. Um den Hals jedes bartlosen Mannes baumelt ein Talisman. Was das kleine Ledertäschchen enthält, kann ich nicht in Erfahrung bringen. Der geheimnisvolle Talisman, auf den die Männer sehr stolz sind, soll den Motilone Glück bringen und Beschützer für sie sein.

Als ich einen Ausflug zu anderen Dörfern in den Motilone-Bergen plane, stellen sich mir unerwartete Probleme. Calmero und ich wollen in Richtung Süden, bis zum Rio de Oro, zum Goldfluß, weiterziehen. Von dort könnte ich vielleicht über El Rosario mit einem Boot bis zum Maracaibosee gelangen. 150 Kilometer trennen mich von diesem Ziel. Meine Ausrüstung muß mit, und dazu muß ich Träger rekrutieren, ein Unterfangen, das hier in Someme beinahe unmöglich ist. Als ich schließlich zwei Motilone überreden kann, kostet es mich viele Geschenke und eine Menge Lebensmittel. Als wir frühmorgens aufbrechen, vermute ich schon: Die beiden Indios aus Someme kennen den Weg bis zu den beiden Nachbardörfern, weiter sind auch sie noch nicht gekommen.

Wenn Sie mehr über dieses amerikanische Land wissen wollen, hilft Ihnen unser Multimedia-Bericht auf der Heft-CD weiter!





Weitere Informationen erhalten
Sie auf unserer CD-ROM

Monte Carlo

Schon in der frühen Antike galten der Rocher de Monaco (der Felsen) und der Hafen als Refugium für die Urbevölkerung und auch später für die orientalischen Seefahrer. Im 6. Jahrhundert vor Christi wurde der Felsen durch einen ligurischen Volksstamm, den Monoikos, bewohnt. Von ihnen leiten sich mit höchster Wahrscheinlichkeit auch der Name Monaco ab. 122 vor Christi wurde dieser Landstrich schließlich römische Provinz. Nach dem Niedergang des römischen Reiches hinterließ auch hier die Völkerwanderung ihre Spuren. 972 vertrieben die Fürsten der Provence die Sarazenen und leiteten damit eine neue Ära ein. 1419 begann die Herrschaft der Grimaldi unter welchen das Fürstentum schließlich 1489 vom Französischen König als unabhängiger Staat anerkannt wird, die es bis zum heutigem Tage mit kurzen Unterbrechungen besitzt. Am 1. Juni 1866 erhält das Plateau des Spélugues den Namen Monte-Carlo.

Eines der bekanntesten Sehenswürdigkeiten ist wahrscheinlich das Kasino. Es wurde 1878 von Charles Garnier, dem Architekten der Pariser Oper, erbaut. Sein mit Marmor ausgelegtes „Atrium“ ist von 28 jonischen Onyxsäulen umgeben

und eine große Anzahl von Bas-Reliefs, Fresken und Skulpturen kann hier bewundert werden. Auch der Opersaal, der schon oft Schauplatz von Uraufführungen war, sollte auf alle Fälle besichtigt werden. Die aus mehreren übereinander über-

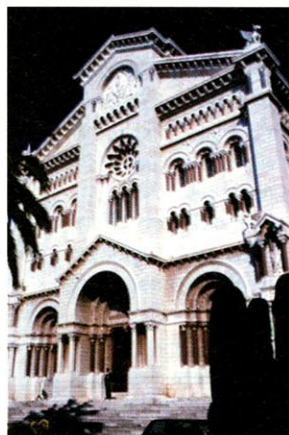


gehenden Räumen bestehenden Spielsäle sind mit hohen bunten Glasfenstern, Skulpturen, allegorischen Malereien und schweren Bronzeleuchtern ausgestattet.

Ein weiteres Highlight ist

das fürstliche Palais. Es wurde an Stelle einer genuesischen Festung im Jahre 1215 auf dem Rocher erbaut. Hier kann man ein Stück europäischer Geschichte erleben. Angefangen bei der Epoche der Welfen und Gibellinen bis hin zum Napoleonischen Kaiserreich. Eine Attraktion des Palastes ist seine Italienische Galerie an der Südseite, die an den Großen Apartments

entlangführt, sowie prachtvolle Fresken Genuesischer Künstler aus dem 16. Jahrhundert besitzt. Des weiteren sind der Thronsaal, die Salons Louis XIV und des Mazarin sowie der Thronsaal höchst sehenswert.



Weitere Informationen erhalten Sie im Monaco Informationszentrum Königsallee 27-31, D-40212 Düsseldorf oder in den Konsulaten



Englisch in nur 27 Tagen

- Testen Sie diesen neuen Sprachkurs jetzt kostenlos und unverbindlich
- Garantie: Sie können in 27 Tagen Ihre erste Unterhaltung in Englisch führen

Vergessen Sie alles, was Sie bisher über Sprachenlernen dachten: Mit diesen neuen Sprachkursen nach der Birkenbihl-Methode lernen Sie mühelos und schnell: in weniger als 4 Wochen können Sie erste Unterhaltungen führen. Ohne Vokabeln-Pauken. Ohne langweilige Grammatik. Der verblüffende Trick: Ihr Unterbewusstsein macht die Arbeit für Sie! Sie lernen – ganz automatisch – während Sie arbeiten, fernsehen oder lesen! Überzeugen Sie sich selbst: Fordern Sie Ihren Kurs mit dem Gutschein unten an. Die beiliegende Rechnung zahlen Sie nur, wenn Sie nach Ihrem 21-tage-Test 100prozentig zufrieden sind. Sonst schicken Sie den Kurs einfach wieder zurück.



Je Einsteigerkurs
nur 89,-
mit CD und 3 Kassetten

Testsieger
managermagazin 6/94

Platz 1 für die Birkenbihl-Sprachkurse: im Sprachkurs-Test des renommierten „managermagazin“.

Ihre Vorteile:

- Sie lernen leicht und mühelos wie ein Kind
Vokabeln und Grammatik pauken ist verboten! Mit den neuen Sprachkursen nach der Birkenbihl-Methode denken Sie vom ersten Satz an in der neuen Sprache.
- Sie brauchen nur 17 Minuten pro Tag...
...aktiv zu lernen. Den Rest machen Sie nebenbei. Zum Beispiel während der Arbeit, beim Lesen, beim Autofahren... So erreichen Sie in nur 27 Tagen so viel wie früher in monatelangem Schulunterricht. Ideal wenn Sie viel zu tun haben.

Rufen Sie einfach an:
☎ 018 05/869 869

Garantiertes Rückgaberecht

Sie gehen nicht das geringste Risiko ein, wenn Sie Ihren Birkenbihl-Sprachkurs heute bestellen. Denn Sie haben volle 21 Tage Zeit, ihn auszuprobieren. Sollten Sie wider Erwarten nicht 100% zufrieden sein, schicken Sie Ihren Kurs einfach innerhalb von 21 Tagen nach Erhalt zurück an birkenbihl-media, Pf. 100654, 51406 Bergisch Gladbach.

Jetzt
Test-Gutschein
ausfüllen und
absenden

Test-Gutschein

Ja, ich will mühelos und zeitsparend diese Sprache lernen: Bitte Zutreffendes ankreuzen

- ☐ Englisch ☐ Französisch
☐ Spanisch ☐ Italienisch

Bitte schicken Sie mir dazu den Birkenbihl-Sprachkurs:

- ☐ Teil 1: Einsteiger inkl. CD für nur 89,- DM
☐ Teil 2: Einsteiger mit Vorkenntnissen inkl. CD für nur 89,- DM
☒ Spar-Paket: Beide Teile für zusammen nur 169,- DM

Den Betrag (+6,90 DM für Versand) zahle ich bequem nach Ablauf der Testzeit.

Name/Vorname CD399

Straße

PLZ/Ort

birkenbihl-media GmbH · Internet: www.birkenbihl.de
Postfach 100654 · D-51406 Bergisch Gladbach
Tel. 01805/869 869 · Fax 02204/869-500



Der Weg zur eigenen Audio-CD

Teil 1: Grundlegendes und Wissenswertes

Seit der Einführung der Audio-CD hat sich die Welt der Musikaufzeichnung und -wiedergabe gravierend verändert. Ganz zu schweigen von der guten

Reinhard Wagner

alten Vinyl-LP. Und gerade die fristet in regelmäßig entstaubten Glasvitrinen ein jämmerliches Dasein. Kaum jemand kann sich noch dazu aufraffen, eine alte - wenn auch noch so gute - LP auf den Plattenteller zu legen, an Motor und Tonarm zu fummeln, um nach wenigen Minuten erst recht wieder vom Sofa aufstehen zu müssen, um das unhandliche Ding umzudrehen. Also muß dringend eine Kopie auf CD her.

Wir zeigen Ihnen in unserem vierteiligen Workshop, wie Sie ohne Einbußen und ohne Bauchlandung an das digitale Abbild Ihrer lieb gewonnenen Aufnahmen kommen. Egal ob sie nun von LP, Single, MD, MC oder direkt aus dem PC kommen.

- 1.) Daß dazu nicht nur ein PC mit Soundkarte und CD-Brenner und ein entsprechendes Abspielgerät vonnöten ist, haben selbst geschulte Tontechniker schon leidgeplagt zur Kenntnis nehmen müssen. Daher wollen wir den ersten Teil dieser vierteiligen Serie den Grundlagen der digitalen Audiotbearbeitung widmen.
- 2.) Im zweiten Teil wagen wir uns schon ans Gerät und zaubern die ersten Töne in den PC. Nicht aber ohne vorher einige grundlegende Methoden zur Verkabelung verschiedener Lärmerzeuger diskutiert zu haben. Schließlich ist das eine der größten Fehlerquellen bei der Aufzeichnung von Audiomaterial.
- 3.) Was im zweiten Teil nicht ganz so präzise aufgezeichnet wurde, wol-

len wir in der dritten Folge mit erschwinglichen Mitteln (Soundkarte, Audio-Schnittsoftware) nachbearbeiten. Obwohl moderne Programme etliche Möglichkeiten zur Korrektur (oder auch Verfälschung) des Originalmaterials anbieten, kann man sich doch viel Zeit und Mühe ersparen, wenn man einige Grundregeln beachtet und (idealerweise) gleich bei der Aufnahme korrekt arbeitet.

- 4.) Wohin der Zug der digitalen Tonaufzeichnung, -wiedergabe und -speicherung fährt, wollen wir im vierten Teil eruieren. Denn die Ära der uns geläufigen Audio-CD scheint sich dem Ende zu zuneigen. Neue Aufzeichnungsverfahren und insbesondere Speicherungs- und Komprimierungsmethoden sind bereits im Anmarsch, um der schnörkellosen Compact Disc den Garaus zu machen.

Warum CD?

An erster Stelle aller Überlegungen steht die Frage: Wann lohnt sich das Prozedere einer korrekten, digitalen Aufnahme? Die Antwort darauf muß jeder für sich herausfinden.

Der eine will seine lieb gewonnenen LP nicht mehr unter die scharfe Diamantnadel des Plattenspielers legen und sie daher auf CD archivieren bzw. den Song nur mehr von dort abspielen.

Ein anderer möchte die eigenen Aufnahmen (z.B. vom Regional-Radiosender oder Lieder der Kinder) in ein bequemes Format bringen, um endlich die Tonbänder und die Musikkassetten in der Schublade verschwinden lassen zu können.

Wiederum andere wollen sich selbst als CD-Produzent versuchen, und sich ihr eigenes „Best of-Album“ zusammenstellen.

Egal welchen Beweggrund Sie auch immer für die Entscheidung zur digitalen Variante haben. Aufzeichnen und erst recht eine gute Nachbearbeitung kosten eine Menge Zeit und Mühe. Ich selbst mußte nach den ersten Gehversuchen mit der neuen Recording-Software erkennen, daß es in der Regel billiger ist, sich den meist sehr günstigen CD-Sampler im Laden zu holen, als sich stundenlang für die Nachbearbeitung einer verrauschten und verknacksten LP an den PC zu setzen. Erfahrungsgemäß verbringt man beim Aufnehmen, Schneiden, Filtern und Korrigieren einer 5-Minuten-Nummer gut und gerne 30 bis 40 Minuten am Computer. Für eine gut gefüllte Audio-CD (74 Minuten) also mehr als einen Arbeitstag. Dieser Aufwand lohnt sich in den meisten Fällen wirklich nur für besonders rare Aufnahmen, die es derzeit (noch) nicht auf CD gibt, zumal die Profis in den Tonstudios den verrauschten, alten Tonträgern mit weitaus besserem Equipment zu Leibe rücken, als sich dies jeder Hobby-Produzent leisten könnte.

Der Ausgangspunkt

So trivial es auch klingt: Die meisten Fehler handelt man sich durch fehlerhafte Verkabelung und Fehleinschätzung der Qualität digitaler Aufnahmen ein. Um nämlich die qualitativen Möglichkeiten der Digitaltechnik zu nutzen, muß das analoge Ausgangsmaterial von hoher Qualität sein. Ist das Signal schon von Haus aus minderwertig, kann auch die beste Digitaltechnik nichts mehr daran ändern. Selbstverständlich gibt es Verarbeitungsschritte, vorhandene Mängel zu kaschieren, nicht jedoch sie verschwinden zu lassen. Auch der beste Rauschunterdrückungsfilter der

teuersten Audio-Software läßt das Original nicht ganz unangetastet.

Ausgehend von der herkömmlichen Audio-CD, stehen uns 16 Bit zur Verfügung. Pro Bit werden etwa 6 dB Störabstand benötigt werden, um die volle Qualität der CD nutzen zu können: ergibt 96 dB. Daher sollte (theoretisch) die Kette aus Kassettenrecorder, Verstärker und Soundkarte diese Grenze nie unterschreiten.

Werfen Sie doch mal einen Blick in die Unterlagen Ihrer Stereoanlage. Sie werden sehen, daß übliche Kassetten-Decks einen Störabstand von etwa 55 dB aufweisen, handelsübliche Verstärker etwas mehr als 85 dB schaffen, und selbst manche CD-Player nicht über 90 dB hinaus kommen. Angesichts dieser ernüchternden Daten reicht selbst



eine günstige Soundkarte aus, um das eigene Tonstudio zu eröffnen. Beachten sollten Sie lediglich die Linearität des Line-Eingangs. Also mit welcher Konstanz ein gleichbleibender Pegel mit unterschiedlichen Frequenzen (gleichlauter Ton unterschiedlicher Höhe) aufgezeichnet werden kann. Sehr gut schneiden bei solchen Tests immer Produkte der Firmen Creative (Soundblaster), Terra Tec und Apple (PowerMac) ab.

Digitale Kopie

Eine Sonderrolle kommt dem direkten Überspielen von digitalen Daten zu.

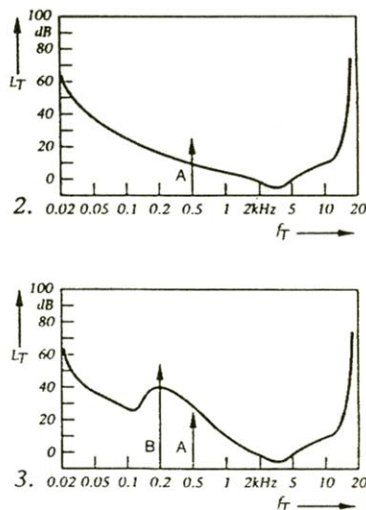
Der Vorteil der viel gepriesenen, bitgenauen und störungsfreien Kopie des Originals kann sich schnell ins Gegenteil kehren, wobei das Einlesen von CD oder DAT noch das geringere Übel darstellt.

Zum direkten Auslesen der Songs einer Audio-CD benötigen Sie zusätzlich zu einem geeigneten CD-ROM-Laufwerk auch noch eine passende Grabber-Software. Auch hier gibt es etliche Fallstricke. Ge-

naueres erfahren Sie im zweiten Teil unserer Serie.

Beim Überspielen von DAT kommt ein zusätzliches Problem ins Spiel: die unterschiedlichen Sample-Frequenzen. Während die herkömmliche CD mit 44,1 kHz arbeitet, sind es beim DAT-Recorder (wie auch bei der Mini-Disc) bereits broadcast-übliche 48 kHz. Selbst eine Soundkarte mit digitalem Eingang ist noch kein Ticket zur schnellen Kopie auf CD. Hier wird ein sogenannter Sample-Rate-Converter benötigt. Also ein Gerät, das die für die CD zu hohe Anzahl an Samples auf 44.100 reduziert. Allerdings benötigt man für diesen Vorgang nicht gleich teure Hardware, geeignete Programme reduzieren die Samples von 48.000 auf 44.100 ebenfalls in akzeptabler Zeit.

Etwas haarig wird die Angelegenheit, wenn ein Mini-Disc-Player ins Spiel kommt. Denn anders als CD oder DAT, bei denen lineare und verlustfreie Komprimierungsalgorithmen zum Einsatz kommen, arbeiten MiniDisc-Recorder mit dem mit „Adaptive Transform Acoustic Coding“ (ATRAC) benannten Verfahren, um psychoakustisch irrelevante Daten wegzufiltern (ähnlich dem von MPEG-Audio-Layern). Ausgenutzt wird dabei die Unfähigkeit des menschlichen Gehörs, beim Auftreten größerer Lautstärkepegel beigemischte



oder kurz vor oder danach auftretende leise Töne wahrzunehmen (siehe Diagramm). Im oberen Diagramm sehen Sie die Ruheschwelle. D.h.: sämtliche Geräusche müssen den eingezeichneten Bereich der Lautstärke überschreiten, um überhaupt wahrgenommen zu werden. In Aufzeichnungen auf Audio-CDs sind solche Daten unterhalb der Linie ebenfalls enthalten, in solchen auf MD und in MPEG-Files nicht. Zusätzlich reduziert ATRAC den Audio-Strom um die sogenannten Überdeckungseffekte: Ein lauter Ton überdeckt den kurz zuvor oder danach auftretenden leisen Ton - er wird unhörbar und ist somit irrelevant für die Aufzeichnung. Des weiteren nutzt die MD das zeitlich begrenzte Auflösungsvermögen des Gehörs aus (extrem kurze Töne).

Trotz etwa gleicher Spielzeit haben daher auf einer Audio-CD über 600 MB und auf einer MD nur 130 MB Platz. Der Überschuss von

ca. 470 MB ist laut Theorie irrelevant für das menschliche Gehör und muß somit nicht übertragen bzw. gespeichert werden.

Beim anschließenden Test mit MD und CD vor den „geschulten Ohren“ mehrerer Toningenieure konnten wir keine wirklichen Beeinträchtigungen des Original-Tonmaterials feststellen. Spielt ein Durchschnittsmusikgenießer zu Hause auf dem Sofa seine Lieblingsnummer von MiniDisc ab, wird er nur in den aller seltensten Fällen einen Unterschied zur CD bemerken. Lediglich beim direkten „Vergleichshören“ (1 x MD, 1 x CD), behaupteten manche, daß das eine Tonmaterial „schlechter“ sei. Wobei solche Aussagen auch unter das Zufallsprinzip fallen können. Mir selbst ist bei herkömmlichen Musikaufnahmen - und schon gar nicht beim aktuellen Main-Stream-Pop - ein Unterschied aufgefallen. Am besten ist, Sie versuchen es selbst.

Unangenehme Überraschungen kann man hingegen beim direkten Kopieren von MD auf MD erleben. Hier wird man mit dem Glauben an eine verlustfreie, digitale Kopie ad absurdum geführt. Denn selbst beim digitalen Übertragen des Songs wird bei der MD das Datenreduktionsverfahren angewandt. Im schlechtesten Fall wird das bereits datenreduzierte Material nochmals einiger Bits beraubt. Beim mehrmaligen Kopieren kann so aus der hippen Nummer ein knacksendes Geräuschkarussell werden. Wer also Audio-Material archivieren will, ist gut beraten, wenn er die Daten direkt in den PC spielt und erst von dort weitere Kopien macht.

Ein Schnippchen könnte Ihnen jetzt nur noch die glorreiche Erfindung des Kopierschutzes namens SCMS bei DAT und MD schlagen. Diese erlaubt nämlich nur eine Kopie der ersten Generation - also zum Zwecke der Datensicherung, wobei immer das Original vorliegen muß. Abhilfe schaffen hier nur (auch käuflich erwerbbar) Kopierschutzdecoder, die die Copy-Inhibit-Bits aus dem digitalen S/P-DIF-Signal ausfiltern. Bei Material von Profis, die üblicherweise mit Geräten nach AES/EBU-Standard arbei-

ten, sind solche Copy-Inhibit-Bits übrigens nicht vorgesehen.

Was die Datenreduktion betrifft, fahren Sie mit dem in letzter Zeit auf Computern so beliebt gewordenen MPEG, in der gleichen Schiene wie mit der MD. Besonders interessant erscheint trotz der Reduktion die Möglichkeit, mit MP3 (exakt: MPEG 1 Layer 3) zehn Mal so viele Lieder auf der Harddisk zu speichern, als dies mit dem herkömmlichen WAV-Format möglich wäre.

Das vom deutschen Fraunhofer Institut entwickelte Verfahren zur Datenreduktion setzt sich inzwischen weltweit durch und läßt so zahlreiche Programme entstehen, die zur De- und Encodierung taugen. Ein allgemein beliebtes „Abspielgerät“ ist WinAmp.

Um die Daten entsprechend zu kodieren, benötigen Sie jedoch weitere Programme. Eines nennt sich MP3-Compressor (www.chez.com/mp3hc/) und ist als Freeware gratis erhältlich. Der Audioliebhaber muß sich allerdings damit zufriedengeben, daß der Datenstrom maximal 128 kBit/s (2 ISDN B-Kanäle) betragen darf. Die Spezifikation von MP3 sieht hingegen Datenraten von 8 bis 320 kBit/s vor, wo-



Die erwähnten Programme finden Sie auf der Heft-CD!

durch sich die „Schärfe“ mit der die Reduktion zuschlägt, regulieren ließe. Allerdings habe auch ich mein gesamtes Audio-Material mit einer Genauigkeit von 128 kBit/s auf der Festplatte liegen - und ich finde die Qualität völlig ausreichend.

Will man hingegen sein mit MP3 archivierte Material wieder auf eine CD brennen, muß zuerst wieder ein WAV-File her, da der CD-Brenner ausschließlich WAV-Files mit 44,1 kHz Sample-Rate akzeptiert. Dazu taugt auch die neueste Version von WinAmp (www.winamp.com).

Näheres zur Aufzeichnung, Archivierung und zum wieder Ablegen auf CD finden Sie in den nächsten Ausgaben unserer Serie. Teil 2 behandelt speziell die Hardware, Anschlüsse und Aufnahme von externen Quellen.

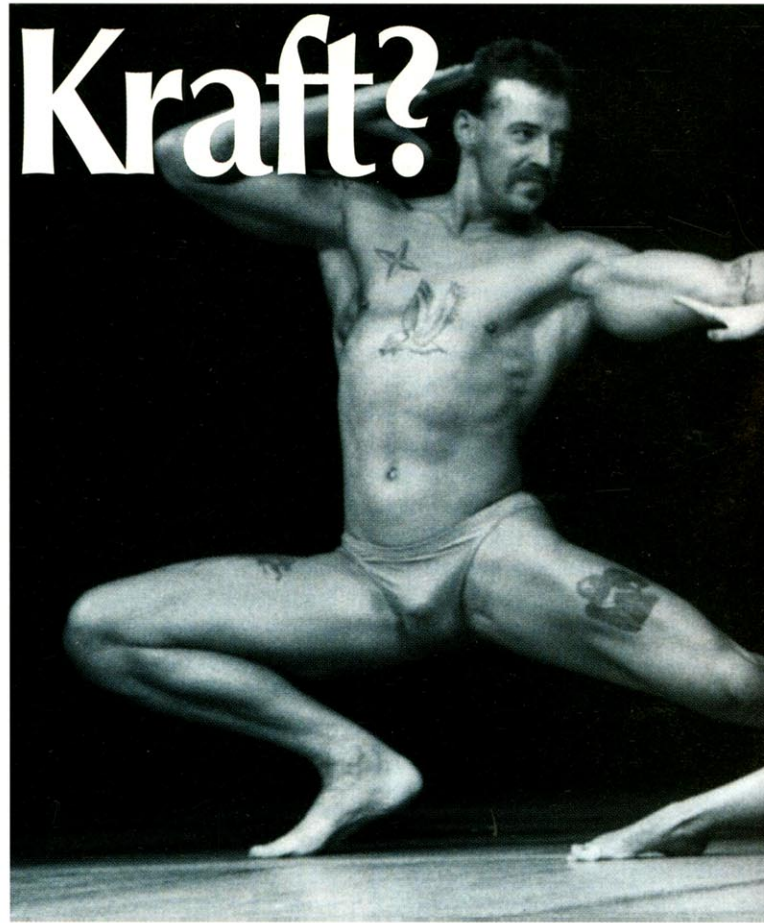
Ein Tip aus der Audio-Küche

Meine persönliche Vorgehensweise beim Umgang mit Audio-Material ist dem bereits Geschilderten nicht unähnlich. Zuerst wird das Original-Material (von LP, MC, MD, DAT, etc.) als WAV-File aufgezeichnet, eventuell bezüglich Sample-Rate angepaßt (44,1 kHz), anschließend einer MP3-Kompression unterzogen (MP3-Compressor) und im Archiv abgelegt. Ist beabsichtigt, daß der Song auch auf CD soll, bleibt das WAV-File noch eine Weile auf der Harddisk liegen, ansonsten wird es gleich gelöscht (oder auf CD-ROM archiviert). Für den Fall, daß ich mir später eine schmucke CD (für den CD-Wechsler im Auto) zusammenstellen möchte, erzeuge ich einfach aus dem MP3-Material wieder geeignete WAV-Files (z.B. WinAmp) und brenne sie auf die Scheibe.

Dieses System spart nicht nur Platz (meine 240 MP3-Dateien brauchen gerade mal 918 MB), sondern es eignet sich im Zusammenspiel auch hervorragend als Abspielplatz mit einer riesigen Menge an Musikmaterial, ohne jemals eine CD wechseln zu müssen.

Fit durch Kraft?

„Wie kann ein intelligenter Mensch wie Sie die Hanteln schwingen? Auch noch in so einer Folterkammer? Das ist doch eine elende Schinderei - und wohl kaum sinnvoll?“ Wer so provokative Fragen stellt, ist ein Kollege vom Fernsehen, und wer sie beantworten soll, das ist der Veranstalter bei einer Bodybuilding- und Kraftsportveranstaltung, die gleichzeitig so eine Art Werbeveranstaltung für Fitneß allgemein zu sein scheint, wenn man danach geht, was der Veranstalter so alles am Mikrophon seinen Zuschauern erzählt und was nicht unmittelbar mit dem Geschehen auf der Bühne zusammenhängt. Gewiß nicht nur, um Pausen zu überbrücken, hier im Bürgerhaus von Saarbrücken-Dudweiler...



Er lächelt gewinnend und beantwortet die Frage des Kollegen vom Fernsehen mit den Worten: „Ich tu das aus reiner Faulheit! Sehen Sie, ich strenge mich lieber insgesamt vielleicht drei Stunden die ganze Woche über ordentlich an - und habe es ansonsten bequemer. Weil mich

Wilfried A. Hary

die alltäglichen Anforderungen an meinen Körper eben nicht mehr jucken, wenn ich fit genug bin. Da geht es mir wie einem Kind. Das klagt ja auch nicht, wenn es fröhlich eine Treppe hinaufspringt, die Sie vielleicht mühselig erklimmen müßten.“ Das macht manchen nachdenklich. Auch den Kollegen vom Fernsehen, der auf einmal keinerlei Fragen mehr hat? Und ansonsten?

Wir fragen eine Zuschauerin, die ganz und gar nicht wie eine der durchtrainierten Athletinnen aussieht, die sich auf der Bühne nicht nur figürlich miteinander messen müssen, sondern auch mit Hanteldrücken und dergleichen.

Leistungsbodybuilding nennt man das. Ja, wir fragen die kleine, rundliche Persönlichkeit nach ihrer eigenen Meinung zum Thema. Sie antwortet freundlich: „Ich trainiere selber schon seit Jahren. Sogenanntes Krafttraining. Auch wenn man es mir nicht unbedingt ansieht. Ich finde das prima, wenn jemand durchtrainiert ist. Auch wenn er es - so wie ich - ein wenig mit seinen Rundungen verbirgt. Das ändert ja nix daran, daß man es außerhalb des Trainings bequemer hat als andere, die lieber gar nichts tun.“

Ihr eher schwächlicher Begleiter, der wie beschützend hinzutreten war, schaut von einem zum anderen und meint dann erst: „Und ich trainiere auch, obwohl mich manche vielleicht für einen Hungerhaken halten. Aber das spielt nicht die geringste Rolle. Ich habe halt nicht den Ehrgeiz, soviel zu machen wie die Athleten, die hier auftreten. Meine Muskeln reichen mir voll und ganz. Die Athleten müssen sich immerhin das ganze Jahr über mächtig vorbereiten, damit sie am Tag der Entschei-

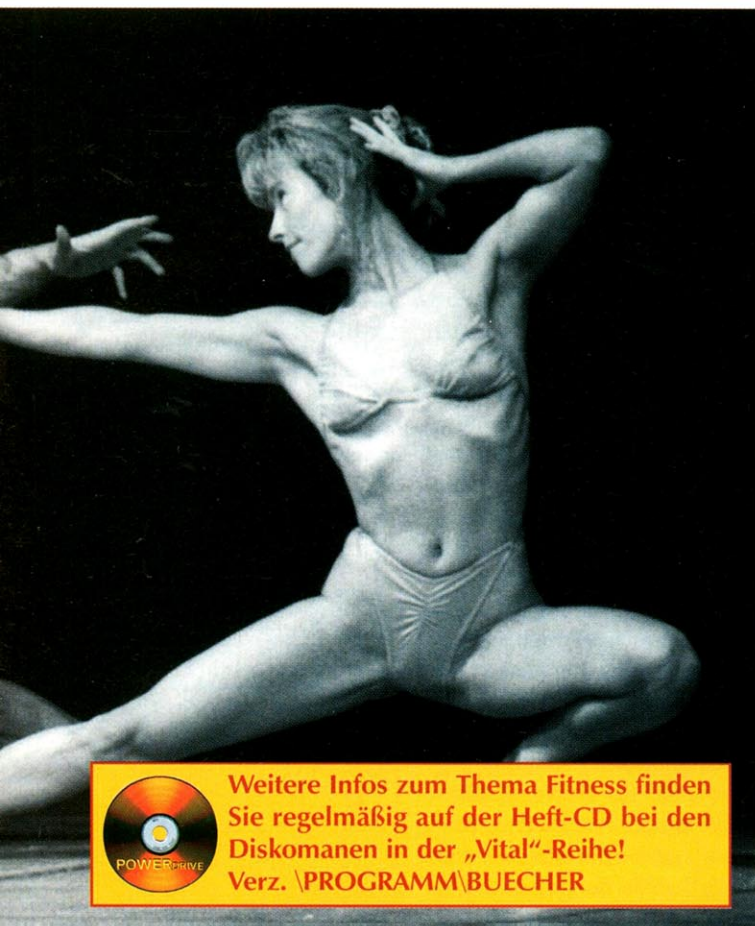
dung so aussehen. Manch einer hat sogar einige Jahre schweißtreibendes Training hinter sich, bis man es ihm so ansehen kann. Das schau ich mir zwar gern an, aber anschließend frage ich mich: Lohnt die ganze Schinderei? Und ich antworte mir selber in der Regel: Nein! - Aber ich trainiere mich dennoch fit, und das reicht mir.“

Wo ist das Vorurteil von „dumm und stark“ oder von den „Puddingmuskeln“ geblieben? Es ist offensichtlich weg, vielleicht weil heutzutage bereits Millionen von ganz normalen Menschen mehr oder weniger regelmäßig ein sogenanntes Fitneßcenter oder -studio besuchen - und es längst besser wissen. Nicht, um sich dort „an Folterwerkzeugen zu schinden“, wie es nur ein paar wenige tun, die eben mehr wollen als nur fit zu sein, sondern weil es ihnen Spaß macht. Und bei den richtigen Anleitungen, die auch längst die Regel sind, wie wir uns bereits überzeugen konnten, wird man dabei tatsächlich richtig fit. Nicht wie ein Leistungssportler - es sei denn, man wünscht es.

Wir fragen hierzu den Veranstalter, und der teilt uns mit: „Die man heute beim Training findet, das sind in der Regel keine Muskelprotze mehr, wie man sie früher abwertend nannte, sondern ganz normale Menschen. Nur eben fit - im Gegensatz zu vielen ihrer Mitmenschen. Den meisten sieht man ihre Fitneß gar nicht so sehr an. Das ist ja auch nicht nötig. Und das Ergebnis ist halt sowieso von der Dosierung des Trainings abhängig.“

„Wieviel muß man denn überhaupt tun, um fit zu sein?“ fragen wir prompt.

Ein älterer Herr mischt sich ein. Vom Erscheinungsbild her sieht er aus, als würde er eigentlich ganz und gar nicht auf eine solche Veranstaltung passen: „Es hat mal einer gesagt: Wer sich vor der körperlichen Anstrengung drücken will, den holt die körperliche Anstrengung irgendwann ein. Dann ist es für ihn so anstrengend, sich einfach nur von einem Stuhl zu erheben, wie für mich ein komplettes Training im Studio... Das habe ich gehört, und ich habe



Weitere Infos zum Thema Fitness finden Sie regelmäßig auf der Heft-CD bei den Diskomanen in der „Vital“-Reihe! Verz. \PROGRAMM\BUECHER

mir Gedanken darüber gemacht. Schließlich war ich fast 50, und es fiel mir ganz und gar nicht mehr so leicht, von einem Stuhl... Jedenfalls, ich habe mit dem Training begonnen, und heute erfreue ich mich wie kaum jemals zuvor meines Lebens - obwohl ich über zwanzig Jahre älter geworden bin.“

Der Veranstalter wartet geduldig, bis der ältere Herr ausgeredet hat und sich wieder zurückzieht. Wir schauen ihm nach. Mindestens siebzig Jahre alt, aber mit dem Schritt eines Vierzigjährigen. Wir sind beeindruckt - und hören endlich die Antwort auf unsere Frage: „Mindestens zweimal die Woche regelmäßig, je eine Stunde lang - und nur dann mehr, wenn man es so will...“

„Aber ist das nicht für viele ätzend - stures Ziehen an Maschinen, Hantellupfen ohne Ende...?“

Der Veranstalter lächelt mal wieder. „Nein, nein, es ist heutzutage gottlob in den Studios oberstes Gebot, Spaß und Freude an dieser Sache zu vermitteln und weniger die Leute zu übertriebe-

nem Ehrgeiz anzutreiben. Das unterscheidet diese Einrichtungen eigentlich auch ein wenig von den gängigen Vereinen, wie wir finden. Zunächst einmal: Bei uns gibt es keinen Konkurrenzdruck. Wer will, kann seinen Fun, wie wir es nennen, in der Gruppe haben, aber auch Solotraining im sogenannten Krafraum ist möglich. Ein weiterer Punkt, in dem sich unser Training von der sportlichen Tätigkeit in einem althergebrachten Verein unterscheidet: Die persönliche Freiheit, die man genießt. Jeder kann jederzeit das tun, wonach er Lust hat, innerhalb der großzügigen Öffnungszeiten, immer dann, wann er selber die Zeit dazu hat. Damit er keine Fehler macht, dafür sind die Trainer da, die man meistens Instruktoren nennt.“

„Und das alles bringt tatsächlich etwas? Immerhin reden wir von Krafttraining. Was ist mit dem Kreislauf?“ Wir geben

uns skeptisch, obwohl das, was wir in den sogenannten Studios bei unseren Recherchen bereits gesehen und erlebt haben, seine Worte eher unterstreicht.

Der Veranstalter: „Ja, natürlich! Denn bei unserem Krafttraining trainieren Sie den gesamten Körper, nicht nur einseitig, indem sie vielleicht immer nur laufen. Kombiniert mit Ausdauertraining nennt man das übrigens Kraft-Ausdauer-Training. Das erreicht man einfach, indem man sich vorher aufwärmt mit Treppensteigen, Radfahren oder dergleichen - oder durch mehr Wiederholungen bei den Übungen. Dann zieht man eben am Seilzug anstatt zehnmal doppelt soviel. Das beansprucht ganz schön auch den Kreislauf. - Aber hören Sie sich doch mal bei den Betroffenen selber um!“

Wir haben es bereits getan - und tun es auch jetzt wie -

der. Dabei stellt sich eigentlich nur ein einziges Gegenargument heraus - gegen Krafttraining: Man sollte vorher einen Gesundheits-Check machen, falls man nicht sicher ist, daß man gesund genug für das Training ist.

Der Veranstalter, in dieser Frage noch einmal persönlich bemüht, führt das so aus: „Wir wollen niemals die Reihenfolge außer acht lassen: Für einen Kranken ist grundsätzlich nur der Arzt zuständig, niemals wir! Nach dem Arzt kommt vielleicht die Krankengymnastik. Das gehört vielleicht zur Therapie. Ja, und wenn die Therapie abgeschlossen ist, dann erst beginnt das Training bei uns.“ „Immer und ausschließlich?“

„Nun, es gibt natürlich eine wichtige Ausnahme, denn viele unserer Studios haben bereits Krankengymnasten und Masseure beschäftigt und sogar Verträge mit Krankenkassen. Das heißt, in einem solchen Fall kann der zuständige Arzt einen Patienten selbstverständlich auch in ein Studio überweisen. Nicht nur Patienten der Orthopädie übrigens, sondern auch andere. Das geht bis hin zu Schwangeren-Gymnastik oder spezielles Training für Leute mit ganz bestimmten Herzproblemen.“

Nur zum Beispiel - und immer vorausgesetzt, es handelt sich um ein für diese Dinge zugelassenes und somit auch anerkanntes Studio! Der zuständige Arzt weiß das am besten.“

Wir schauen uns weiter um. Wir sehen die „ganz normalen“ (wenn auch mit mehr Fitneß als üblich „gesegneten“) Zuschauer dieser Veranstaltung, sehen „als Gegenpol“ die Leistungssportler auf der Bühne... Ja, wir haben begriffen, daß nicht jeder gleich auf die Bühne will - oder gar muß! - , der sich zum Krafttraining in einem sogenannten Studio anmeldet. Aus Faulheit, weil dadurch der Alltag leichter wird - oder einfach aus Spaß am Fit-sein. Und am Montag... Ja, da melden wir uns gleich selber an - spätestens!



1999 - das Jahr des „Erkenne dich selbst“

oder „Führe jeden wie immer gearteten Test zu deiner Selbstfindung auch an dir durch

Sollten Sie Ihren Computer bereits auf das neue KlingonKlock-System, welches schon im Raumschiff

Kurt Schiffel

Enterprise verwendet wurde, umgestellt haben, so ist ein Einspeichern und gleichzeitiges Absolvieren dieses Psycho-Tests sicherlich kein Problem für Ihre zart beseitete Natur.

1. Bevor Sie diesen Test in Ihren Computer einspeisen, überzeugen Sie sich und den Scanner davon, daß Sie alles gewissenhaft gelesen haben.
2. Drücken Sie nun mit dem Daumen der linken Hand die Return-Taste, verweilen Sie drei Minuten in dieser Stellung und warten Sie, ob nichts geschieht. Nehmen Sie das unpassende und indifferente Rattern Ihres Arbeitsspeichers mit allen Ihren Sinnen wahr und - lächeln Sie noch weiter.
3. Nachdem Sie bisher einigermaßen Geduld bewiesen haben, starten Sie Ihr am Vortag installiertes Wissensprogramm „Lex all over the World“ und schlagen Sie unter dem Begriff „Geduld“ nach, wie dieser definiert ist. Drücken Sie gefühlvoll die F1 Taste und richten Sie Ihren Blick gegen die Zimmerdecke, dann verlassen Sie, so schnell wie Sie gekommen sind, das Programm.
4. Mit Ihrer Ergo-Maus, die Sie in der Vorwoche bei unserem Verlag zwar bestellt, aber nie erhalten haben, jagen Sie Fritz the Cat aus dem Cartoon Network Bereich. Ersetzen Sie diesen durch sinnlose Viren-Killer, die Sie in der Vorwoche bei

Ihrem Apotheker oder in Ihrer Drogerie zu unerschwinglichen Preisen erhalten haben.

5. Besprühen Sie nun unter Außerachtlassung aller Sicherheitsvorschriften Ihren wie immer gestylten zollartigen High-Screen mit der Ofenfarbe Alu 2000, betrachten Sie sich als Musterexemplar der „lost generation“ und kratzen Sie mit einer versteinigten Küchenschabe den Bildschirm so weit frei, daß ein Portrait Ihrerseits auf dem Bildschirm sichtbar wird. Fragen Sie sich nun, ob Sie sich über den Anblick des eigenen Portraits a) gewundert b) gefreut oder c) geärgert haben. Notieren Sie die Antwort umgehend auf feinmaschigem Toilettenpapier und versenden Sie dieses zusammenge- rollt per Flaschenpost übers Internet nach Tunis.
6. Nun ist es fast soweit: Sie sind bei der drittletzten Aufgabe angelangt, bei der Sie Ihre körperliche, geistige und die im Keller Ihres Mietshauses befindliche emotionale Intelligenz abtesten und abklären können. Ziehen Sie mit Ihren Zähnen alle im Raum befindlichen Stecker aus den Steckdosen, überprüfen Sie mit der aufgerollten Zungenspitze die Restspannung darin, dann rennen Sie so schnell wie nur möglich in einen Nebenraum, ohne das Verschwinden des Bildschirm-schoners aus den Augenwinkeln heraus beobachtet zu haben. Winken Sie kurz zurück und beschleunigen Sie Ihren Pulsschlag, erhöhen Sie Ihren Blutdruck, sodaß Sie meinen, ein Kelomat mit defektem

Überdruckventil zu sein.

7. Nachdem Sie am nächsten Tag an Ihren PC zurückgekehrt sind, tun Sie so, als sei nichts gewesen, das Sie im Inneren berührt hätte. Gehen Sie nun bitte, nicht ohne das Gerät vorher ausgeschaltet zu haben, zu Aufgabe 8.
8. Legen Sie Ihre rechte Hand vorsichtig in den Scanner, vergrößern Sie auf dem Bildschirm Ihre Lebenslinie (falls vorhanden), ziehen Sie diese mit dem Marker 300 doppelt nach und überlegen Sie einmal ehrlich, ob Sie diesen Nonsens noch länger mitmachen wollen.
9. Wenn ja - herzlich willkommen bei der nun letzten Aufgabe! Kehren Sie als letzte Prüfung umgehend und ohne über die Schulter zu blicken zu Aufgabe 1 zurück, lassen Sie sich diese durch Ihren - und sonst keinen - Kopf gehen, lesen Sie dort dann auf keinen Fall weiter und entscheiden Sie sich innerhalb der nächsten 48 Stunden, welches Buch Sie heute lesen wollen oder welche CD aus unserem reichhaltigen Angebot Sie heute oder gestern spielen bzw. anwenden wollen.

Auswertung

Sollten Sie bei Frage 1 verharret geblieben sein und die nächsten zwei Tage abgewartet haben, dann zählen Sie zu jener Spezies Mensch, die sich universell als emotional, sozial wie auch psycho-intelligent stabil bezeichnen darf.

Sollten Sie sich aber bis zur letzten Frage unter Aufbietung all Ihrer wie immer gearteten Kräfte durchgerafft haben, so liegt es eindeutig nun bei Ihnen, was Sie aus Ihrem weiteren Leben machen wollen oder wem Sie es in die Hand zur Verwaltung legen. Merken Sie sich: Glauben Sie nicht von vornherein alles, was gedruckt oder geschrieben irgendwo steht. Hinterfragen Sie Ihre Stellung im Weltall und versuchen Sie nicht in hundert Küchen zu kochen. Es geht absolut nicht an, wenn Sie Ihre schwarzgebrannten CDs im Mikrowellenherd abspielen wollen, nur weil Sie glauben, in der heutigen Zeit sei alles möglich, weil denkbar. Bleiben Sie also so liebenswürdig wie bisher und bieten Sie Ihren Besuchern keine Computerspiele sondern bloß Ihre Potatoe-Chips an und lassen Sie die Finger von all dem Zeug, von dem sowieso keiner was versteht.



Der PLASMA-CHIP - die Revolution im Elementebau

Von immanentester Bedeutung und Kapazität war bislang der in diversen Hardware-Produkten zur sicherlichen Zufriedenheit aller arbeitende und eingesetzte Ultra-High-Finer, ein elementares Elektronikbausteinchen, das schnell, effizient und vergleichsweise kostengünstig arbeiten konnte.

Doch dieser altgediente Chip scheint nun auf der Spur des Entwicklungswesens ganz weit von der Aktualität abgekommen zu sein. Er rangiert eindeutig unter den Loosern, denn ein Ersatz wurde - zwar lange in Geheimlabors entwickelt und geheimgehalten - schon ge- und erfunden: der PLASMA-Chip *PcH*. Auf bioelektrulärer Basis entwickelten High-Speeder der Overfly Production Den Haag einen Chip, der molekular-libidös alles bisher in dieser Richtung arbeitende schattwärts wirft. Neurosen-sorisch in diffizilste Leiter-

bahnen gepreßt und mit dem Minimum an Platzverbrauch ausgestattet, vermag der Plasma-Chip mehr Leistung zu bringen als seine Vorgänger, die auf Platinen gelötet ihr Dasein abelektrisieren mußten. Aber das absolut Sensationelle am neuen Chip, dem Chip des angehenden Jahrtausends: Der *PcH* verharrt nicht in einer festgelöteten oder eingeschweißten Position, sondern er ist im Gerät frei beweglich und „läuft“ jeder Bedarfsstelle zu, die seine Hilfe gerade benötigt. Ein solcherart aussgestattetes Gerät verfügt also nicht nur über ein rasanteres Arbeits- und Speichertempo, sondern ist zudem in seiner Beweglichkeit absolut flexibler und variabler einzusetzen. Und der absolut erfreuliche Nebeneffekt: Lästige Recyclingkosten fallen gänzlich weg, da ein Plasma Chip in den Roundtrip der Biologie problemlos rückgeführt und anderswo eingesetzt werden kann, sollte seine elektroni-

sche Destination aus dem Leim gehen. In dem Kreislauf der Natur zurückgeführt dient er vielleicht einmal sogar im Zuge des Re-Birthing einem Meer-schweinchen als Lebensbaustein.



Software Neuheit:

Die 3D-CD-ROM

Einst galt die Erde als Scheibe bis die Kugel zu ihrer absoluten Gewißheit wurde. So ähnlich dürfte die neueste Erfindung im Software Bereich zu vergleichen sein. Bänder, Kassetten, Spulen galten lange Zeit als der Inbegriff der Informationsträger, bis die Erfindung der Disc diese von der Bildschirmfläche verschwinden ließ. Aber es hat nicht lange gedauert und die plane CD wird ersetzt durch die 3D-CD-ROM. Nun bricht eine völlig neue Ära des Software-Handlings an, denn eine 3D-CD-ROM bietet aufgrund der neuentwickelten Vermehrung der Oberflächen nicht nur mehr Speicher- und Informationskapazität, sie bedeutet zudem den Sprung hinein in eine bisher unbekannte Dimension. Auf statt wie bisher 2 runden Scheibenflächen beinhaltet die revo-

lutionäre 3D-CD-ROM 8 Seiten Informationsträgereinheiten, die logischerweise im Vergleich zur einfachen CD nicht nur platzsparender sondern auch leichter aufbewahrbar sind. Aufeinandergestapelte 3D-CD-ROMs (die übrigens falt- und zusammenlegbar sind) eignen sich im komfortablen Stapelsystem zur Anschaffung eines sinnvollen Archivs. Die diesbezügliche Hardware, die den Einsatz der 3D-CD-ROM möglich machen soll, befindet sich zwar noch im Entwicklungsstadium, dürfte aber bald auf dem Markt zur Verfügung stehen. Nähere Infos über Prototypen der neuen 3D-CD-ROM entnehmen Sie bitte Ihrem Versandhauskatalog, und keine Auskünfte darüber erhalten Sie nicht und zu keiner Zeit in dieser Redaktion.

Gattung d. Dämonenwächse	Stärkerich. Schriftsteller	Kfz.-Kennz. für Neuguinea	Anrede	unverfälscht	12. Buchstabe im Alphabet	Lohnsatz	Teil d. Bibel
	6					Präposition	
Berufsverband	4	Internat. Kfz.-Zf.: China			Eigenschaft		2
Fernsehsender			Himmelsrichtung (Abk.)		Vogel	Internat. Kfz.-Zf.: Italien	Inselstaat
europäische Insel		TV Sender	gerichtet. Entscheidung				
				5	Kfz.-Zf.: Augsburg	Internat. Kfz.-Zf.: Luxemburg	Begriff im Fußball
Rundfunksender (Abk.)		physikalischer Begriff					
Stadt in Pommern		Pranke	Internat. Kfz.-Zf.: Deutschland	Reitbahn	Abk. für meines Erachtens	Vorsilbe	
						Kfz.-Kennz. für Uri	Zitterpappel
Drehpunkt	geistesgestört	veraltete Bez. f. Maskenball					3
					altgriech. Liebesgott		
Kfz.-Kennz. für Raaburg		Himmelsrichtung (Abk.)				Kfz.-Zf.: Speyer	1
norweg. Fluß				Schlöt			

1	2	3	4	5	6
---	---	---	---	---	---

Schreiben Sie das Lösungswort auf eine Postkarte und senden Sie diese an den CDA-Verlag, D-77656 Offenburg, In der Spöck 10 oder A-4320 Perg, Tobra 9. E-mails mit dem Lösungswort senden Sie bitte an gewinnspiel@cda.at. Unter den richtigen Einsendungen werden 3 Jahres-Abos CD Info bzw. CD Austria verlost.

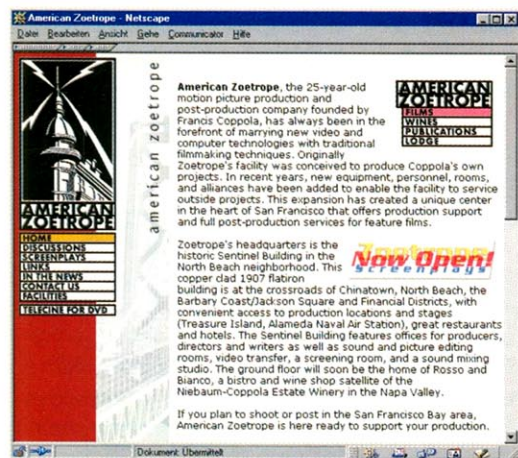
Drehbuch-Wettbewerb im Netz

Der Privatsender SAT1 hat Amateur- und Hobbyautoren aufgerufen, an einem Drehbuchautoren-Talentwettbewerb im Internet teilzunehmen. Im Mittelpunkt steht der Internet-Erotik-Thriller „Verführt - eine gefährliche Affäre“ mit Peter Sattmann, Katja Woywood und Katja Riemann, dessen Originaldrehbuch auszugswiese vorab online publiziert werden soll. Ab kommenden Mittwoch bis Anfang März 1999 veröffentlicht SAT1 wöchentlich einen Teil des Originaldrehbuches - elf Wochen lang. Hobbyautoren sind aufgefordert, mitzuschreiben - als

8. Februar ein 5-8seitiges Treatment an SAT1 ONLINE mailen. Eine Jury wird dann das gelungenste Treatment auswählen und die zehn besten im Internet bei <http://www.sat1.de> präsentieren. Der Gewinner wird zum Sendetermin Anfang März von „Verführt - eine gefährliche Affäre“ in SAT1 bekanntgegeben.

Pate für die Aktion ist offenbar Star-Regisseur Francis Ford Coppola (Der Pate, Apocalypse Now) gewesen, der das Internet dazu benützt, um an neue Ideen und Talente zu kommen. Auf der Webseite Zoetrope Screenplays

können Jungautoren Drehbücher einreichen. Einzige Bedingung: wer ein Skript abgibt, muß vier andere Drehbücher lesen und bewerten. So entsteht eine interne Rangliste, deren Spitzenreiter von Zoetrope näher geprüft werden



Preis winkt ein Drehbuchautoren-Seminar der Masterschool in Berlin.

Der Drehbuch-Wettbewerb beginnt am 11. Jänner 1999, die angehenden Autoren sollen die angefangene, im Internet nachzulesende Story fortführen und bis

und vielleicht den Weg auf die große Leinwand finden. Inzwischen hat sich mit 600 Mitgliedern und 125 Skripten eine richtige Community entwickelt, in der lebhaft über die neuesten Einsendungen diskutiert wird. <http://screenplay.lather.com> (pte)

Neue Wissenschaftsdienste

Der Heidelberger Springer-Verlag hat mit Geowissenschaften Online ein populärwissenschaftliches Internet-Magazin gestartet, das Themen rund um den Planeten Erde anbietet. Das Online-Magazin wendet sich an alle naturwissenschaftlich Interessierte in Schule, Studium und Freizeit und bietet in den Hauptgebieten „Wetter“, „Top News“, „Magazin“, „Thema“, „WiTiVi“ (Wissenschaftssendungen im Fernsehen), „E@RTHVIEW“, „Termine“ und „Links“ aktuelle Informationen und Hintergrundmaterialien aus Forschungsinstituten, Ministerien und Behörden, aber auch von Umwelt- und Naturschutzverbänden sowie aus der Wirtschaft.

Interessant in G.O. ist der

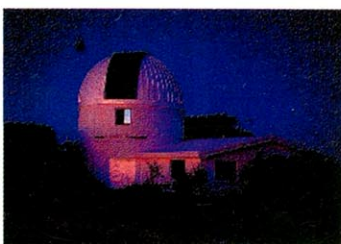
Bereich „Business“: In Zusammenarbeit mit der Bundesanstalt für Arbeit und der Bundesländer-Kommission für Bildungsplanung und Forschungsförderung stellt G.O. an dieser Stelle gezielt und aktuell Jobangebote, Lehrstellen, Studieninformationen und Praktika speziell für Geo- und Naturwissenschaftler bereit. Spannung und Aufregung verspricht die Rubrik „E@RTHVIEW“: Live-Bilder, tagesaktuelle Informationen und themenbezogene Karten und Statistiken zu zahlreichen Naturereignissen. Das Angebot ist im Internet unter <http://www.geowissenschaften.de> bzw. <http://www.g-o.de> verfügbar. E-Mail: redaktiongo@mmcd.de

(w&v)



Ferngesteuertes Teleskop

Hobby-Astronomen und Wissenschaftler haben über das Internet Zugriff auf ein ferngesteuertes Teleskop. Seit zwei Wochen können Aufträge für das acht Tonnen schwere Teleskop der Universität



Case Western Reserve <http://astrwww.astr.cwru.edu/> in Cleveland abge-

geben werden. Wie ein Sprecher der Hochschule sagte, ist es das einzige allgemein

und über das Internet zugängliche Teleskop.

Für die Auftragsvergabe muß ein Formular mit den konkreten Wünschen ausgefüllt werden. Das Bild wird dann über E-Mail zugesandt. Aufnahmen vom Mond oder der Sonne sind nicht erlaubt, weil deren Helligkeit das Teleskop beschädigen könnte. Von der Arbeitszeit mit dem Teleskop stehen

15 Prozent der Allgemeinheit, 20 Prozent Schulen und der Rest den Angehörigen der Universität zur Verfügung. Das Service ist offenbar unentgeltlich, allerdings wird den Besuchern dringend geraten, die Bedingungen durchzulesen. <http://astrwww.astr.cwru.edu/nassau/useroptions.html>

(ap)

Greif zu!

VOLLVERSIONEN

*Der richtige Weg
führt zum Ziel!*

AND
Routenplaner
Europa

*Ab Ende Februar überall
im Zeitschriftenhandel erhältlich!!!*

Neuer schneller Internet-Browser

Der Trend zu immer leistungsstärkeren Computern scheint ungebrochen. Diesem Trend wollen 15 Norweger mit ihrem Internet-Browser „Opera“ ein Ende setzen. „Opera“ ist mit 1,2 Megabyte ungewöhnlich klein und läuft selbst auf alten Computern oder kleineren Laptops. Dabei lädt Opera Websites

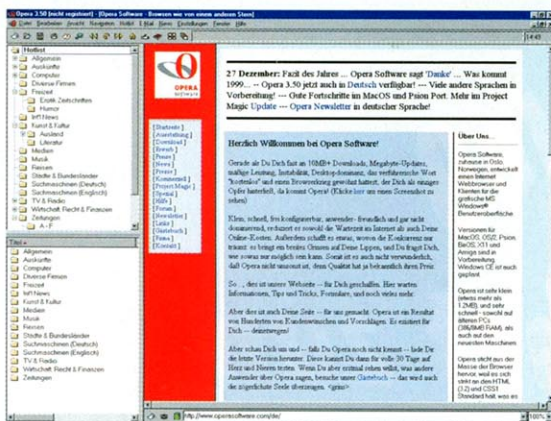
deutlich schneller als die Marktführer Netscape Navigator und Microsoft Explorer, bei denen die Zehn-Megabyte-Grenze längst überschritten ist.

Opera hat sich unterdessen auf dem weltweiten Markt mühe-los und ohne großen Werbe-Etat eine feste Nische auf dem dritten Platz hinter den beiden US-Gigan-ten erobert. Jon Stephenson von Tetzchner, der seit 1994 an der Opera-Entwicklung arbeitet, bezif-fert die Zahl der registrierten Nut-zer auf 600.000, aber „alles in al-lem gibt es wohl ein paar Millio-nen Nutzer“. Selbst die Gebühr von 35 Dollar (400 Schilling) scheint der Popularität des Browsers nur wenig Abbruch ge-tan zu haben.

Zu den Grundanforderungen an die Opera-Entwicklung gehört neben Handlichkeit und Schnelligkeit auch einfache Bedienung. Alle Funktionen sind über die Tastatur steuerbar, so daß Nutzer mit Maus-Problemen nicht ausgeschlossen sind. Immer noch die Nase vorn haben die Norweger mit ihrer bei Browsern bisher einzigartigen Zoom-Funktion. Mit ihr läßt sich jedes HTML-Dokument von 20 bis 1000 Prozent verkleinern oder vergrößern (skalieren). Stolz ist man in Oslo auch auf die Teilbarkeit des Schirms in vier Fen-

ster durch ein Kommando. Die Version 3.50 kann 30 Tage probeweise genutzt werden. <http://www.operasoftware.com>

(dpa)



Forum für Computerprobleme

Der Computer „spinn“ wieder einmal und man sitzt alleine zu Hause vor dem „Blechtrottler“ und er macht absolut nicht, was man will. Hilfe könnte ein neues Forum in Internet unter der Adresse <http://www.pcwissen.de> bieten. Gegründet wurde es, um Ärger, Fragen und Problemen rund um Computer und Internet zu erörtern und um Abhilfe zu schaffen.

In den 18 Diskussionsforen zu den Themen *PC*, *Internet*, *Software* und *Programmieren* findet man schnell Experten und Gleichgesinnte, die helfen oder wertvolle Tips geben können. Als besonderer Service werden

die Teilnehmer automatisch per eMail informiert, wenn erst nach über zwei Tagen eine Reaktion auf eine Frage eintreffen sollte. <http://www.pcwissen.de> ist Teil der deutschsprachigen Web-Community <http://www.spotlight.de>.

Im Gegensatz zu flüchtig-oberflächlichen Begegnungen in Chatrooms konzentriert sich *Spotlight.de* auf interaktive Diskussionsforen, in denen sich die Besucher ganz konkret zu verschiedenen Themen austauschen. Täglich werden derzeit rund 200 - 400 Diskussionsbeiträge von *Spotlight.de*-Besuchern verfaßt.

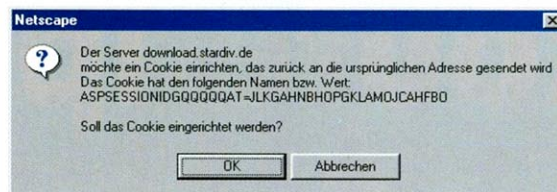
Cookies als Spione

Millionen Menschen suchen weltweit jeden Tag im Internet nach Informationen. Wenigen ist bewußt, daß sie dabei auch selbst gesucht werden. Das weltumspannende elektronische Netz bietet Unternehmen bisher ungeahnte Möglichkeiten beim „targeting“ - der Identifikation von Zielgruppen für ihre Produkte.

„Durch ihre Mausklicks können Sie verfolgt werden“, warnt die US-Datenschutz-Initiative „Junkbusters“ <http://www.junkbusters.com> auf ihren Webseiten. In der Tat hinterläßt jeder Besuch im Netz eine elektronische Datenspur, die Interessierten Aufschluß über den Nutzer geben kann.

Besonders umstritten unter Internetnutzern und -experten ist der verbreitete Gebrauch von „Cookies“ (engl. Keksen) durch Werbefirmen. Cookies sind kleine Dateien, die von Servern - den leistungsfähigen Computern, auf denen Internetseiten gespeichert sind - auf die heimische Festplatte geschickt werden. Sie ordnen

dem Computer des Benutzers eine eindeutige Nummer zu, mit der Webseiten ihre Gäste „erkennen“ können. Der Surfer bemerkt gewöhnlich nichts von der Ankunft der Cookies, sofern sein



„Browser“ - die für den Zugang zum Internet benötigte Software - ihm keine Warnung gibt.

„Die meisten Cookies sind harmlos, aber man kann damit auch unerwünschte Dinge anstellen“, sagt der deutsche Datenschützer Ulrich Kühn. „Verwendet werden sie hauptsächlich für technische Abläufe, beispielsweise die automatisierte Anmeldung auf einer Webseite etwa oder Online-Shopping.“ Beim elektronischen Einkauf etwa kann der Server mit Hilfe von Cookies erkennen, welche Artikel sich ein bestimmter Kunde in seinen virtuellen Warenkorb legt.

Einige Unternehmen - darun-

ter auch Werbefirmen - verwenden Cookies jedoch auch für andere Zwecke. „Der Einsatz der Cookies ist in vielen Fällen äußerst problematisch“, sagt der Wiener Jurist Viktor Mayer-Schönberger, Experte für Online-Recht. Während die meisten Cookies nach dem Ende einer Internetsitzung automatisch gelöscht werden, versenden einige Unternehmen soge-

nannte „persistent cookies“ - unerwünschte „Dauerkekse“, die oft über viele Monate aktiv sind.

Mit ihrer Hilfe lässt sich feststellen, wo im Netz der Surfer sich gerne aufhält und welche Vorlieben er hat. Vor allem in den USA nutzen Werbefirmen und andere Firmen dies zur Erstellung von Nutzerprofilen. „Der Surfer hinterläßt eine wunderbare Spur im Netz“, sagt Mayer-Schönberger. „Da werden Daten übermittelt, ohne daß der Benutzer deren Erhebung oder Weiterleitung zugestimmt hat. So etwas verstößt gegen die Datenschutz-Richtlinien der Europäischen Union.“

(rponline)

Besuchen Sie uns im WWW!



**mit
Vollversionen-
Download!!!**

www.cda.at/magazine

Erster deutscher Internet-Radiosender

Seit 18. Dezember 1998 hat mit CyberRadio der erste Internet-Radiosender in deutscher Sprache seinen Sendebetrieb aufgenommen. Unter der Internetadresse <http://www.cyberradio.de> kann täglich von 9.00 bis 2.00 Uhr ein 17-stündiges Liveprogramm empfangen werden. Darüber hinaus stehen die wichtigsten Programminhalte on demand zur Verfügung und können zeitversetzt gehört werden.

Tagsüber sendet Cyber-Radio ein business-orientiertes Programm für die Info-Elite mit Themen, wie Börse, Neues aus dem Internet, Nachrichten und Comedy, abends gibt es unter derselben Adresse DJ-Radio. Online-Direktor Thomas Bräuer zu die-

sem ungewöhnlichen Mix: „Wir haben Radio noch einmal ganz neu definiert. Moderne Menschen stellen moderne Anforderungen an ein Radioprogramm.“

Da der Empfang eines Liveprogramms über das Internet eine entsprechende Bandbreite benötigt, bieten CyberRadio und die Hamburger Telefongesellschaft Nikoma eine neue Internet-Einwahlmöglichkeit an: Internet in ISDN-Qualität bundesweit, flächendeckend zum Ortstarif.

Online unter <http://www.nikoma.de/cyberradio> können sich Internet-Kunden derzeit nur aus Deutschland registrieren lassen und dann rund um die Uhr für 10 Pfennig pro Minute in das World Wide Web einwählen.

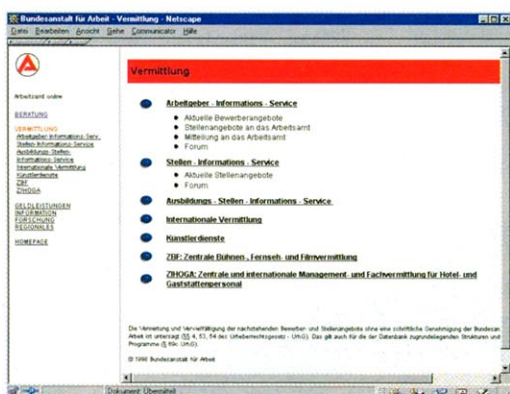
Jobbewerber-Profile im Internet

Über eine Million Bewerberprofile bieten die deutschen Arbeitsämter acht Monate nach dem Start unter <http://www.arbeitsamt.de>

im Arbeitgeber-Informationen-Service (AIS) an, als Renner erweist sich das Ausbildungs-Stellen-Informationen-Service (ASIS). Obwohl erst vor knapp drei Monaten gestartet, befinden sich heute schon 175.000 freie Lehrstellen im Angebot. Abzurufen sind Kurzbewerbungen aller Tätigkeiten und Berufe, Arbeitgeber können somit zu jeder Tageszeit geeignete Mitarbeiter auswählen.

Aus dem System heraus werden den Arbeitsämtern Mitteilungen und Bewerberabrufe übermittelt, um den unmittelbaren Kontakt

mit Arbeitsuchenden herzustellen. Auch Stellenangebote können den Arbeitsämtern minutenschnell zugespield werden. Zwischen 80.000



und 100.000 Nutzer rufen die Selbstinformationsangebote des Arbeitsamtes täglich auf. Neben dem Stellen-Informationen-Service (SIS), das 300.000 offene Stellen aus Deutschland und dem europäischen Ausland enthält, wird auch das AIS von Monat zu Monat stärker genutzt.

(pte)

Mobile Fahrplanauskunft

Das leidige Suchen in Fahrplänen und Kursbüchern hat ein Ende. Mit einer speziellen Software können sich Reisende über ihr elektronisches

Notizbuch jederzeit und an jedem Ort einzelne Verbindungen oder Gesamtfahrpläne herausuchen und anzeigen lassen. Mit einer speziellen Software aus dem Fraunhofer-Institut für Software- und Systemtechnik ISST

<http://www.isst.fhg.de> in Berlin kann sich ein Reisender nun jederzeit und an jedem Ort über einzelne Reiseverbindungen oder ganze Fahrpläne informieren.

Die mobile Fahrplanauskunft „Trip“ erleichtert das Reisen besonders für Menschen, die viel unterwegs sind und wenig Zeit für vorbereitende Planung haben. Denn selbst während der Fahrt können die notwendigen Informationen abgerufen werden. Für die allgegenwärtige Informationsmöglichkeit benötigt der Reisende ein Handy mit Modem und einen „personal digital assistant“ (PDA) - den 3Com PalmPilot. Dieses Gerät ist etwa so groß wie ein Taschenrechner und passt problemlos in jede Jacken- oder Ho-

sentasche. Mit dem mobilen Telefon wählt sich der Reisende ins Internet ein und erhält prompt die gewünschten Angaben auf

dem Monitor des elektronischen Notizbuches angezeigt. <http://www.trip.organon.net>

Damit der „Trip“-Info-Service schnell und verlässlich Informationen liefern kann, nutzt das System - verborgen für den Anwender - unterschiedliche Daten-

quellen: öffentliche WWW-Server, spezialisierte Server, die von den Verkehrsunternehmen bereit gestellt werden oder möglicherweise zukünftig Service-Provider, die den Dienst für mehrere Anbieter bereitstellen. Denn hier ergibt sich eine Marktnische für innovative Dienstleister: Der Service-Provider kann über verschiedene Datenquellen die Fahr- oder Flugpläne verschiedener Verkehrsunternehmen kombinieren und so ideale Verbindungen anzeigen - beispielsweise vom Berliner Alexanderplatz bis zum Naschmarkt nach Wien, vom Münchner Marienplatz zum Trafalgar Square in London oder zum Zwinger in Dresden.

(idw)

Schwarze Liste fürs Internet

Das Center for Democracy and Technology (CDT) <http://www.cdt.org> startet mit seiner Internetseite Watchdog <http://www.watchdog.cdt.org> eine Kampagne, die Surfer dazu aufmuntern soll, die Datenschutz-Politik der diversen Websites zu evaluieren und an CDT zu melden.

Dadurch soll mit der Zeit

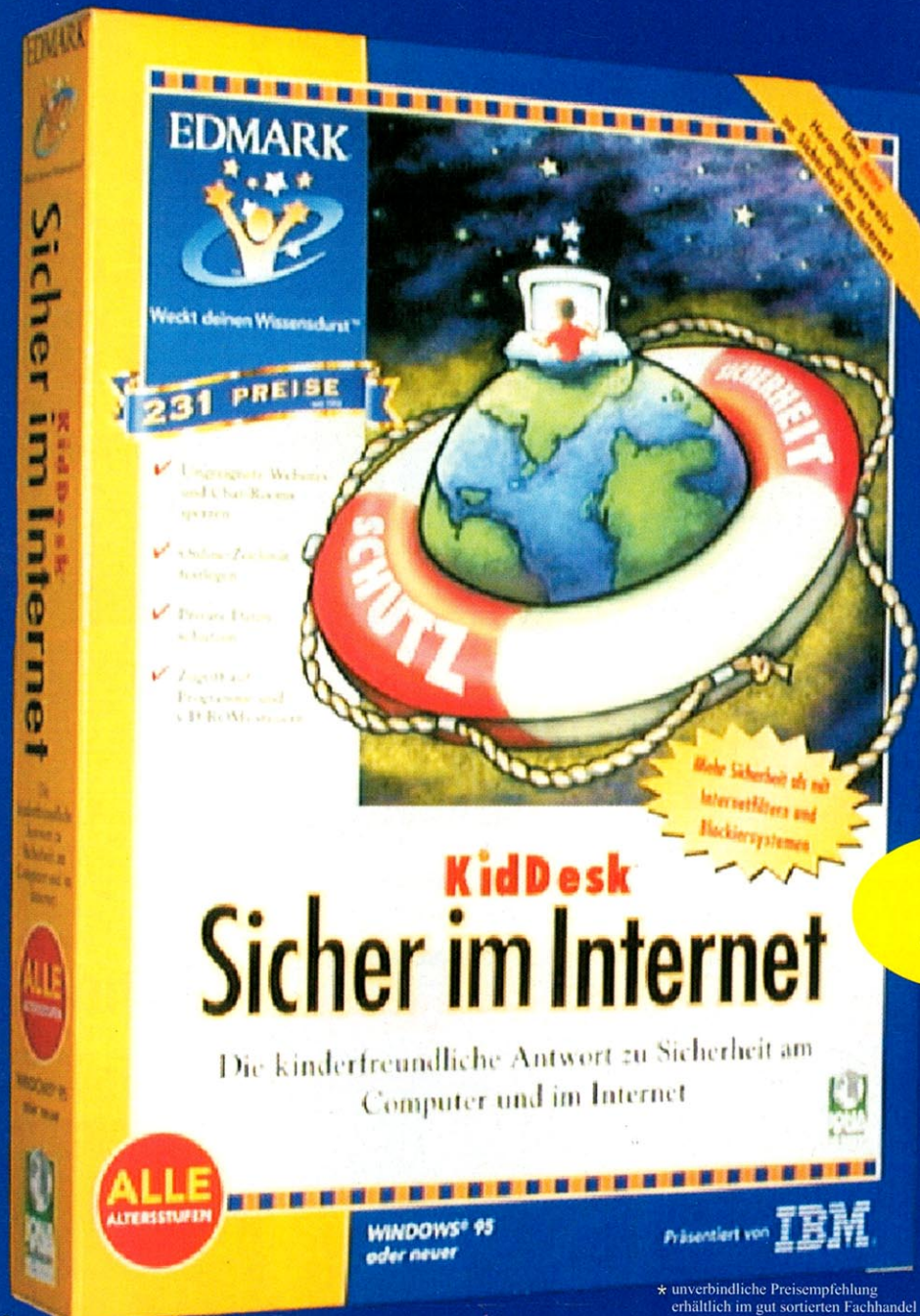
eine lange Liste entstehen, auf der nachgefragt werden kann, wie die diversen Inhalt-Provider mit den Daten ihrer Leser umgehen, ob Cookies gesendet oder ausgewertet werden oder ob die Seite von einer Datenschutz-Organisation zertifiziert worden ist.

(cwwonline)

KidDesk - Sicher im Internet

Einfache Aufsicht für Eltern - Riesenspaß für Kids!

KidDesk - Sicher im Internet ermöglicht Eltern die Auswahl an Websites, CD-ROMs und Programmen, die Kinder von Ihren witzigen persönlichen Schreibtischen aus starten können. Mit KidDesk - Sicher im Internet schützen Sie Ihre Kinder nicht nur vor ungeeigneten Website-Inhalten, Sie erhalten auch eine neue Sicherheit für Ihren Internetanschluß und Ihren Computer.



DM
49,95*

- Eltern definieren den Softwarezugriff für jedes Kind
- Kindergerechter Web-Browser
- Schnelle und einfache Einstellungen
- Schreibtische mit witzigem Zubehör

Erhältlich im Buch- und Fachhandel in Warenhäusern, oder beim IONA SOFTWARE LTD.
Bestellservice:

Per Post: Immelstrasse 38, D-33335 Gütersloh
Per Telefon: +49 / (0)5241/701874
Per Fax: +49/ (0)5241/701875
Per Internet: www.Ionasoft.com



Holen Sie sich
KidDesk auf Ihren
PC !

Magazine im Web

Zur Zeit sind die meisten Online-Magazine noch Ableger einer gedruckten Version. Für die Online-Version wird dann meist nur die Form etwas angepaßt - und fertig ist das Ezine. Mehr und mehr treten aber auch reine Online-Magazine in Erscheinung. Sie sind direkt für das Web gestaltet und können daher die Vorteile, die dieses Medium mit sich bringt besser nutzen.



Playground

Ein wahrer Spielplatz ist diese Publikation. Schon die gelungene grafische Aufbereitung lädt ein, hier eine längere Zeit zu ver-

weilen. Aber nicht nur die Oberfläche ist gut gemacht, sondern auch die Inhalte können sich durchaus sehen lassen. Ein breites Spek-

trum wird abgedeckt.

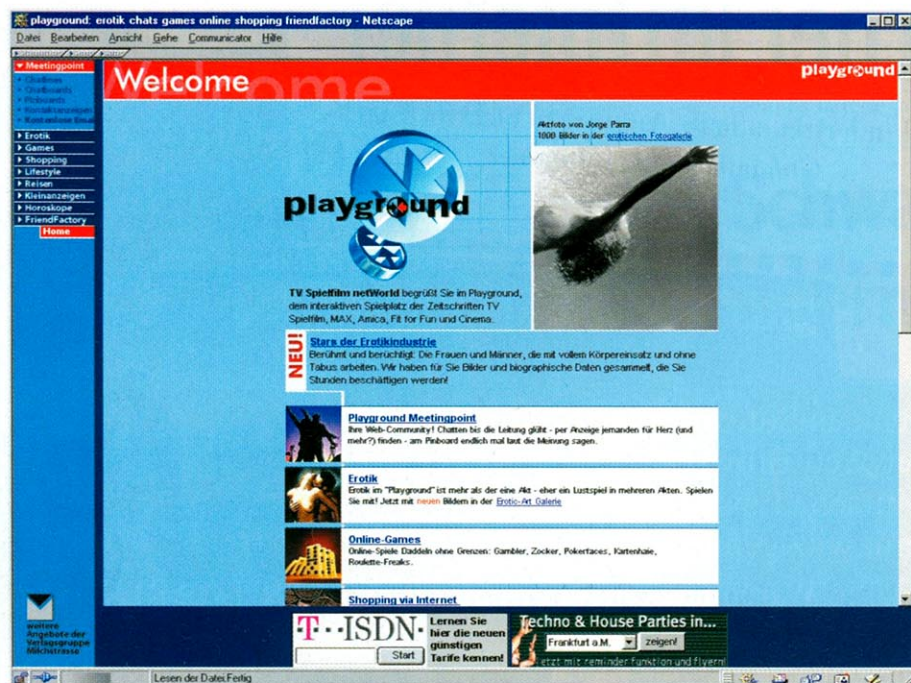
Die erste Rubrik mit Namen Meetingpoint bietet Chatmöglichkeiten, und Kontaktanzeigen. Die

nächsten Rubriken wie Erotik, Lifestyle und Reisen lassen schon mehr an die klassischen Papiermagazine erinnern. Diese Bereiche sind gut gegliedert und bieten zu jedem Thema jede Menge Infos und Links zu anderen Stellen im WWW, die weitere Informationen dazu bieten. Natürlich dürfen in keinem Magazin Horoskope und Kleinanzeigen fehlen. Die Horoskope sind immer tagesaktuell und die Kleinanzeigen sind schnell per e-mail plazierte und ebenso schnell abgefragt. Rubriken, wie Games und Friendsfactory ergänzen das Programm noch weiter.

Fazit

Dieses Ezine ist läßt von der Bedienung keine Wünsche offen. Die Menüleiste auf der linken Seite klappt die Rubrikenordner, ähnlich einem Dateisystem aus. So ist man stets informiert an welcher Stelle des Magazins man sich zur Zeit befindet. Die grafische Aufbereitung ist durchgängig von Gesamtkonzept bis hin zur Gestaltung der Artikel konsequent in einer sehr übersichtlichen und ansprechenden Form realisiert.

<http://www.playground.de>



Sport.de

Eine der ersten Anlaufstellen im Internet zum Thema Sport ist wahrscheinlich diese Domain. Schon auf der Titelseite erwarten den User die neuesten Nachrichten und heißesten News. Der Newsticker hat ständig aktualisierte Meldungen aus dem Sportbereich.

In der Menüleiste stehen aktuelle Großereignisse, wie die Australien Open oder der Skiweltcup, und Breitensportarten zur Auswahl. Über 120 weitere Sportarten

können aus einer Übersicht ausgewählt werden. Hier ist von Aerobik bis Wellenreiten alles dabei. Zu jeder Sportart gibt es zumindest eine kurze Vorstellung, aktuelle Tabellen und Adressen von Vereinen, die diesen Sport ausüben.

Fazit

Jeder der sich für Sport interessiert, egal ob aktiv oder passiv, sollte unbedingt mindestens einmal auf dieser Seite gewesen sein. Viele Informationen kompakt gesammelt und gut übersichtlich angeordnet bietet dieses Magazin an. Dazu geben immer die neuesten Meldungen und Infos dieser Seite einen hohen Informationswert.

<http://www.sport.de>



MittenDuRch

Dieses Ezine bietet Informationen in den Themenbereichen Schule, Lifestyle, Tendenz, Computer und Entertainment.

Dem eher jugendlichen Publikum werden Lebenstips und Informationen über die neuesten Trends, aber auch freie Jobs offeriert. Das Kapitel Lifestyle schafft den Spagat zwischen Veranstaltungskalender und Reiseberichte. Ebenso ist eine virtuelle Galerie vorhanden, die zum Besuch einlädt. Der Bereich Trends umfasst Mode-, Styling- und Trend-

auch die Unterhaltung nicht vernachlässigt und so stehen unter der Rubrik Entertainment verschiedene Bereiche, wie Comic, Galerie TV, Kino, Musik und Sport zur Verfügung.

Dieses Ezine ist ein Allroundmagazin, das aus jedem Bereich etwas im Repertoire hat. Der Schwerpunkt der Zielgruppe liegt aber eher in einer jugendlichen Altersschicht.

<http://www.mdr.de/frauen/index.htm>



Deutsches Entertainment Magazin

Alles was nur im weitesten Sinne unter dem Begriff Unter-

haltung zu definieren ist, kann auf dieser Seite gefunden werden. Das

größte Augenmerk gilt jedoch Film, Fernsehen und Serien. Aber auch der Musik und Büchern wird der entsprechende Tribut gezollt. Die Rubriken im einzelnen sind: Film & Kino, Kino-Vorschau, Filmkritiker, Filmlexikon, Filmstars, Video, DVD, Laserdisc, Oscar®, Preisträger, TV C Serien, Bücher, Audiobooks, Science Fiction, Fantasy, Horror, Bunte Seite, Musik, Musical, Barock, Entertainment, 1. STOC.

Fazit

Dieses Magazin gibt Film- und TV-Serieninteressierten Auskunft über aktuelle Projekte und über die Stars. Das umfangreiche Filmlexikon bietet Informationen zu beinahe jedem in Deutschland gezeigten Film.

<http://www.dem.de>



Weitere interessante Ezines

www.netit.de/AJ/biblio.htm

www.anker-magazin.com/

www.deliuss-klasing.de/basket

www.deliuss-klasing.de/bike

www.bladeattack.de

www.deliuss-klasing.de/boote

www.dsfs.de

www.funssport.com

www.kicker.de

www.american-football.com

www.segeln-magazin.de

www.top.de

www.computer-co.de

www.entwickler.com

www.linux-magazin.de

www.radar.de

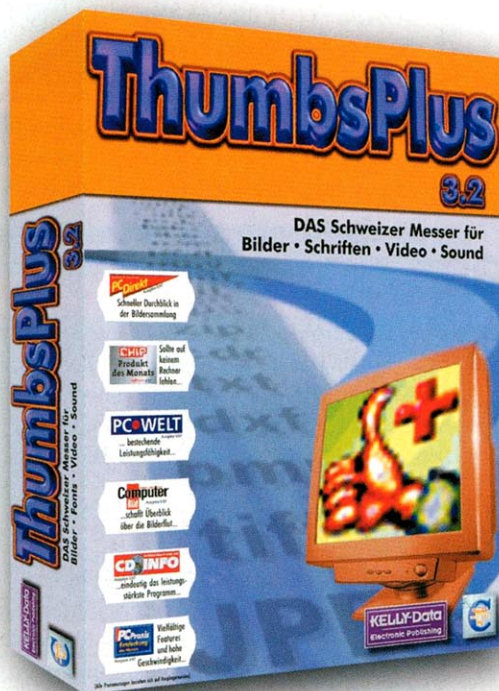
Das Original ...



Das Schweizer
Taschenmesser der Firma
Victorinox AG. Das Universalwerk-
zeug für alle Fälle. Seit über 100 Jahren
unentbehrlicher Begleiter der Schweizer
Armeesoldaten. Leider nicht PC-kompatibel.

... für Ihre Bilder!

ThumbsPlus ist DAS „Schweizer Taschenmesser“ für Ihren PC! Diese Software verwaltet Bilder, Cliparts, Schriften, Animationen, Zeichnungen, Videos, Sounds aus über 100 Formaten nahezu automatisch! Sie ist dabei so einfach zu bedienen wie der Windows® Explorer. Für jede erkannte Datei wird ein Vorschaubild (Thumbnail) erzeugt. Neue Formate können über Filter und OLE-Links problemlos eingebunden werden.



Mit Doppelklick wird jedes Thumbnail mit dem Viewer oder einem anderen Programm (z.B. zur Bearbeitung) geöffnet. Als echtes „Universalwerkzeug“ bietet ThumbsPlus über 1.000 Funktionen; beispielsweise eine konfigurierbare Diaschau (mit Soundunterstützung), einen Batch-Konverter (Stapelverarbeitung), Bildkatalog-Druck, Kontaktabzüge (Erstellung von Indexbildern) oder TWAIN-Interface. Wirklich unverzichtbar für Web-Designer und Digitalkamera-Besitzer.

Ja, bitte schicken Sie mir eine Vollversion von ThumbsPlus 3.21 (CD-ROM inklusive Handbuch) zum Preis von 129,80 DM zzgl. 6,00 DM Versandkosten. Ich bezahle per Lastschrift:

Name der Bank

Kontonummer

BLZ

Datum und Unterschrift

Holen Sie sich Ihre kostenlose Testversion direkt aus dem Internet: „www.kellydata.de“. Oder rufen Sie uns an: (49) 089/895626-0, Fax: 089/895626-99.

KELLY Data
Electronic Publishing
Gewonnen wird im Kopf.

Bitte ausschneiden und mit Lieferanschrift an
ReadMe Publications, Reutterstraße 75, D-80689 München.

Canon EasyPrinter BJC-2000:

Niedriger Preis,
gute Qualität!

Mit dem EasyPrinter BJC-2000 bietet Canon im Marktsegment der Low-Cost-Tintenstrahldrucker ein Gerät an, das überaus vielseitig einsetzbar ist und vor allem bei Heimanwendern gut ankommen dürfte.

Wie man bereits der Zusatzbezeichnung „EasyPrinter“ entnehmen kann, wurde besonderes Augenmerk auf schnelle Installation und einfaches Handling gelegt. Das beginnt mit einem Referenz-Handbuch auf CD-ROM, das bestimmte Verfahrensweisen (z.B. Patronenwechsel) Schritt für Schritt bildlich mit Animationen vorführt und endet beim funktionellen Treiber, der diverse Druckmodi (z.B. für Fotopapier) voreingestellt hat.

Technisch gesehen ist der BJC-2000 quasi der kleine Bruder der

4000er-Serie. Er verwendet sogar das selbe System der Farbpatronen mit einem Schwarz-Tank und einem 3-Farbtank (CMY), die aber auch durch einen wesentlich ausgiebigeren High-Speed-Schwarzdruckkopf ausgetauscht werden können. Ein weiterer Vorteil: Es können nicht nur die Farbtanks, sondern auch die gesamten Druckköpfe ganz einfach vom Anwender selbst ausgewechselt werden. Optional sind außerdem ein Foto- und ein Neondruckkopf erhältlich sowie ein Scankopf mit dem Sie Ihren BJC-2000-Drucker im Handumdrehen zu einem Farb-Einzugsscanner umfunktionieren können (max. Auflösung:

360x360 dpi).

Die Druckqualität ist für dieses Preissegment mehr als beachtlich! Max. 720x360 dpi Auflösung und die von Canon entwickelte Drop Modulation-Technologie sorgen für brillante Ergebnisse auf verschiedensten Papieren.

Fazit

Ein Gerät, das beweist, daß gün-

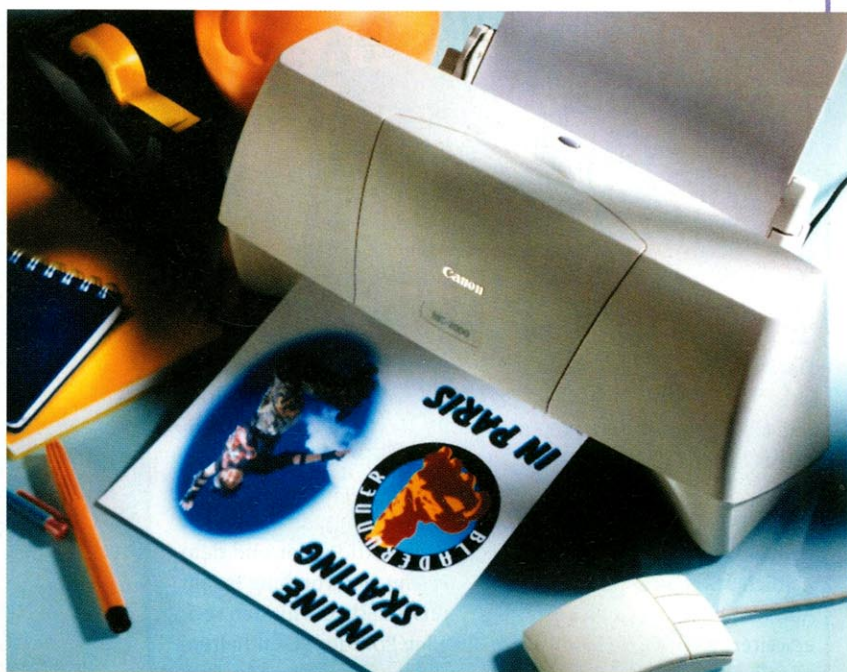
stiger Preis, gute Qualität und flexibles Handling durchaus vereinbar sind!

Empf. VK-Preis:
DM 299,-/öS 2.190,-

Infos:

Canon Deutschland
D-47807 Krefeld

<http://www.canon.de>



„Best of Family PC“

kreiert von Packard Bell!



Was ist der „beste“ PC? Man nehme den schnellsten Prozessor, die größte Festplatte, die rasanteste Grafikkarte und garniere das Ganze mit viel Hauptspeicher sowie einem 18"-TFT-Schirm, hinzu kommen noch erlesenste Erweiterungskarten. Dieses System

wäre sicherlich teuer, aber auch das beste? Nein! Ein ideales System muß auf die Bedürfnisse der Anwender optimal abgestimmt sein - wie der von Packard Bell kreierte Family-PC.

Er vereint gute Performance, die anspruchsvollen Familien-Anforderungen gerecht wird (Office,

Internet, Lern PC, Hobbies, Kultur, Spiele), mit einem umfangreichen Softwarepaket, 17" Monitor, DVD und Modem, damit grenzenlose Multimedia-Spaß nichts mehr im Wege steht.

Kernstück ist das Packard Bell 350 MHz-MultiMedia-Modell Spheris mit 100 MHz Bustakt und 64 Megabyte-Arbeitspeicher. Damit sind alle gängigen Programme, Spiele und Grafikanwendungen gut versorgt. Mit einer 6,4 GB großen Festplatte, einer Videokarte ATI-Xpert 98 und 2xAGP-

Grafik mit 8 MB liegt der PII-350 im oberen Bereich der Multimedia PCs. Der PII-350 von Packard Bell beeindruckt zudem durch seine vielseitige und üppige Ausstattung: Er bringt ein 4-fach-DVD-ROM Drive mit MPEG2-Decoder für DVD-Video, einen 3D/PCI (64 Stimmen) Sound, ein 56,6 Kbps

Modem und einen Anrufbeantworter mit.

An Software enthält der MultiMedia PC von Packard Bell Windows 98, Word, Works, Money 98, Via Voice, Printmaster Gold, Quicken, Internet Total plus ein Megapack an Lern-, Hobby-, Kultur- und Spielesoftware.

Der mitgelieferte 17-Zoll-Monitor mit integriertem Subwoofer ist ein Garant für hohe Bildqualität und Top-Ergonomie.

Fazit

Nicht immer ist der „bestgeeignete“ PC jener mit den teuersten Komponenten - das Preis-/Leistungsverhältnis ist speziell für Familien und Heimanwender ein wichtiges Kriterium.

Empf. VK-Preis:
DM 2.490,-/öS 17.990,-

Infos:

Dicom Computervertrieb
A-2353 Guntramsdorf

VoiceCommander von Hexaglot:

Digitales Diktiergerät

In handlicher Form versteckte Hexaglot ein digitales Diktiergerät mit Schnittstelle zum PC. Das leichte und handliche Gerät ist, dank des hochauflösenden und hintergrundbeleuchteten LC-Displays, intuitiv zu bedienen. Der eingebaute Speicher erlaubt bis zu 41 Minuten digitale Sprachaufnahme. Durch zusätzlich erhältliche Memory-Cards kann die Aufnahmezeit auf über 2 Stunden erweitert werden. Im Einführungsangebot ist ein robustes Headset enthalten, welches das Arbeiten mit dem Gerät erheblich erleichtert. Damit das mobile Bürogerät geschützt ist, ist ein elegantes Lederetui als Zubehör erhältlich.

Natürlich kann man den VoiceCommander auch wie ein klassisches Diktiergerät verwenden - mit dem Vorteil, daß Diktate bequem wieder aufgefunden und Änderungen einfach ausgeführt werden können. Da jedoch digitale Aufnahmegeräte noch

immer mehr als eine Bagatelle teurer als ihre analogen Zeitgenossen sind, wird es wohl sinnvoll sein, die vollen Möglichkeiten dieser Technologie auszuschöpfen. Die Linksoftware ermöglicht die einfache Datenübertragung zwischen dem Diktiergerät und dem PC. Im Lieferumfang ist ein Anschlußkabel für den seriellen Port des PC enthalten. Die aufgenommenen Diktate können dann durch die mitgelieferte Dragon NaturallySpeaking-Software in Textfiles umgewandelt und nachbearbeitet werden. Diese Spracherkennungssoftware bietet ein umfangreiches Vokabular mit einem Grundwortschatz von 42.000 Wörtern, der individuell auf bis zu 230.000 Wörter erweitert werden kann. Durch die Active Accessibility können



Microsoft Office-Anwendungen per Sprachbefehl gesteuert und auch direkt in Microsoft Word diktiert werden. Die BestMatch-Technologie verspricht eine Spracherkennung von 95% und mehr.

Empf. VK-Preis:
DM 799,-/ÖS 5.600,-

Infos:

Hexaglot, D-22335 Hamburg
ÖSF, A-6820 Frastanz
<http://www.hexaglot.de>

Logitech QuickCam VC:

Low-End-Webkamera

Für alle potentiellen Anwender von Webkameras bietet Logitech mit der QuickCam VC eine der preiswertesten Einstiegsmöglichkeiten in die Materie an.

Sie ist als Parallel-Port- und USB-Variante erhältlich und denkbar einfach unter Windows 95 und 98 zu installieren. Was damit gemacht wird ist klar: Videoclips oder Standbilder aufzeichnen, um

Sie vorzugsweise per e-mail an Freunde, Verwandte und Bekannte zu senden.

Die „Low-End“-Charakteristik bezieht sich aber nicht nur auf den Preis, sondern leider auch die Bildqualität - selbst bei höchster Auflösung und optimaler Farbkonfiguration ist das Ergebnis eher bescheiden. Eine Tatsache, die sich weniger auf die akzeptable Auflösung (max. 352x240)

Pixel, denn auf die unzureichende Aufnahmequalität gründet.

Daß die Kamera obendrein kein Mikrofon installiert hat, macht sich spätestens bei der Aufnahme eines Videoclips

unangenehm bemerkbar. Nachvertonen ist zwar über die mitgelieferte Software machbar, aber wer glaubt, mit sich selber Lippensynchron sprechen zu können, sollte es erst einmal probieren!

Das mitgelieferte

QuickCam-Softwarepaket ermöglicht die Aufnahme von Einzelbildern, Videoclips und deren Versendung auf schnell erlernbare Art und Weise.

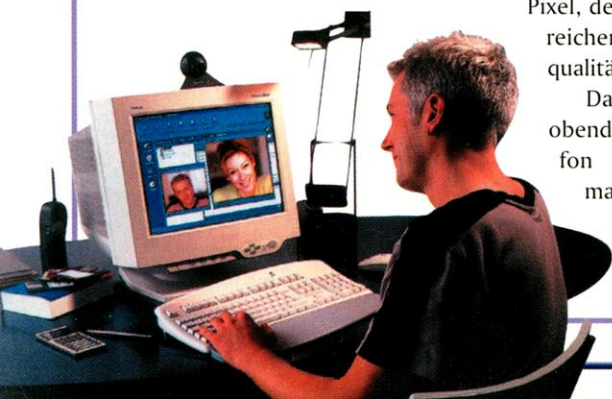
Wer allerdings ernsthaft daran denkt öfters mal andere Leute mit Clips und Bildern von sich selber zu überraschen oder Videokonferenzen abzuhalten, sollte ein paar Scheinchen drauf legen

und sich ein höherwertigeres Modell aus der QuickCam-Serie leisten.

Empf. VK-Preis:
DM 199,-/ÖS 1.420,-

Infos:

Logitech
D-82110 Germering
<http://www.logitech.com>



Ein Flacher für gehobene Ansprüche

Mit dem neuen TFT-Display IBM T85A erweitert IBM seine Flachbildschirm-Angebotspalette um ein analoges Modell. Die 18-Zoll-Diagonale (46 cm) und eine maximale Auflösung von 1.280 x 1.024 zeigen ganz klar die Zielgruppe auf - anspruchsvolle Anwender!

Die dualen Videoeingänge erlauben Nutzern, den T85A über ein gängiges, analoges Bildschirmkabel (15-pin D Sub) an einen herkömmlichen PC, als auch an einen Computer mit speziellem 13W3-Videoausgang, wie beispielsweise dem IBM RS/6000 anzuschließen.

Das Display unterstützt die gängigsten Anzeigemodi bis zu einer Auflösung von 1.280 x 1.024 Pixel mit einer darstellbaren Farbtiefe von 16,7 Millionen Farben. Es weist außerdem einen großen Sichtwinkel auf, der die klare Erkennung feiner Details gewähr-

leistet.

Ein optionaler Dreh- und Standfuß ermöglicht die bequeme Ausrichtung des Displays auf die Bedürfnisse des Anwenders. Mit rund 75 Prozent weniger Platzbedarf als herkömmliche, sperrige CRT-Monitore (Cathode-Ray-Tube) und wesentlich geringerer Wärme- und Strahlungsemission läßt sich der T85A alternativ auch direkt an der Wand oder einem Schwenkarm befestigen.

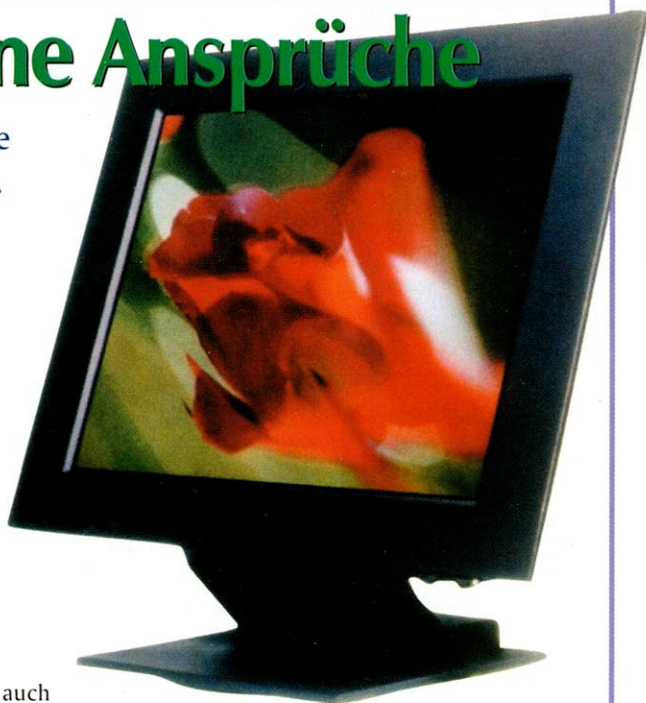
Audio-, Touchscreen- und Universal Serial Bus (USB)-Anschlüsse stehen den Nutzern optional zur Verfügung. Neben der guten Er-

gonomie spricht auch der um etwa ein Drittel geringere Stromverbrauch gegenüber CRT-Monitoren für den Flachbildschirm.

Ein digitales Modell (IBM T85D) ist bereits in Vorbereitung und wird

demnächst ebenfalls auf dem deutschen Markt verfügbar sein.

Empf. VK-Preis:
DM 7.800,-/öS 55.000,-



Surfe doch endlich mal da,

wo was los ist !!

Spider.de
Web-Auskunft für Deutschland!!



www.
CHATOMANIA.de

Endemann!! Inter@ctive

Further Str. 166-170

41462 Neuss

Tel.: 0 21 31 / 560 600

Fax: 0 21 31 / 560 699

<http://www.endemann.de>

E-Mail: endemann@endemann.de

www.Internet-Bingo.de

Neues von Macromedia

Der bekannte Internet-Softwarespezialist Macromedia liefert ab sofort zwei von der Internet-Gemeinde bereits mit Spannung erwartete Entwicklungspakete aus: das Director 7 Shockwave Internet Studio sowie den Dreamweaver 2.

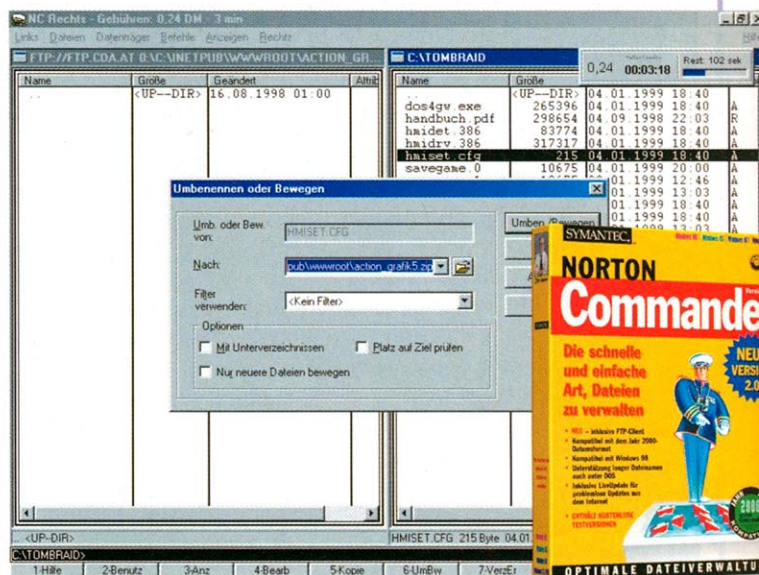
Der Macromedia Director ist in der Branche längst ein Begriff. Das Softwarepaket hat sich als Standard-Werkzeug bei der Erstellung multimedialer CD-ROMs und Web-Seiten etabliert. Die beliebte Software wurde von Grund auf überarbeitet und bietet nun unter der gewohnten Benutzeroberfläche eine Reihe völlig neuer Funktionen, die die Produktion von Internet-Seiten schneller und effizienter machen und dem Designer mit faszinierenden Effekten neue Möglichkeiten erschließen.

Auch Dreamweaver ist im Internet-Design alles andere als ein Unbekannter. Diese Software zur effizienten Gestaltung von Web-Seiten wurde um leistungsstarke neue Funktionen erweitert: effizientes Site-Management, visuelle Entwicklung und Roundtrip XML. Durch sein offenes Konzept arbeitet Dreamweaver 2 problemlos mit anderen Anwendungen wie z.B. professionellen e-Commerce-Applikationen, zusammen.

Beide Entwicklungspakete sind ab sofort im Handel erhältlich. Dreamweaver 2.0 kostet DM 699,-/öS 4.990,- und das Director 7 Shockwave Internet Studio ist in der englischen Version für DM 3.138,-/öS 21.290,- erhältlich. Ausführliche Informationen über beide Pakete sind im Internet unter www.macromedia.com, software.director oder www.dreamweaver.com verfügbar.

Die Legende lebt!

Eigentlich sollte der „Vater aller Dateimanager“ - der Norton Commander - gar nicht mehr weiterentwickelt werden. Wegen der großen Nachfrage eingefleischter „Commander-Fans“ aus Deutschland und Osteuropa hat sich Symantec aber doch entschieden, eine „Jahr-2000“ kompatible Version zu entwickeln. Wichtigste Neuerung des Norton Commander Version 2.0 für Windows 95/98 und NT ist sicherlich der integrierte FTP-Client. Häufig genutzte FTP-Adressen lassen sich hier komfortabel speichern und aufrufen. Wichtigster Vorteil hierbei ist, daß man in seiner gewohnten „Commander-Umgebung“ sämtliche Dateioperationen vornehmen kann. So kann man sich im rechten Fenster des Commanders einen FTP-Server

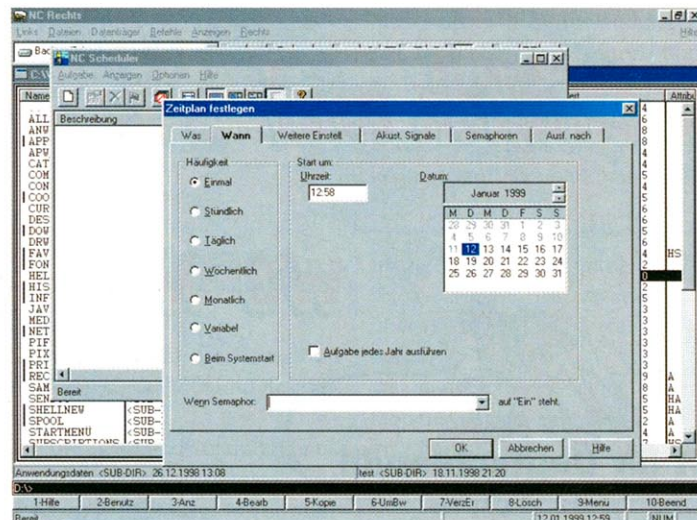


Internet - als Laufwerk im Norton Commander anzeigen, lesen und beschreiben. Ebenfalls neu ist der

„ARC“ zur Verfügung. Außer RAR lassen sich auch externe Packprogramme komfortabel in den Commander einbinden. Weiterhin können per seriell oder parallel Kabel leicht Daten mit anderen Computern, z. B. Notebooks, ausgetauscht werden.

Der rundum positive Gesamteindruck wird eigentlich nur dadurch getrübt, daß lange Dateinamen nur im DOS Fenster, nicht aber im MS-DOS Modus dargestellt werden können. Auch die aus der DOS-Version bekannte Terminalemulation fehlt in der neuen Version. Da Windows aber bereits mit Hyperterminal ausgeliefert wird, ist dieser Verlust sicherlich leicht zu verschmerzen.

(tz)



anzeigen lassen und Dateien mit der Maus oder den bekannten Tastaturshortcuts hin- und kopieren. Sehr praktisch ist auch die Möglichkeit, ganze Verzeichnisse zu synchronisieren. Jeder der regelmäßig seine Homepage per FTP aktualisiert, wird diese Funktion zu schätzen wissen. Wie der Windows Explorer, kann auch der Norton Commander Netzlaufwerke verbinden und trennen. So lassen sich freigegebene Ressourcen mehrerer Computer über ein Netzwerk - also auch über das

integrierte Scheduler, der sich um Routinearbeiten wie z. B. die regelmäßige Ausführung von Programmen kümmert. Alternativ kann der Scheduler auch zu festgelegten Zeiten Textmeldungen ausgeben und auf diese Weise an fällige Termine erinnern. Wie bereits in früheren Versionen kann der Norton Commander Dateien und komplette Verzeichnisbäume mit seinem integriertem Kompressionsprogramm in Archive „packen“. Zur Ausgabe stehen hier die Formate „ZIP“, „LZH“, „PAC“ und

INFO

Norton Commander 2.0

- + integrierter FTP-Client * Klassiker unter den Dateimanagern
- lange Dateinamen unter DOS nur im DOS-Fenster

Hersteller/Vertrieb:
Symantec

Empf. VK-Preis:
DM 99,-/öS 749,-

DM 49,95
 öS 380,-/sFr 45,-
 (Unverbindl. Preisempf.)

STOP IT!

Finger weg von meinen Daten!

STOP IT! schützt Ihre Daten, denn Sicherheit - auch am heimischen PC - wird immer wichtiger. Mit StopIt! können Sie den Zugriff auf den PC komplett verhindern oder nur ausgewählte Programme freigeben. Richten Sie beliebig viele Benutzer ein und jeder hat nur Zugriff auf „seine“ Programme. Endlich kann auch der Nachwuchs unbeschwert und unbeaufsichtigt am PC spielen, ohne daß man Angst um wichtige Daten haben muß. Viele verschiedene Optionen ermöglichen es, den Sicherheitsgrad ganz individuell einzustellen.

DM 49,95
 öS 380,-/sFr 45,-
 (Unverbindl. Preisempf.)



ROSINENBOMBER, Szenarien für
 Flugsimulator 6.0, 98 und Combat
 Flightsimulator

- Flugadventure "Luftbrücke" inkl. simuliertem originalen Funkverkehr
- 3 Flugzeuge (DC-3, DC-4, Airbus A319)
- Flug damals/heute von Rhein-Main-Airbase zum Flughafen Berlin-Tempelhof
- Mit ausführlichem Handbuch

DM 49,95
 öS 380,-/sFr 45,-
 (Unverbindl. Preisempf.)



DER CD-LABEL-PROFI,
 das perfekte Label-Programm für Ihre
 CDs, Audio- und Videokassetten.

- Inkl. Zentriereinheit für das „Label“ von CDs
- Mit CD-Labels, Inlay-Karten, Etiketten und Inlays für Audio- und Videokassetten
- Automatisches Einlesen der Verzeichnisstruktur eines Datenträgers
- Inkl. Datenbank, zur Erfassung Ihrer Datenbestände, und ClipArt-Sammlung

DM 29,95
 öS 228,-/sFr 25,-
 (Unverbindl. Preisempf.)



ACTION- UND FREIZEITPLANER 99

- 1.500 Adressen zu In- und Trendsportarten wie Snowboarding, Drachenzug, Drachenzug, Drachenzug
- 2.000 Freizeittips aus der Allianz-Freizeitkarte
- 170 Freizeitparks, Spaßbäder und Sportstadien
- 4.000 Hotels des Varta-Hotelführers
- Integrierter Routenplaner für ganz Deutschland
- Internet-Links für topaktuelle Infos integriert

DM 29,95
 öS 228,-/sFr 25,-
 (Unverbindl. Preisempf.)



VIEL SPIEL! 14 Spiele für Windows
 98, die Sie zum Staunen bringen. Hier ist alles vertreten, was für Spaß und Stimmung sorgt: LifeStyle, Bombs & Bugs, Mariko, Fruitis, Mecanoid, Broker, CUBIX, Tubular Worlds, Residence, Mover, Solist, Tube, Oxyd Extra, Ro's Quest.



Diese Software erhalten Sie auch im Buchhandel, in Kauf- und Warenhäusern und im PC-Fachhandel!

Bitte schicken Sie mir:

- ☐ Stop it! (9724)
☐ Rosinenbomber (9728)
☐ Der CD-Label-Profi (9704)
☐ Action- & Freizeitplaner (9313)
☐ Viel Spiel! (7405)

Lieferung erfolgt gegen Rechnung zzgl. Portokosten.

Absender

Name/Vorname

Str./Nr.

PLZ/Ort

Datum/Unterschrift



SYBEX-Verlag GmbH
 Postfach 15 03 61
 40080 Düsseldorf
 Tel.: 02 11 / 97 39 - 116
 Fax: 02 11 / 97 39 - 199
 Internet: www.sybex.de

Test: Multimedia e-mail-Programme

Bunt und laut!

e-mails gehören für die meisten Computerbesitzer inzwischen „zum täglichen Brot“. Finden sich in nahezu jedem Textverarbeitungsprogramm mittlerweile Formatvorlagen zur individuellen Gestaltung von Briefen und Faxen, werden e-mails aus Kompatibilitätsgründen meist noch unformatiert versandt. Zwischenzeitlich gibt es eine ganze Reihe von Programmen, mit denen Sie Ihre Mails multimedial aufpeppen können, ohne daß der Empfänger über spezielle Programme verfügen muß. Wir haben drei davon für Sie getestet!

Die Kandidaten

Für unseren Test haben wir uns „MSI MasterClips Email Animator“, „Multimedia Email von Hexaglott“ und „Animated Email“ aus dem Hause Expert Software“ genauer angesehen.

MSI MasterClips Email Animator

MSI, bekannt für umfangreiche Clipartsammlungen, liefert mit dem „Email Animator“ ein einfach zu bedienendes Produkt, mit dem sich im Handumdrehen ansprechende Multimedia Mails erstellen und versenden lassen. Die Verbindung zum eigentlichen Mailprogramm läßt sich problemlos ein-

richten. Die Setuproutine prüft zunächst, welche Mailprogramme auf dem System installiert sind. Anschließend kann per Mausklick das gewünschte Programm aktiviert werden. Die Multimedia-Elemente in Gruppen wie Grafik, Klang, Text und Animationspfade unterteilt und sind über rollbare Menüs leicht erreichbar. Die einzelnen Elemente werden einfach per Drag and Drop auf die Arbeitsfläche gezogen und dort ausgerichtet und weiterbearbeitet. Wer keine eigenen Ideen für die Gestaltung seiner Nachrichten hat, kann den integrierten Assistenten verwenden. Dieser liefert professionelle Vorlagen, die in einer „Schritt-für-Schritt-

Abfrage“ leicht an die eigenen Vorstellungen angepaßt werden können. Insgesamt enthält der Assistent 17 Vorlagen für besondere Anlässe wie „Muttertag“ oder „Beförderung“. Alternativ hilft der Assistent auch bei der Gestaltung eines e-mail-Fotoalbums. Hier stehen mehrere Zier-Rahmen und Midi-Sounds zur Auswahl. Die eingescannten Fotos lassen sich dann einfach per Mausklick hinzufügen.

Damit der Empfänger Ihrer Nachricht diese auch korrekt anzeigen kann, benötigt dieser noch ein „Abspielgerät“ für Ihre Multimedia-Mails. Diesen sog. Player können Sie einfach Ihrer Nachricht anhängen und zusammen mit der Mail versenden.

Hexaglott Multimedia email

Nach erfolgreicher Installation präsentiert „Multimedia email“ so gleich seine Fähigkeiten. Dafür wird eine der mitgelieferten Demodateien abgespielt. Diese erklärt dem Benutzer die ersten Schritte zur Arbeitsweise mit dem Programm. Trotz dieser Einführung wird dennoch einige Zeit zur Einarbeitung in das Programm benötigt. „Multimedia email“ funktioniert im Prinzip wie ein besserer Cassetten-Recorder, der seine eigentlichen Vorteile in der Aufnahme und Wiedergabe von Sprache ausspielt. Zur leichten Orientierung wird die gesamte Aufnahme in „Marken“ und „Ab-



Multimedia Emails per Drag and Drop

Ein Assistent hilft Ihrer Phantasie auf die Sprünge: Email Animator von MSI.



Multimedia email bietet leider nur wenige Möglichkeiten der grafischen Gestaltung!

schnitte" unterteilt. Während eine Marke eine bestimmte Stelle im Gesamtablauf der Aufnahme kennzeichnet, werden mit einem Abschnitt gezielt Bereiche in der Aufnahme definiert. Mit dieser Technik ist z. B. das Definieren von Sprungzielen innerhalb der Aufnahme genauso möglich, wie das zeitgesteuerte Anzeigen von Grafiken zu einem gesprochenen Text. Das Programm lässt sich nach einiger Einarbeitung auch hervorragend über die Pfeiltasten der Tastatur bedienen und hat für diese ergonomische Arbeitsweise sogar den Design Award 1998 erhalten. Multimedia email richtet sich daher eher an Anwender, die häufig gesprochene e-mails versenden möchten die zusätzlich mit Bildern versehen sind. Die Beispieldateien zeigen dies sehr eindrucksvoll zum Beispiel mit einem e-mail Angebot eines Reisebüros.

Sehr vorteilhaft ist die Möglichkeit, erstellte Aufnahmen in einer *.EXE Datei zu speichern und als E-Mail Anhang zu versenden. Dadurch wird auf Empfängerseite lediglich Windows 95/98 oder NT vorausgesetzt. Fazit: Wer nach dem Motto „Ein Bild sagt mehr als tausend Worte“ lieber grafisch hübsch gestaltete Mails versendet, ist bei einem der anderen Produkte besser aufgehoben.

Animated E-Mail

Völlig überrascht hat uns die Qualität des in diesem Test preiswertesten Produkts. Hier stimmt wirklich alles: Ohne langes Handbuchstudium kann sofort losgelegt werden. Durch die intuitive Benutzeroberfläche ist das Erstellen einer multimedialen E-mail ein Kinderspiel. Grafiken und Texte

werden einfach mit der Maus auf die „Leinwand“ gezogen und dort abgelegt. Die einzelnen Objekte wie Texte oder Bilder können dann einfach durch die Zuweisung eines Animationsablaufs in Bewegung gesetzt werden. So kann man beispielsweise Texte aus dem „Nichts“ einblenden und wieder verschwinden lassen oder rotierende Animationen in alle Richtungen über die Seite bewegen. Insgesamt stehen mehr als 300 Bilder, Hintergründe und MIDI-Dateien zur Gestaltung bereit. Selbstverständlich lassen sich auch eigene Dateien problemlos einbinden. Weitere Stärken zeigt das Programm - welches sich auch ohne weiteres nur von der CD ausführen lässt - beim Abspeichern der Multimedia-Mail als Dateianhang. Als einziges Produkt im Test kann „Animated e-mail“ die fertigen Präsentationen wahlweise als animiertes GIF zur Anzeige in einem Webbrowser oder als Programmdatei (*.EXE) abspeichern. Sogar an Windows 3.1x Anwender wurde gedacht: Die EXE-Datei lässt sich sowohl für Windows 9x als auch für Windows 3.1x abspeichern. Wer möchte,

kann seine Multimedia-Mails gleich aus dem Programm heraus versenden. Alternativ kann die Präsentation auch automatisch an einen e-mail Client übergeben werden.

Fazit

Unser klarer Testsieger lautet „Animated E-Mail“ aus dem Hause Expert. Dieses Programm ist als einziges in der Lage, die erzeugten Multimedia e-mails in verschiedenen Formaten - darunter auch Animated GIF und *.EXE für Win 3.x - abzuspeichern oder direkt aus dem Programm heraus per e-mail zu versenden. Im

den kann. Zweite Wahl ist IMSIs „MasterClips Email Animator“. Dieser wartet als einziges Produkt im Test mit einem gedruckten Handbuch auf und enthält darüber hinaus 2.000 Cliparts. „Multimedia e-mail“ von Hexaglott erhält den dritten Platz, weil hier die Aufnahme von Sprache im Vordergrund steht. An grafischer Aufbereitung hat das Produkt zu wenig zu bieten. Wer häufig gespro-



Leichte Bedienung, extrem leistungsfähig und preiswert: Der Testsieger Animated E-Mail!

„Senden-Dialog“ wird zusätzlich die Dateigröße für jedes einzelne Dateiformat angezeigt, so daß auch bei der Übertragungszeit der e-mails Zeit und Geld gespart wer-

chene Texte mit zusätzlicher Anzeige von statischen Bildern versenden möchte, liegt hier aber sicher richtig. (tz)

INFO IMSI MasterClips Email Animator

- 2000 Cliparts enthalten * erkennt installierte Mailprogramme
- Zum Abspielen der Mails ist ein Player erforderlich

Hersteller/Vertrieb:
IMSI/Starcom
Empf. VK-Preis:
DM 49,95/öS 359,-

INFO Hexaglott Multimedia E-Mail

- Aufnahmen werden in EXE-Dateien als Dateianhang gespeichert
- nur wenige grafische Möglichkeiten * keine Deinstallationsroutine

Hersteller/Vertrieb:
Hexaglott/ÖSF
Empf. VK-Preis:
DM 29,95/öS 228,-

INFO Expert Animated E-Mail

- extrem leistungsfähig und einfach bedienbar * speichert als *.EXE-Dateien oder animiertes GIF * sehr gutes Preis-/Leistungsverhältnis
- Bilder und Grafiken vom amerikanischen Markt

Hersteller/Vertrieb:
Expert/Koch Media
Empf. VK-Preis:
DM 19,95/öS 149,-

Michael Flatley's

Lord Of The Dance

„Lord Of The Dance“ war - noch vor der Rolling Stones-Tournee - die erfolgreichste Show des letzten Jahres. Unsere Redaktion traf in Paris den Schöpfer dieses Irish Dance-Spektakels, den früheren „Riverdance“-Star Michael Flatley und stellte ihm einige Fragen.

Woher nahmen Sie 1996 den Mut, aus dem blühenden „Riverdance“ auszuweisen und sich selbständig zu machen?

Ein Künstler, der sich weiterentwickeln will, muß manchmal ins kalte Wasser springen. „Riverdance“ war meine erste Kreation. Ich wußte, daß es noch Steigerungsmöglichkeiten gab. Ich wollte mehr mit Licht und Sound arbeiten, dem Publikum - egal auf welchem Platz jemand sitzt - gute Sicht und viel Spektakel bieten.

Irish Dance ist momentan unheimlich „in“. Wird er seine Popularität langfristig halten können?

Das ist eine gute Frage. Ich glaube, daß Tänze, die man jetzt mit amerikanischem Flair ins Rampenlicht stellt, aber aus eigener

ich pleite gegangen.

Weshalb tanzen Sie den „Lord Of The Dance“ nicht mehr selbst?

Ich habe nun vier Companies, zwei stationär in Las Vegas und Disneyland sowie zwei, die durch Amerika und Europa touren. Ich muß sie führen und doppelt so hart arbeiten wie früher - da fehlt die Zeit, um selbst aufzutreten.

Heute sind die Hauptrollen dreifach besetzt. Wie war dies in Ihren Anfängen?

Ich habe sechs oder sieben Mal pro Woche getanzt. Deshalb verlangte mein Körper nach je zwei Jahren „Riverdance“ und „Lord Of The Dance“ auch eine kleine Pause.

Welche Gefühle bewegten Sie, als Sie bei der Pariser Premiere unter den Zuschauer saßen?

Die Power der Show war überwältigend! Ich saß mitdrin. Die Leute hinter mir, die nicht wußten, wer ich bin, packten mich mehrfach bei den Schultern und schüttelten mich vor Begeisterung. Das macht mich stolz, weckt in mir aber auch den Wunsch, wieder zu tanzen.

Sie halten den Weltrekord mit 35 separaten Steptanzanschlüssen pro Sekunde. Wo spielt die Geschwindigkeit in Ihrem Leben sonst noch eine wichtige Rolle?

Mein Rhythmus ist hoch, ich tue eigentlich alle Dinge schnell, liebe auch Sportwagen. Ich besitze einen Ferrari 355 und einen Aston Martin, mit denen ich gerne auf kurvigen englischen Landstra-

ßen ausfahre. Dabei lüfte ich mein Gehirn und habe die besten Einfälle.

Wie kam Michael Flatley aus Chicago überhaupt auf die Idee, Irish Dance zu betreiben?

Meine Eltern, die aus Irland nach Amerika ausgewandert waren, animierten mich, so meine kulturellen Wurzeln zu pflegen. Als Teenager habe ich zudem Baseball und Eishockey gespielt sowie geboxt. Um meiner Tanzleidenschaft fröhnen zu können, mußte ich später auf dem Bau dazu ver-

Da mir über dreißig Anfragen vorliegen, in denen sich Städte, in denen ich teils immer schon spielen wollte, um eine Wiederholung bewerben, könnte ich mir vorstellen, daß ich mit dieser Show nach der Realisierung des Filmprojekts auf Tournee gehe. Trotzdem wird dieses auf Video dokumentierte Spektakel unvergesslich bleiben.

Der Hyde Park wurde erstmals für eine solche Veranstaltung freigegeben, das Wetter war für Londoner Verhältnisse sensationell gut und der Aufwand rie-

dien - Backsteine schleppen und Gräben ausheben.

Gab es ein Schlüsselerlebnis in Ihrer Karriere?

Als ich mit der berühmten irischen Folk-Gruppe The Chieftains in der Carnegie Hall in New York auftrat, erhielt ich nach einem Solo eine Standing ovation. Als ich nach diesem Erlebnis in die Garderobe zurück kam, wußte ich, daß ich eines Tages eine eigene Show haben wollte.

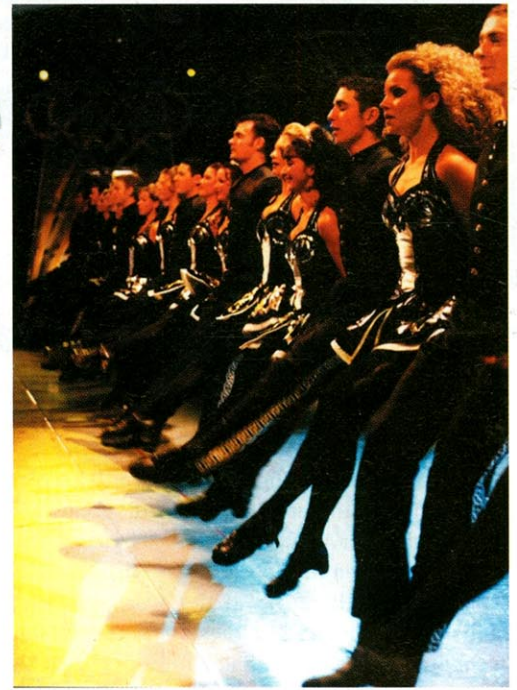
Sie haben Ihren Lord Of The Dance-Abschied mit „Feet Of Flames“ gefeiert - wird diese Open-air-Version einmalig bleiben?

sig. Wir waren damals 111 Tänzer, Band und Chor, benötigten 45 Trucks und leuchteten die Bühne mit 7.000 Scheinwerfer und mehr Pyrotechnik als bei Rockkonzerten aus.

Wieviel verraten Sie über Ihre Kinoambitionen?

Es wird ein Spielfilm sein, in dem eine Liebesgeschichte erzählt wird und Tanz eine gewisse Rolle spielt. Es wird aber kein Musical werden. Der Film soll die Menschen ermutigen, ihre Träume zu verfolgen.

(Das Interview führte Reinhold Hönle)



Kraft überlebt hatten, in der Zuschauergunst oben bleiben werden.

War „Lord Of The Dance“ leicht zu finanzieren?

Nein, am Anfang war es schwierig, Geldgeber zu finden. Ich war gezwungen, vorab Rechte zu verkaufen und all meine Ersparnisse zu investieren. Hätte die Show keinen Erfolg gehabt, wäre



Wollen auch Sie 1999 weiterkommen?

„Dann entscheiden Sie sich wie ich für ein modernes und zukunftsorientiertes Fernstudium. Es bietet mir die nötige Freiheit, neben meinem Beruf flexibel und effizient meine Ziele zu erreichen. Außerdem macht mir das Lernen auch noch Spaß. Denn als meinen Partner dafür habe ich die Fernakademie gewählt. Ihre praxisgerechten Studienunterlagen und kompetenten Lehrgangsleiter führen mich sicher zum Erfolg. So werde ich fit für die Zukunft!“

Computer/EDU

ACCESS für Windows 4070	EXCEL für Windows 4040	Windows 95 4020	WORD für Windows 4030	Grafik am PC/ Corel Draw 4075
Leistungsfähigkeit Fahrzeug- techniker* 5020	Maschinen- Techniker* 5010	EDV- Grundkurs 4010	Grundlehrgang Informatik 4080	Gepr. DV-Sach- bearbeiter/in 2170
Elektroinstalla- teurmeister 6120	Maurer- meister 6110	MS-DOS Betriebssystem 4130	Program- mierer/in 4050	Programmier- sprache C/C++ 4170
*Vorbereitung auf die staatliche Techniker-Prüfung		Programmier- sprache PASCAL 4150	Netzwerke und Tele- kommunikation 4065	Windows im Büro mit Office- Anwendersoftware 4060 NEU

Technik

SPS-Technik 6280	Hochbau-Techniker* 5330	Kraftfahrzeug-Techniker* 5020	Maschinen-Techniker* 5010
Industriemeister Metall 6030	Industriemeister Elektrotechnik 6060	Elektroinstalla-teurmeister 6120	Maurer-meister 6110

*Vorbereitung auf die staatliche Techniker-Prüfung

Werbung/Kreativität

AUTOR/IN 1580	Journa-list/in 1620 NEU	Werbe-texter/in 3460	Werbe-berater/in 3500	Werbung und Verkauf 3420
Grafik und Design 3410	Raumgestaltung/Innenarchitektur 1610	Zeichnen/angew. Grafik 1590	Freies Zeichnen 1600	Fotografie – professionell gemacht 3470

Schulabschlüsse

ABITUR 1001	Fachhoch-schulreife 1101	Hauptschul-abschluß 1304	Realschul-abschluß 1301
----------------	-----------------------------	-----------------------------	----------------------------

Fremdsprachen

ENGLISCH-Kurse 2010	Cambridge First Certificate in English 2131	Cambridge Certificate in Advanced English 2140	Fremdsprachen-korrespondent/in IHK in English 2710	Wirtschafts-englisch-Kurse 2030
Spanisch 2520	Französisch-Kurse 2420	Italienisch 2510	Russisch 2540	Technisches Englisch 2040
Englische Handels- und BWL 2222	Wirtschafts-korrespondent/in Französisch 2430	Wirtschafts-korrespondent/in Italienisch 2550	Zertifikat-Kurse „London Chamber of Commerce“ 2221	Latinum 2620

Wirtschaft/Beruf

Bilanz-praktiker/in 3250	Buchführung und Bilanz 3220	Bürosach-bearbeiter/in 3170	Erfolgreich verkaufen 3190	Erfolgsstraining/ Persönlichkeits-bildung 3380	Existenz-gründung 3570	Gepr. Direk-tionsassi-stent/in bSb 3585
Gepr. Sekre-tär/in FEB 3580	Gepr. Kredit- u. Finanzierungs-fachmann/frau 3350	Gepr. Anlage-u. Vermögens-berater/in 3530	Gutes Deutsch 1450	Kaufm. Grundwissen 3150	Geschäftsfüh-rung in Klein- u. Mittelbetrieben 3390	Speditions-Sach-bearbeiter/in 3550
Lagerver-walter/in 3590	Marketing-Assistent/in 3436	Marketing/Marktforschg. 3430	Management-Techniken 3320	Personal- und Ausbildungs-wesen 3370	Rhetorik 3450	Steuerrecht u. betriebliche Steuerlehre 3120

– sowie weitere 90 Kurse

Jetzt anfordern:

Ihren kostenlosen Studienführer '99 bestellen Sie per Gutschein oder Fax. Noch schneller geht's per Telefon.

Service- und Infoline:

☎ 040/675 70 555

Auf Wunsch persönliche Studienberatung montags bis freitags von 8–20 Uhr.

FERN//AKADEMIE

für Erwachsenenbildung GmbH
Doberaner Weg 22 · 22143 Hamburg
FAX 040/675 70 155

T-Online FERNAKADEMIE #
Außerhalb der Geschäftszeiten Anrufbeantworter



Wichtig für Bewerbungen und staatliche Prüfungen: Alle FernAkademie-Lehrgänge werden von unabhängigen Gutachtern regelmäßig überprüft und sind staatlich zugelassen.



33 FB

Bitte ausfüllen, ausschneiden, auf Postkarte kleben oder im unfrankierten Umschlag einsenden.

Erfolgs-Gutschein

☒ Ja, ich will meine Chance nutzen.

Senden Sie mir gratis und unverbindlich den Studienführer mit vielen wertvollen Tips und ausführlichen Lehrgangsbeschreibungen. Ich brauche nichts zurückzusenden.

Ich interessiere mich besonders für:
(Lehrgangsnummer bitte eintragen)

Nr.	Nr.
-----	-----

Name: _____ Vorname: _____

Straße/Nr.: _____

PLZ/Ort: _____

Jetziger Beruf: _____ Geb.-Dat.: _____

FERNAKADEMIE für Erwachsenenbildung · Doberaner Weg 22 · 22143 Hamburg
Telefon 040/675 70 555 · Fax 040/675 70 155

33 FB

Thierry Lhermitte, Jacques Villeret in:

Dinner für Spinner

Waren Sie schon einmal bei einem *Dinner für Spinner*? Sie haben noch nie etwas davon gehört? Dann wissen Sie nicht, was Ihnen entgeht. Der Verleger Pierre Brochant (Thierry Lhermitte) pflegt dieses extravagante Hobby und gehört zu den Veranstaltern der außergewöhnlichen Dinnerparties. Einmal in der Woche trifft er sich mit seinen Freunden zum Essen, wobei jeder einen zuvor sorgfältig ausgewählten Gast - einen absoluten Volltrottel - mitbringt, auf dessen Kosten man sich dann, ohne daß dieser etwas davon bemerkt, köstlich amüsiert.

Hüte dich deshalb vor Fremden, die dich zum Essen einladen: Diese Warnung kommt für den Finanzbeamten Pignon (Jacques Villeret) allerdings zu spät. Der leidenschaftliche Streichholz-Modellbastler ist das perfekte Opfer für ein *Dinner für Spinner*. Er ahnt noch nicht, daß sich sein freundlicher Gastgeber mit seinen Freunden über ihn und sein wunderliches Hobby nur lustig machen will.

Doch Brochant ist an diesem Abend so gar nicht zum Lachen



zumute. Er wird von schrecklichsten Rückenschmerzen geplagt und hatte gerade einen heftigen Streit mit seiner Frau Christine (Alexandra Vandernoot), als ausgerechnet dieser Pignon vor seiner Haustür steht. Dieser ist überglücklich, daß sich endlich jemand für seine Streichholzmodelle interessiert. Pignon nun wieder loszuwerden, ist leichter gesagt als getan. Er will dem bedauernswerten Gastgeber natürlich helfen, erst recht, als er auf dem Anrufbeantworter mithört, daß Christine ihren Mann verlassen will. Je mehr

Pignon hilft um so größer und folgenschwerver wird das Chaos, daß er anrichtet...

Regisseur und Drehbuchautor Francis Veber ist ein wahrer Meister der Situationskomik und versteht sich bestens auf das Schreiben von witzigen Dialogen. Auf sein Konto gehen Erfolge wie *Ein Käfig voller Narren* und *Der große Blonde mit dem schwarzen Schuh*.

Mit *Dinner für Spinner* kommt endlich wieder eine intelligente Komödie mit Biß auf die Leinwand, die allein in Frankreich über acht Millionen Zuschauer beglei-

sterte. Damit katapultierte sich der Film nicht nur an die Spitze der französischen Kinocharts.

INFO

Dinner für Spinner

Regie: Francis Veber
Darsteller: Thierry Lhermitte, Jacques Villeret, Alexandra Vandernoot, Catherine Frot, Daniel Prévost
Kinostart: 19. 02. 1999



Die Wahrheit über Romeo und Ethel, die Piratentochter:

Shakespeare in Love

neuesten Werk: *Romeo und Ethel, die Piratentochter*. Noch nicht einmal der Titel

hört sich gut

an. Aber dann trifft Will auf die aufsehenerregende Schönheit Viola (Gwyneth Paltrow) und verliebt sich sofort in sie. Viola, die verzweifelt versucht, Schauspielerin zu werden (in einer Zeit, in der es für Frauen nicht erlaubt ist im Theater aufzutreten),

verkleidet sich als Mann, um für sein Stück vorzusprechen. Wills kreative Kräfte sind durch seine


Liebe entfesselt und er erweckt die größte Lovestory *Romeo und Julia* zum ersten Mal zum Leben.



INFO

Shakespeare in Love

Regie: John Madden
Darsteller: Fiennes, Joseph, Gwyneth Paltrow, Geoffrey Rush, Ben Affleck, Colin Firth
Kinostart: 04. 03. 1999

 Einen Trailer finden Sie auf der Heft-CD!

Diese witzige und romantische Komödie, die sich in London im Jahre 1593 abspielt, zeigt die sinnlosen Versuche und das Leiden von Will Shakespeare (Joseph Fiennes), eines verzweifelt kämpfenden jungen Dramatikers, der unter einer schrecklichen Serie von Schreibblockaden leidet. Egal wie sehr er sich auch bemüht, es gibt kein Vorwärtsschreiten mit seinem

Computer-Ratgeber für Eltern und Kids

Altersgerechte Hard- und Software im Härtetest

Kinder begegnen dem Medium Computer zumeist sehr aufgeschlossen. Und das ist auch gut so, denn in nicht allzu ferner Zukunft werden neun von zehn Arbeitsplätzen mit Computern im weitesten Sinne zu tun haben. Eltern und Lehrer stehen dieser Entwicklung nicht selten hilflos gegenüber. Wann soll man einen PC kaufen? Was muß man dafür ausgeben? Was muß der Rechner können? Welche Software ist für Kinder eines bestimmten Alters überhaupt geeignet, was kostet sie, und wo bekommt man diese zu kaufen? In seinem Computer-Ratgeber setzt sich Jörg Schieb, Deutschlands bekanntester Autor von Computerliteratur, mit all diesen Fragen auseinander.

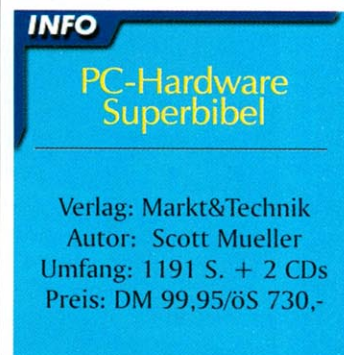


PC-Hardware Superbibel

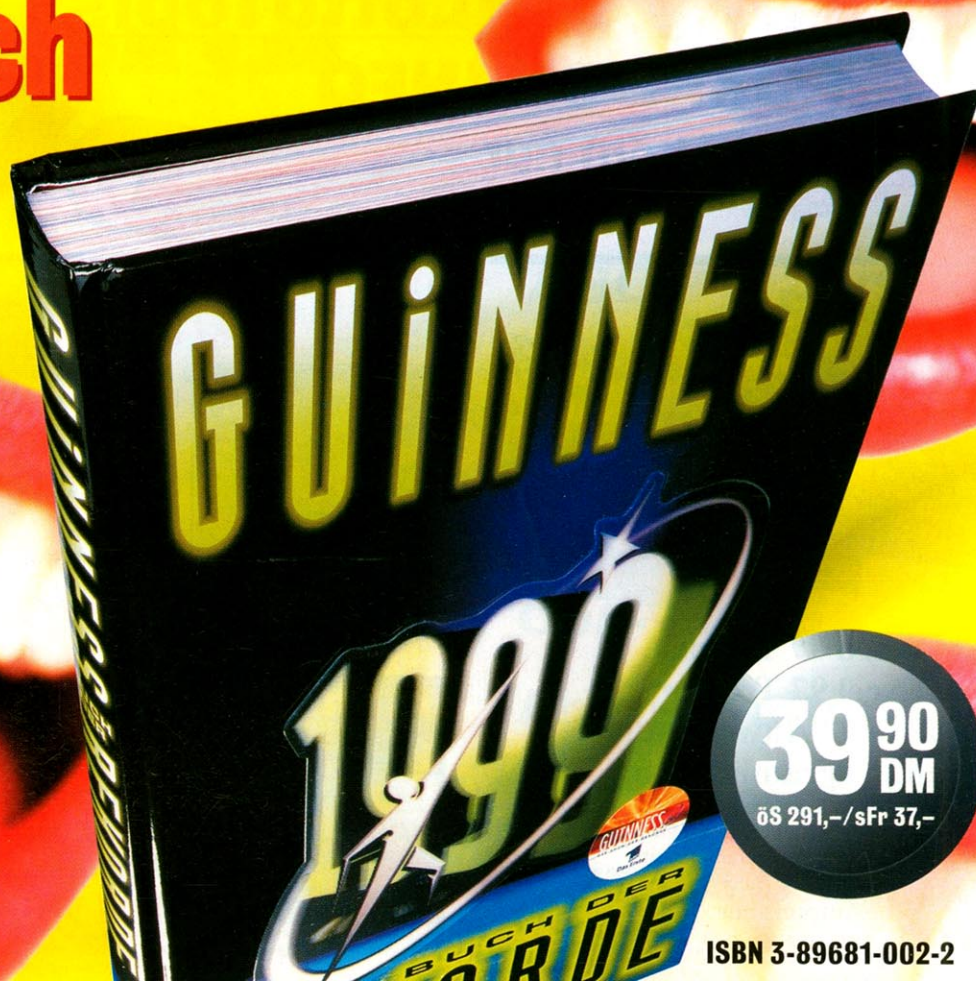
Dieser internationale Bestseller liegt nun in der 10. Auflage vor und gilt als Standardwerk zur Computerhardware. Es wartet mit den aktuellsten Hardwaredaten auf. Dabei spielt es keine Rolle, welchen PC man zu Leibe rücken will - dieses Buch hat auf fast alle Fragen eine Antwort. Kleine Notebooks werden hier ebenso behandelt wie wuchtige Tower, ältere 8-Bit-Computer ebenso wie die neuesten 64-Bit-Arbeitsplatzrechner. Hierin findet man detailliertes Wissen und Knowhow zu jedem einzelnen Bestandteil des Computers und zu den wichtigsten Peripheriegeräten. So bekommt man nützliche Tips und konkrete Hilfestellung bei der Fehlersuche. Auf den mitgelieferten CD-Roms findet man Videos aus der Werkstatt des Autors, technische Spezifikationen von



über 7000 Festplatten Modems, und Netzwerkkarten.



Mehr Buch als Byte



ISBN 3-89681-002-2

CD INFO

ABO

“LottoTools”- Aboangebot



**12 Ausgaben
+ 1 LottoTools
nur DM 109,-**

LottoTools:

- ➔ Helfen Sie Ihrem Glück nach!
- ➔ Das Original (Version 5.0)
- ➔ für Lotto am Sonnabend und Mittwoch
- ➔ Das am meisten genutzte
Lottoprogramm in Deutschland

1 CD-ROM “LottoTools”

+ 1 Jahr CD INFO

(12 Ausgaben) nur

(Versand der CD-ROM nach Eingang des Rechnungsbetrages oder gegen Nachnahme - zzgl. DM 5,50)

DM 109,-



**Word 97 Trainer
Excel 97 Trainer
Office 97 Anwendung
und Programmierung**

(Jetzt bekommen Sie Ihre Office-

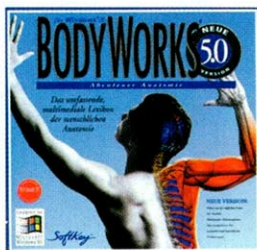
Anwendungen endlich in den Griff!

Interaktive Lernprogramme mit

Sprachausgabe.)

Aufpreis nur

je **DM 9,90**



Body Works

Fasz. 3D-Modelle
zeigen den Muskel-
aufbau!

Aufpreis nur

DM 7,-

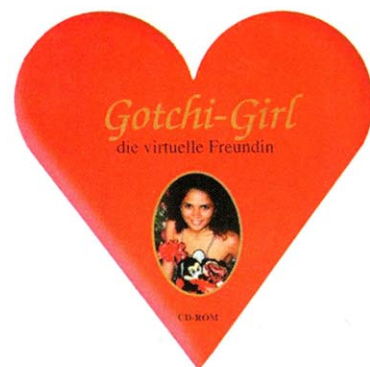


Euro Route

Routenplaner
für Europa

Aufpreis nur

DM 9,90



Gotchi Girl

Verwöhnen Sie Ihre
virtuelle Freundin!

DM 14,90

CD INFO

-Jahresabo mit PC-Spiel!

Sie erhalten die Zeitschrift CD Info mit der Powerdrive CD-ROM 12 mal im Jahr neu und dazu ein TOP PC-Spiel (**Die Siedler III, The Full Wormage, Addiction Pinball, Game, Net & Match, Civilization II Classic**) für nur

DM 119,-

(Versand des Spieles nach Eingang des Rechnungsbetrages oder gegen Nachnahme - zzgl. DM 7,-)

**CD INFO**

-Jahresabo mit TOP-CD-ROMs!

Sie erhalten die Zeitschrift CD INFO mit der Powerdrive CD-ROM 12 mal im Jahr und zusätzlich die Greif zu! Vollversionen 1,2 + 3 mit den Vollversionen von **Knaurs Lexikon, Weltatlas** und **Universal Wörterbuch Englisch** für nur

DM 99,⁹⁸

**CD INFO**

-Testabo mit Weltatlas!

Sie erhalten die Zeitschrift CD INFO mit der Powerdrive CD-ROM zum Kennenlernen zwei mal zum Preis von einer und zusätzlich die Greif zu! Vollversionen 2 mit der Vollversion von **Weltatlas** für nur

DM 9,80

**Ja, ich will**

☐ **ein Jahresabo (12 Ausgaben) inkl. dem Spiel**

- ☐ Die Siedler III
☐ The Full Wormage
☐ Game, Net & Match

- ☐ Addiction Pinball
☐ Civilization 2 Classic

nur DM 119,-

☐ **Jahres-Abo (12 Ausg.) mit "LottoTools 5.0": DM 109,-**

☐ **Jahres-Abo mit Knaurs Lexikon, Weltatlas und Universal-WB: DM 99,-**

☐ **Test-Abo mit Weltatlas: DM 9,80**

☐ **Zusätzlich zum Abo:**

- ☐ Word 97 Trainer DM 9,90
☐ Excel 97 Trainer DM 9,90
☐ Office 97 Trainer DM 9,90
☐ Euro Route DM 12,90
☐ Body Works 5.0 DM 7,-
☐ Gotchi Girl DM 14,90

Zahlungsbedingungen: ☐ per Vorauskasse (Scheck oder bar)
☐ per Nachnahme (zzgl. DM 5,50)

Sie füllen einfach den Abo-Bestellcoupon aus, schneiden ihn aus, und schicken ihn an den CDA-Verlag, Aboverwaltung, D-77656 Offenburg, In der Spöck 10, (FAX 0781/9904561). Sie erhalten dann Ihr Abo druckfrisch an Ihre Adresse! Die Versandkosten bezahlen natürlich wir für Sie! Sie können Ihr Abo aber auch per E-Mail bestellen! Schreiben Sie an **abo@cda.at**

NAME, Vorname

Straße, Hausnummer

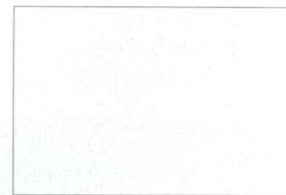
PLZ

Wohnort

Datum, 1. Unterschrift (ggfs. des Erziehungsberechtigten)

2. Unterschrift

Abo-Bedingung:
 Die Abo-Bestellung kann innerhalb von zehn Tagen widerrufen werden. Zur Wahrung dieser Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Jedes Abo gilt, falls nicht anders angegeben, für 1 Jahr und verlängert sich automatisch um jeweils 1 Jahr, wenn nicht 1 Monat vor Ablauf schriftlich gekündigt wird!
 Verlängerungspreis: DM 92,-. Die Abo-Bestellung ist nur dann gültig, wenn Sie in den letzten 3 Monaten kein CD-Info-Abo bezogen haben!

**ABO****CDA-Verlag****Aboverwaltung****In der Spöck 10****D-77656 Offenburg**

Durch Raum und Zeit

Ein neues Filmverfahren ermöglicht es, die Zeit- und die Raumachse im Film miteinander zu vertauschen. In diesen Filmen werden Sekunden zu Metern und damit die zeitliche Entwicklung räumlich sichtbar.

Die Ergebnisse sind erstaunlich: Häuser bewegen sich, Köpfe wachsen aus sich selbst heraus, Züge werden mit zunehmendem Tempo immer kürzer.

Bertrand Russel erklärte das Wesen der Relativitätstheorie und den daraus resultierenden Implikationen für den Zusammenhang von Raum und Zeit an folgendem Beispiel: Nehmen wir an, daß in einer nebligen Nacht zwei Männer, die zu einer Verbrecherbande gehören, den Zugführer und den Lokführer eines Zuges erschießen. Der Zugführer befindet sich am Ende des Zuges; die Gangster stehen an der Strecke und erschießen ihre Opfer aus nächster Nähe. Ein alter Herr, der sich

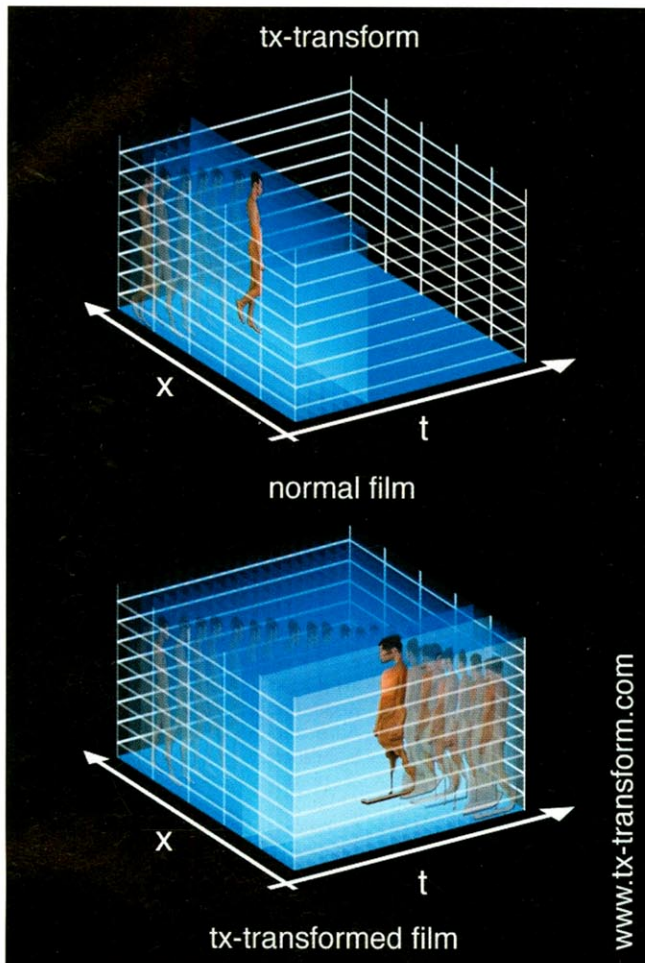
genau in der Mitte des Zuges befindet, hört die beiden Schüsse gleichzeitig. Man würde daher sagen, die beiden Schüsse seien gleichzeitig abgegeben worden. Ein Stationsvorsteher jedoch, der sich genau in der Mitte zwischen den beiden Gangstern befindet, hört zuerst den Schuß, der den Zugführer tötet. Ein Onkel des Zugführers und des Lokführers (die beide Vettern sind), ein australischer Millionär, hat sein gesamtes Vermögen dem Zugführer hinterlassen oder aber dem Lokführer, falls dieser zuerst sterben

sollte. Bei der Frage, welcher der beiden zuerst gestorben ist, geht es um riesige Summen. Der Fall kommt vor das Oberhaus, und die Anwälte beider Parteien, die alle in Oxford studiert haben, sind sich einig, daß sich entweder der alte Herr oder der Stationsvorsteher geirrt haben muß. Tatsächlich können aber sehr wohl beide recht haben. Der Zug entfernt sich von dem Schuß auf den Zugführer und fährt dem Schuß auf den Lokführer entgegen; deshalb muß der Knall des ersten Schusses eine größere Strecke bis zu dem alten Herrn zurücklegen als der Knall des zweiten. Wenn also der alte Herr recht hat mit seiner Behauptung, er habe die beiden Schüsse gleichzeitig gehört, muß auch der Stationsvorsteher recht haben, wenn er sagt, daß er den Schuß auf den Zugführer zuerst gehört hat.

Es gibt nicht nur ein stabiles raumzeitliches Bezugssystem - es gibt unzählige. Jedes kann objektiv gesehen Anspruch auf eine korrekte Zeitmessung erheben, aber die Daten sind nur für jeweils ein einziges System gültig. Das ist nicht unbedingt der Stoff, aus dem Krimis gemacht werden, aber ein

Ausgangspunkt, um Krimis ganz anders zu sehen. Der Doppelmord an einem Lok- und einem Zugführer wird aus mehreren Blickwinkeln gezeigt: aus der Sicht des Stationsvorstehers am Bahnsteig, aus der Sicht des alten Mannes im fahrenden Zug - und aus einer Sicht, die Zeit und Raum vertauscht aufnimmt. Inspiriert von Russells Gleichnis verdichtet *tx-transform* die inhaltliche und technische Übereinstimmung von relativitätstheoretischer Sicht und *tx-transformation* zu einem Film. Die erzählerische Qualität des Textes setzt sich in den Bilder fort, deren Ästhetik durch eine völlig ungewohnte Bewegung durch Zeit und Raum erwächst: ein Mensch, von einem Schuß getroffen, fällt seiner Auslöschung entgegen; ein Zug durchfährt nicht nur die Nacht, sondern verschiedene Zustände. Ein kurzer filmischer Alptraum über Eisenbahnen, Raum und Zeit. Die Angst, die Heinrich Heine vor dem neuen Verkehrsmittel hatte, als er schrieb, *durch die Eisenbahn wird der Raum getötet, und es bleibt uns nur noch die Zeit übrig*,





wird so nachvollziehbar.

Technik

tx-transform ist eine neue Filmtechnik, welche die Zeit (t)- und die Raumachse (x) im Film miteinander vertauscht. Normalerweise bildet jeder einzelne Filmkader den ganzen Raum, aber nur einen kurzen Moment der Zeit (1/24 Sekunde) ab. Bei *tx-transformierten* Filmen ist es genau umgekehrt: Jeder Filmkader zeigt die gesamte Zeit, aber nur einen winzigen Teil des Raumes. Der linke Teil des Bildes ist dabei *vorher*, der rechte Teil ist *nachher*. Seit 1992 arbeitet Martin Reinhart daran, ein Verfahren zu entwickeln, daß das filmische Ordnungssystem sozusagen umstülpt und dadurch quer zur Zeitachse lesbar macht. Mit *tx-transform* können Abfolgen erzeugt werden, in denen die filmische Repräsentation nicht mehr alleine durch die räumliche Präsenz eines Gegenstandes festgelegt ist, sondern in ihrer Form vom komplexen Zusammenspiel relativer Bewegungen abhängt. Gegenstände im Film werden demnach nicht

mehr als Abbild eines konkreten Vorhandenseins definiert, sondern als Zuständigkeit in der Zeit.

Filmische Bewegungsdarstellung

Wenn ein ruhender Gegenstand aufgezeichnet wird, ist es prinzipiell gleichgültig, ob bei der Aufnahme oder Wiedergabe eine zeitliche Umkehrung, Dehnung oder Teilung vorgenommen wird, das Ergebnis wird stets dasselbe bleiben. Bewegung im Film ist nur aufgezeichnete Bewegung relativ zur Kadrierung. *Relativstatisch* heißt in diesem Fall, daß das Verhältnis von Gegenstand und Objektiv unverändert bleibt, daß eine starre Achse zwischen Signal und Signalaufzeichnung be-

steht. Daraus folgend läßt sich sagen, daß Bewegung innerhalb der Kadergrenzen nur dann wahrgenommen wird, wenn sich entweder das Objekt im Verhältnis zur Kamera oder die Kamera im Verhältnis zum Objekt bewegt, kurz wenn es eine Relativbewegung gibt.

Gerade beim Film läßt sich einfach illustrieren, daß es einer weiteren Bewegung bedarf, um eine Bewegungssillusion zu erzeugen: Der Film muß durch den Projektor laufen. Die Eigenbewegung des Filmes kennt nur eine Richtung - vom ersten bis zum letzten Kader eines Streifens. Diese Informationsstruktur entlang eines zeitlichen Vektors läßt sich auch als Schichtung denken und am anschaulichsten an der Form des Daumenkinos zeigen: Bei diesem Kinderspielzeug wird die Bewegungssillusion durch eine rasche Abfolge einzelner Zeitschichten erzeugt. Das Daumenkino beinhaltet, wie die Filmspule, die Gesamtheit aller räumlichen Bewegungsaspekte und kann als *Informationsblock* verstanden werden. Üblicherweise wird dieser Block von vorne nach hinten, entlang der Zeitachse, durchgeblättert um die Illusion filmischer Bewegung zu erzeugen.

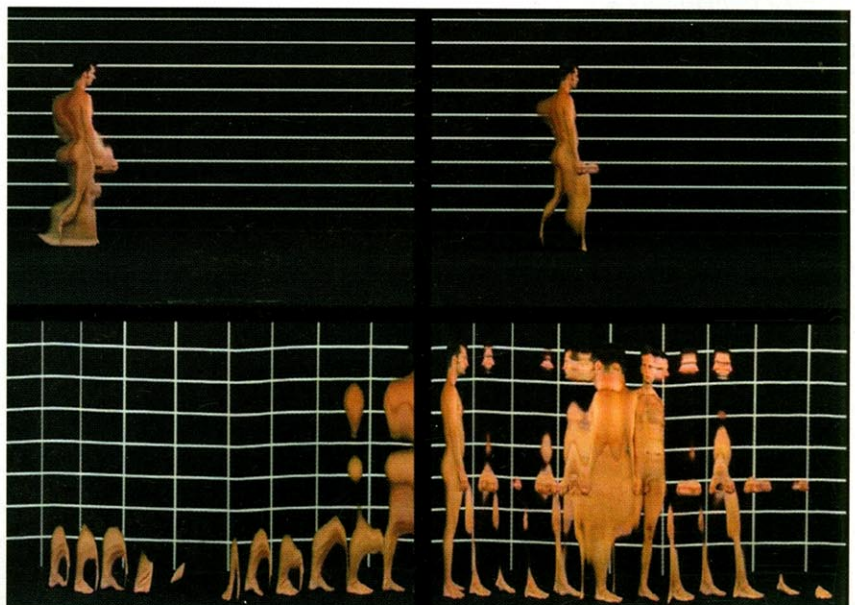
Bewegungsdarstellung in der tx-transformation

tx-transform ist ebenfalls ein Schnitt durch diesen *Informationsblock*, aber nicht der Zeit-, sondern

der Raumachse entlang. Es mag auf den ersten Blick nicht sehr wahrscheinlich erscheinen, daß diese „Raumschnitte“ zu lesbaren Bildern führen können, geschweige denn zu nachvollziehbaren Bewegungsabfolgen. Doch das ist keineswegs der Fall. Diese *Raumschnitte* durch den Informationsblock haben eine Reihe von erstaunlichen visuellen Effekten zur Folge: Häuser fangen an, sich zu bewegen; Köpfe aus sich selbst herauszuwachsen; fahrende Züge mit zunehmendem Tempo immer kürzer zu werden u.v.m.

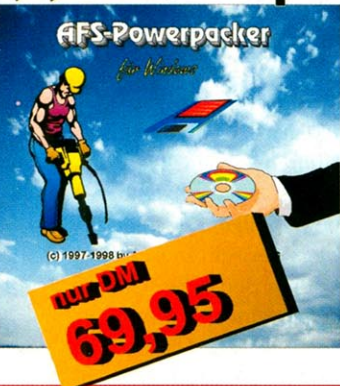
Im Gegensatz zu herkömmlichen Filmen kommt bei *tx-transformationen* dem Festlegen der Kamera- bzw. Objektbewegung eine substantielle Bedeutung zu. Um das bei der Aufnahme festgehaltene Material auch zur Herstellung von *tx-transformationen* verwenden zu können, müssen verschiedene Parameter genau eingehalten und die unterschiedlichsten Kriterien in bezug auf die Relativbewegung zwischen Kamera und Objekt erfüllt werden. Das übliche Weglassen unpassender Filmteile (Verschnitt) ist dabei nicht möglich, da sich ein einziges fehlendes Bild im Ausgangsmaterial auf die Wirkung der gesamten Abfolge auswirken würde. Das Ergebnis einer *tx-transformation* kann, abhängig von der Aufnahmeart, vollkommen abstrakt oder vollkommen realistisch erscheinen.

tx-transform



Abbildungen: tx-transform

AFS-Powerpacker 98 Version 3



Der AFS-Powerpacker kann fast jedes bekannte Komprimierungsverfahren lesen und extrahieren. Die zur Zeit unterstützten Formate sind (ARJ, ARJ sfx, ARC, ARC sfx, BlakHole, BlakHole sfx, CAB, Gzip, HA, LHA, LZH, LZH sfx, PAK, PAK sfx, RAR, RAR sfx, TAR ZIP, ZIP sfx, Zip250, Zip250 sfx und ZOO). Die Möglichkeit, aus verschiedenen Archivtypen (LZH, ZIP, BlakHole, ARJ) sfx-Dateien (EXE) zu erzeugen, rundet den AFS-Powerpacker in seiner Funktionalität ab.

Als weitere Sonderfunktion können Sie beliebig viele Archive gleichzeitig bearbeiten. Die Ansicht der Archive ist genauso wie im Explorer, d.h. Sie sehen die Symbole der gepackten Dateitypen und durch einen Doppelklick wird jede Datei angezeigt (Verknüpfung wird gestartet)!

Der AFS-Powerpacker ist eines der leistungsstärksten Programme in diesem Bereich und das mit voller 32-Bit-Power!

AFS-Office 98 Produkt des Monats: WIN 2/99



Das komplette Officepaket zum Sparpreis

Enthält:
- AFS-Textverarbeitung 98
Das komplette Textsystem mit allen Standardfunktionen. Serienbriefassistent, HTML-Export, Tabellen und viel mehr!
(Computer Bild sagt: gut, PC-Magazin: gut, usw.)

- AFS-Kalkulation 98
Die komplette Tabellenkalkulation (Excel 7 kompatibel) mit HTML-Export, Chartmodul und viel mehr!
(Produkt des Monats WIN 12/97)

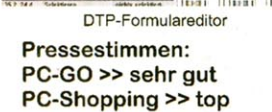
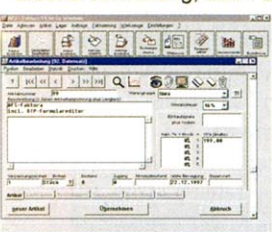
- AFS-Timemanager 98
Kompletter Terminplaner mit vielen Zusatzfunktionen: z.B. Termine, Notizen, Adressen, Aufgaben und viel mehr!

- AFS-Formular 98
Druckt Visitenkarten, Aufkleber, Formulare, usw.

- AFS-Scheckbuch 98
Komplette Scheckverwaltung (PC-GO sagt: gut)

AFS-Faktura V4.5 DTP

AFS-Faktura gehört zu den leistungsfähigsten Fakturaprogrammen unter Windows und das zum Sparpreis! Beinhaltet alle Profi-Funktionen wie z.B.: Kunden-, Lieferanten-, Artikel-, Lager-, Auftrags-, offene Posten- und Mitarbeiterverwaltung, usw. Die Software ist voll netzwerkfähig auf allen Netzen!



Neben dem Üblichen bietet AFS-Faktura noch:

- *** Euro und Jahr 2000 fähig ***
- DTP-Formulardesigner erstellt alle Druckerausgaben (Rechnungen, Aufkleber, usw.) mit Logos, Listen, Barcode, Schriften und vielem mehr!
- Listendesigner (erstellen Sie alle Listen nach eigenen Wünschen)
- Adressdublettensuche
- frei definierbare Zusatzfelder, Memofelder
- Stücklistenverwaltung, Inventur
- freier Zusatztext zu jedem Posten
- Vorgangsumwandlung (Angebot -> Rechnung)
- Bestellwesen und Vorschlagslisten
- zahlreiche Statistiken
- Import und Export
- Sonderdruck: Umschläge, Zahlscheine,
- freie Rabatte und Preise
- sechsstufiges automatisches Mahnwesen

Optional:

- Seriennummervverwaltung
- Datenormschnittstelle (Version 3 und 4)
- Aboverwaltung: immer wiederkehrende Aufträge

Preis: 199,- DM

AFS-Kasse V4.5 (Profi-Version)

AFS-Kasse ist ein leistungsfähiges Kassensystem unter Windows. Es beinhaltet drei Kassensysteme (Auftragsbezogen, Barcode und Registrierkasse). Zusätzlich kann voll automatisch in das Kassensystem gebucht werden, direkte Schnittstellensteuerung für Bondrucker, Barcodeleser und Schubladen sind vorhanden! Die Software ist voll netzwerkfähig auf allen Netzen!



Anschließbare Hardware:
Optional erhältlich!

- Leistungsdaten:**
- *** Euro und Jahr 2000 fähig ***
 - Kassenbuch (auto. Buchungen möglich)
 - DTP-Etikettendesigner (mit Barcodedruck)
 - Kassenabschluss
 - Adressen-, Artikel-, Lager-, Bestellwesen, usw.
 - Bondrucker-, Barcodeleser-, und Schubladen-
 - Steuerung und Kundendisplays
 - Anbindung an Faktura möglich (in beiden Programmen die gleichen Daten!)
 - Stücklistenverwaltung, Inventur
 - Bestellwesen und Vorschlagslisten
 - zahlreiche Statistiken
 - Import und Export
 - freie Rabatte und Preise
 - sechsstufiges automatisches Mahnwesen
- Optional:**
- Datenormschnittstelle (Version 3 und 4)

Preis: 298,- DM

AFS-FIBU 98 für Windows

AFS-Fibu ist eine komplette Finanzbuchhaltung, die eine netzwerkfähige Mandantenverwaltung besitzt! Es werden die wichtigen Kontenrahmen SKR03 und SKR04 nach DateV mitgeliefert, außerdem können Sie Kontenrahmen und auch Buchungen aus anderen Fibu-Programmen importieren, so daß ein reibungsloser Übergang zu AFS-Fibu möglich ist!

Leistungsauszug:

- importieren von Daten aus Fremdprogrammen
- Kassenbuchfunktion
- Buchungsschablonen
- frei definierbare Buchungstexte zum direkten Abruf
- Splittbuchungen
- automatische Umsatz- und MwSt-Verbuchung
- Brutto-/ Nettoeingaben
- Bilanzerstellung
- Gewinn und Verlust - Rechnung
- Umsatzsteuervoranmeldung
- Saldenlisten
- Journale
- AfA Verwaltung
- offene Postenverwaltung
- elect. Banking per DTA
- Jahresabschluss
- Übernahme der Daten aus AFS-Faktura und AFS-Kasse
- und vieles mehr.



AFS-Multimedia-Programmer 98

Der AFS-Multimedia-Programmer ist ein völlig neues Autorensystem mit dem Sie Ihre Programme zeichnen und Aktionen mit der Maus zuordnen können, d.h. Sie erstellen ein Programm ohne eine einzige Zeile tippen zu müssen!



Leistungsdaten:

- alle gängigen Grafikformate: BMP, JPG, TIFF, MWF, PCX, usw
- alle gängigen Videoformate: AVI, FLI, FLC, DAT, CMV, MOV, MPG, ...
- alle gängigen Soundformate: WAV, MID, RMI, usw.
- Projektassistent, erstellt komplettes Programm mit Install und online Komprimierung (LZH-Format) oder eine komplette CD incl. Autostart!
- Druckfunktionen
- über 30 Effekte (Einblendung)
- und vieles mehr

Presestimmen:

- PC-Praxis 4/96 >> gut
- CD-Direkt 4/96 >> gut
- CD-Rom Magazin 12/97 >> sehr gut

Paketangebote (Handwerker, usw)

- Fibupaket:**
enthält AFS-Faktura und AFS-Fibu 98 298,- DM
- Handwerkerpaket 2:**
enthält AFS-Faktura, AFS-Fibu 98 und AFS-Datanorm 399,- DM
(weitere Pakete auf Anfrage)

AFS-Software GmbH & Co.KG

Roßbachstr. 17
D-36272 Niederaula

Tel: 06625/5658 Fax: 06625/5730

Internet: www.afs-software.de

E-Mail: Post@afs-software.de

kaufen Sie öfters die Katze im Sack? Das muß nicht sein! Gehen Sie einfach auf unseren Internetserver und laden Sie sich einfach die neuesten Testversionen! Hier finden Sie auch zahlreiche weitere Angebote!

Glas splitterfrei schneiden

Bei dem am häufigsten eingesetzten konventionellen Bearbeitungsverfahren zum Trennen von Flach- oder Rohrglas erfolgt der Trennvorgang durch mechanisches Ritzen mit nachfolgendem Brechvorgang. Die beim Ritzen an der Glasoberfläche erzeugten Mikrorisse und Absplitterungen führen jedoch zu einer Verringerung der Bauteilfestigkeit und einer unerwünschten Verunreinigung der Glasoberfläche mit Glaspartikeln.

Ein neues Forschungsprojekt am Laser Zentrum Hannover e.V.

(LZH) <http://www.lzh.de> beschäftigt sich mit dem Trennen von unterschiedlichen Glaswerkstoffen mittels Laserstrahlung. Durch den Einsatz der Lasertechnologie ist es möglich, ideal scharfe Glaskanten ohne eine Beschädigung der Glasoberfläche zu realisieren. Die sich hieraus ergebenden Vorteile hinsichtlich Festigkeitssteigerung und Prozeßreinheit führen in vielen Fällen zu einer Verbesserung der Bauteilqualität bei einhergehender Reduzierung und Optimierung von nachfolgenden Arbeitsprozessen.

(idw)

Das ganzheitliche Konzept der birkenbihl-media-akademie

Am letzten Oktoberwochenende 1998 genossen insgesamt 5.200 Teilnehmer aus unterschiedlichen Alters- und Berufsgruppen das ganzheitliche Konzept der birkenbihl-media-akademie. Dieses europaweit einzigartige Programm, daß Top-Referenten zu den Lebensbereichen Persönlichkeit, Karriere, Geld und Gesundheit umsetzten, war erstmals einem großen Publikum zugänglich. Für 179 Mark als Erstbucher und 99 Mark als Begleitung konnte sich endlich auch ein Durchschnittsverdiener die Anregungen von den hochbezahlten Coaches holen.

Das „Erfolgs-Forum `99“ wird am 3. Oktober 1999, dem Tag der Deutschen Einheit, in der Kölnarena stattfinden. Dort können 20.000 Interessierte Platz finden und vom birkenbihl-Konzept profitieren.

Wer nicht so lange auf seinen Erfolg in allen Lebensbereichen warten kann oder will, für den bietet birkenbihl-media einen Kassetten-Kurs der Vorträge vom „Erfolgs-Forum `98“ an.

Die Vorträge sind auf vier Kassetten live gesprochen und werden von einem Büchlein begleitet. Auf insgesamt 280 Minuten und 38 Seiten geben die Top-Referenten Anregungen und Tips zu ihren Spezialgebieten. Freiwillig und selbständig kann sich jeder - wie im Supermarkt aus den Regalen - aus dem Erfolgs-Paket das ziehen, was er will. Was ihn nicht interessiert, läßt er einfach liegen oder spult vor. Das alles bei freier Zeiteinteilung: statt des Radioprogramms beim Frühstück, im Auto auf der Fahrt zum Büro, mit dem Walkman im Kaufhaus oder statt der Daily Soap am Feierabend auf dem Sofa.

Sensationell auch der Preis: 99 Ideen für 98 Mark! So ist echte und dauerhafte Veränderung für jedermann möglich und bezahlbar geworden!

Anfang dieses Jahres erscheinen die Vorträge vom „Erfolgs-Forum `98“ auch in Buchform. Zusätzlich gib es eine Broschüre, die man kostenlos (legen Sie bitte drei Mark in Briefmarken für das Porto bei) anfordern kann bei:

birkenbihl-media GmbH
„Akademie“, Postfach 10 06 54
51406 Bergisch Gladbach

Länger leben mit Schokolade?

Daß der Verzehr von Schokolade und anderen Süßigkeiten bei Menschen Glücksgefühle auszulösen imstande ist, ist in der Wissenschaft unbestritten. Neu ist allerdings, daß er auch das Leben verlängern soll. Das aber wollen Mitarbeiter des Instituts für Volksgesundheit der amerikanischen Harvard-Universität in einem Langzeitversuch herausgefunden haben. Veröffentlicht wurde das Ergebnis nun im „British Medical Journal“.

Die Sache hat nur einen Haken: Die Initiatoren der Studie wissen nicht warum. Auch ihre Spekulation, die in Schokolade und anderem Naschwerk enthaltenen Phenole für die längere Lebenserwartung der Süßigkeitenfans verantwortlich zu machen, blieb nicht

unwiderrprochen. Phenole sind Säuren, die als Antioxydationsmittel und wegen ihrer bakteriziden Eigenschaften unter anderem die Haltbarkeit von Lebensmitteln erhöhen. Sie finden sich außer in Schokolade und Zuckerwerk noch in einer großen Anzahl von Lebensmitteln, so zum Beispiel im Wein, in Zitrusfrüchten und geräucherter Fleisch und Fisch.

Die Studie begann 1988 unter Mitwirkung von 7.841 Absolventen der Harvard-Universität, die damals ein Durchschnittsalter von 65 Jahren hatten. Davon waren fünf Jahre später 514 gestorben. Die Studie ergab, daß Schokoladenesser im Durchschnitt ein Jahr länger leben als Menschen, die die süßen Genußriegel nicht goutieren.

(rp-online)

Alles über die neuesten TV - Serien

Ihre Lieblingstars



Top 10 Filme

Deutsches Unterhaltungsmagazin

Online

Roboter der Superlative

Den wohl intelligentesten Roboter versucht derzeit Hugo de Garis <http://www.hip.atr.co.jp/~degaris>, Leiter der Brain Builder Group von Sonys ATR, herzustellen. In Form eines Kätzchens soll Robokoneko (japanisch für ein Roboterkatzenjunges) <http://www.hip.atr.co.jp/~degaris/robokoneko/index.html> über ein Gehirn mit 32.000 Modulen und etwa 40 Millionen künstlichen Neuronen verfügen. Der Prototyp soll im Frühjahr 1999 fertiggestellt sein.

Langfristiges Ziel ist ein künstliches Gehirn mit einer Milliarde künstlicher Neuronen, wobei hierbei noch keinerlei Zeitpunkt der Realisierung fixiert ist. Auch der Zwischenschritt mit Robokoneko würde bereits einen Riesenschritt vorwärts im Kontext einer realistischeren Simulation biologischer kognitiver Systeme bedeuten, wenn denn die Zahl der künstlichen Neurone tatsächlich eine wesentliche Voraussetzung für eine wirkliche künstliche Intelligenz sein sollte. Normalerweise arbeiten Forscher mit Systemen, die nur wenige Hundert künstliche Neurone enthalten.

Natürlich läßt sich ein derart

komplexes System nicht mehr in allen Einzelheiten programmieren. Die Einstellungen des künstlichen Gehirns werden durch eine Methode vorgenommen, die die biologische Evolution imitiert. Zufällige Mutationen und die Züchtung des „genetischen Materials“, das die Struktur



und die Verbindungen des Netzwerks beschreibt, lassen das Programm über viele Generationen hinweg ein mögliches Optimum erreichen. Um zu demonstrieren, was ein solches Supergehirn leisten kann, braucht man einen Körper, wie Hugo de Garis sagt. Um die Aufmerksamkeit der Medien und der Sponsoren zu wecken, habe man sich für ein Kätzchen entschieden, das so lebensähnlich wie möglich sein soll.

Der Kätzchenroboter soll mit

zwei Farbkameras, zwei Mikrofonen, vielen Drucksensoren, einem Gyroskop, einem Sprachgenerator, vier Füßen, Schnurrhaaren und vielleicht einem Fell ausgestattet sein. Die Forscher haben sich bereits ein wirkliches Kätzchen angeschafft, um dessen Verhalten zu beobachten. Und auch das künstliche Kätzchen soll viel machen können: gehen, den Kopf heben, Hindernissen ausweichen, schnurren, wenn es gestreichelt wird, sitzen, springen, mit einem Ball spielen, mit der Tatze schlagen, sich zusammenrollen und schlafen, fauchen, den Schwanz heben, gähnen oder über eine kurze Aufmerksamkeitsspanne verfügen.

Bevor Robokoneko ins wirkliche Leben tritt, wird allerdings gerade von Knowledge Revolution ein 3D-Simulationsmodell <http://www.workingmodel.com> hergestellt, das von der Software von Genobyte <http://www.genobyte.com> gesteuert wird. Hier werden durch einen evolutionären Ansatz in vielen Tausend Durchgängen die ersten einfachen Bewegungsformen entwickelt, was sich bei einem „echten“ Roboter nicht so ohne weiteres bewerkstelligen ließe.

(telepolis)

Erstes Handy mit Alkoholbetrieb

Handys halten bisher mit einer Akku-Ladung nur wenige Tage; und wenn man viel spricht, dann ist sogar schon nach wenigen Stunden Schluß mit dem mobilen Vergnügen. Nun haben Wissenschaftler der Firma Manhattan Scientifics Inc. <http://www.mhtx.com/> eine neue Art von Stromversorgung für Mobiltelefone entdeckt: Alkohol. Die sogenannte Micro Fuel Cell wird mit einer 50 %igen Methanol-Wasser-Mixtur gefüllt, die dann zur Energiegewinnung rückstandslos verbrannt wird.

Chefentwickler Robert Hockaday erklärte, man könne so Akkus entwickeln, die bis zu sechs Monate Stand-By-Betrieb und mehrere hundert Stunden Gespräche durchhalten. Man überlege sogar, den Treibstoff in kleine Patronen abzufüllen, stehe aber dann vor einem Sicherheitsproblem. „Die Leute könnten versuchen, ihre Handys zu trinken“, so Hockaday. Zwar hat man erst einen Pre-Prototyp vorgestellt, eine marktreife Variante soll aber schon Mitte 2000 fertig sein. <http://www.hawkassociates.com/mhtx/mhtxpr8.htm> (pte)

Rakete mit Laserantrieb

Zukünftige Raumtransportsysteme in den Weltraum könnten durch die Nutzung von Licht ohne Triebwerke und Treibstoff an Bord auskommen, d.h. die Nutzlast könnte auf einem Laserstrahl in das Weltall reiten. Etwa 10 % des Gewichts eines solchen Lightships könnten für Nutzlast verwendet werden, wobei sich dieser Wert durch die Verwendung ultraleichter Werkstoffe auch heute schon auf den Faktor 15 - 20 % steigern ließe. Amerikanische Wissenschaftler erproben gerade ein derartiges mittels Laserstrahl angetriebenes Transportsystem, welches erhebliche Kostensenkungspotentiale für die Beför-

derung von Nutzlasten, z.B. Satelliten oder Kleinbauteile für Weltraumstationen, in den Orbit liefert. Die Versuche werden vom Forschungslaboratorium für Antriebstechnologien der Edwards



Luftwaffenbasis koordiniert.

Bereits jetzt wurde der erste Außentest mit einem pulsierten 10 KW-Laserstrahl (eines

Hochleistungs-Infrarot-CO₂-Lasers, dessen Wellenlänge für das bloße Auge unsichtbar ist) durchgeführt, der das Gefährt mit einem Durchmesser von 14 cm und einem Gewicht von circa 40-50 Gramm auf eine Höhe von 50 ft brachte, beim nachfolgenden Test wurde eine Flughöhe von 73 ft erreicht.

Der Antrieb des Lightcraft <http://www.aero.mech.rpi.edu> wurde von Leik Myrabo <http://www.mech.rpi.edu/faculty/member/myrabo.html> erfunden, einem Professor am renommierten Rensselaer Polytechnic Institute <http://www.rpi.edu> in Troy New York. Das Grundprinzip des Antriebs ist rela-

tiv einfach. Ein Spiegel dient als Startrampe für das Lightcraft. Ein schnell pulsierender Laser wird auf einen Reflektor unterhalb der Rakete gerichtet, wodurch die Luft unter der Rakete sehr stark erhitzt wird. Dieser Reflektor fokussiert den Laserstrahl in eine Brennkammer, wo die Lichtenergie Elektronen von den Atomen trennt (d.h. es findet eine Ionisation statt) und ein Hochdruckplasma mit einer Temperatur von circa 30.000 Kelvin erzeugt wird. Dieser Prozeß wird „Inverse Bremsstrahlung“ genannt und setzt explosionsartig Energien frei, die durch Düsen für den Antrieb von Raketen genutzt werden können.

(telepolis)

Jedem sein eigenes Fernsehprogramm

Bisher standen Fernsehsender vor dem Problem, daß die Einschalthöhen im Gegensatz zum exakten Quotenmedium des Netzes nur ungefähre statistische Größen liefern, die überdies nur zeitversetzt zu haben sind. Über sie läßt sich zwar einigermaßen das Zielpublikum erfassen, doch der einzelne Zuschauer entzog sich bislang dem Zugriff. Dem will die kalifornische Firma TiVo <http://www.tivo.com> mit einer neuen Set-Top Box abhelfen und für neue Aufklärung sorgen.

Dem Zuschauer wird Fernsehen versprochen, wie es eigentlich sein sollte - und ohne Zugang zum Netz. So soll Fernsehen wieder ein Ereignis werden, natürlich ein personalisiertes Ereignis. Mit dem TiVo Center können die Zuschauer eine persönliche Wunschliste der Sendungen und Inhalte angeben, die sie gerne sehen. Dann werden die Angebote durchsucht, die „besten“ Sendungen gespeichert und natürlich aktualisiert. Ansehen kann man sie dann, wann man will. Auch wenn man eine Sendung ansieht, die gerade kommt, kann man wie bei einem Video eine Pause einlegen, zurückspulen oder vorwärts-spielen. Für Sportfans gibt es sogar Ultra-Slow-Motion. Bis zu 20 Stunden lassen sich abspeichern. Und TiVo kann auch lernen, was der Zuschauer mag, indem er eine Sendung bewertet.

Natürlich hat all das eine Schattenseite. Personalisierung heißt immer, daß persönliche Daten des Benutzers gesammelt werden, um ihn zum Ziel einer ebenso personalisierten Werbung zu machen. Über die Registrierungs-

und die Verhaltensdaten wird von TiVo ein Benutzerprofil erstellt, das täglich einmal an die zentrale Datenbank übermittelt wird. Natürlich seien diese Informationen so allgemein, daß man keinen Benutzer damit identifizieren könne, versichert die Firma. Und um die Profile von jedem einzelnen Familienmitglied zu erstellen, so daß die Werbung auch gezielt ausgesendet werden kann, sollte doch auch jeder möglichst einen Fernseher mit der TiVo-Box in seinem Zimmer haben.

(telepolis)

Uhr mit Navigationssystem

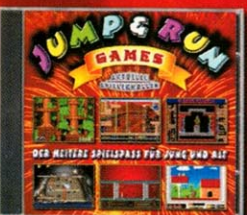
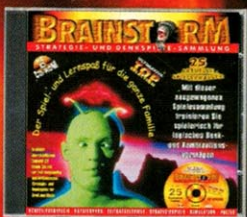
Einen neuen Prototyp einer multifunktionalen Uhr hat kürzlich die japanische Firma Casio Computer Company <http://www.casio.co.jp/www-e> in Tokio vorgestellt. Die Uhr wurde mit dem Global Positioning System (GPS) verbunden. Neben den normalen Funktionen kann der Besitzer auch immer überprüfen, auf welchem Längengrad und Breitengrad er sich gerade befindet. Die Position wird aber bestenfalls auf einige Hektometer genau angegeben. Mehr erlauben die Militärs nicht.

Vorgesehen ist die Uhr, die im Juni auf den Markt kommen soll, für Sportler, die ihre Abenteuer in der freien Natur suchen. Nur schade, daß die GPS-Uhr nicht auch noch die Internetzeit angibt.

(telepolis)



Brandheiß: Software für 14.95!



Diese und zahlreiche weitere Titel finden Sie im gut sortierten Fachhandel!

TOPOS

TOPOS Verlag & Marketing GmbH
Daimlerstraße 11 - 41564 Kaarst
Fon 02131 / 79549-0 - Fax 02131 / 79549-29
www.topos-verlag.de

Netris Kombat 1.5

Dieses Spiel ist ein überaus netter Klon des altbekannten Tetris. Die Spielvariante über

Netz macht die bekannte Spielidee wieder durchaus spannend. Zusätzlich zum obligaten

Steineschichten können Waffen gegen den Oponenten eingesetzt werden. So kann sich dieser über zusätzliche Reihen freuen, die er per Netzwerk zugestellt bekommt. Leider ist in der Sharewareversion nur eine Waffengattung implantiert. Die Vollversion bietet hier einige Variationen mehr sowie Verteidigungsoptionen.

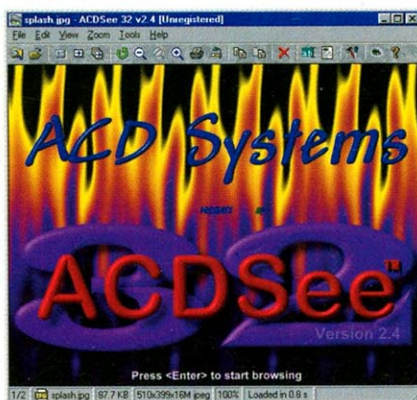
Neben der guten spielerischen aufbereitung ist auch die grafische Gestaltung überaus erwähnenswert. In der Vollversion sind auch hier mehrere verschiedene Hintergründe einzustellen.

|Share|win95|Spiele|Netris|nkscout.exe



ACDSee 32 2.4

Dies ist einer der schnellsten Bild-Betrachter auf dem Markt, wenn nicht der schnellste überhaupt. Sind viele User schon verwöhnt von der Browser-Funktion von Paintshop Pro, so setzt dieses Programm noch eines oben drauf. In ausgezeichnete Qualität präsentieren sich Thumbnails. Die Navigation ist dem Explorer nachempfunden. Auf diese Weise bleibt Ihnen auf Ihrer Festplatte keine



Bilddatei mehr verborgen. Genau genommen vereint ACDSee

zwei Funktionen, einen voll funktionsfähigen Viewer mit vielen Möglichkeiten der Bearbeitung und einen Browser, der seiner Konkurrenz in puncto Geschwindigkeit weit voraus ist. An Formaten wird angezeigt, was Rang und Namen hat.

Auch in dieser Version wurden einige Funktionen verbessert und neue eingebaut.

|Share|win95|anwend|acdc3224|acdc3224.exe

Winamp 2.09

Die neue Version dieses Players wartet wieder mit neuen Funktionen auf, so kann seit der Version 2.0 auch das Aussehen der Playlist und des Equalizer mittels Skins verändert werden. Außerdem wurden viele Bugs ausgebeßert und so ist jetzt auch das Abspielen von Audio-CDs problemlos möglich.

|Share|win95|anwend|winamp|wamp209.exe



ClipCache 2.12

ClipCache ist endlich einmal ein Programm, mit dem man den Inhalt der Zwischenablage vernünftig zwischenspeichern kann.

|Share|win95|anwend|clipc212|clipc21.exe

EditPlus 1.21

EditPlus kann nicht nur Notepad vollständig ersetzen, sondern ist auch für Web-Autoren und Programmierer eine gute Alternative. (Syntax-Highlighting für HTML, JavaScript, VBScript, ASP, Perl, Java, C/C++)

|Share|win95|anwend|epp121|SETUP.EXE

Email Remover 2.0

Ein kleines und schnelles Programm zum Entfernen von ungewollten E-Mails, ohne diese downloaden zu müssen.

|Share|win95|anwend|EREMOV|Eleremov20.exe

Gina sisters 32k

Dieses Spiel wurde anlässlich des Mekka/Symposium'98 erstellt und ist nur 32 KiloByte groß!

|Share|dos|Spiele|Giana32k|GIANA32K.EXE

MP3 Compressor 0.9f

MP3 Compressor konvertiert WAV-Dateien ins MP3-Format. Freeware!

|Share|win95|anwend|MP3CM09F|MP3CM09F.EXE

BijiEditor 1.0b

Mit BijiEditor können Sie ganz normal Texte schreiben, aber wenn Sie den Handschrift-Modus aktivieren, können Sie mit der Maus oder besser einem Grafiktablett Buchstaben und Wörter zeichnen, die dann auch so im Text stehen.

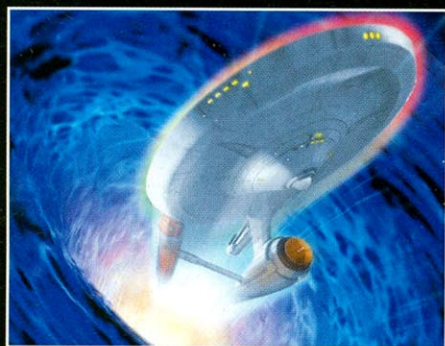
|Share|win95|anwend|bijipc|bijipc.exe

Register Pro Promotion Spider 1.72

Dieses Programm trägt Ihre Homepage bei über 900 Suchmaschinen im Internet ein!

|Share|win95|anwend|regis|regis.exe

*E*INLADUNG ZU EINER REISE DURCH RAUM UND ZEIT



PHYSIK



GALAXIS



PLANET ERDE



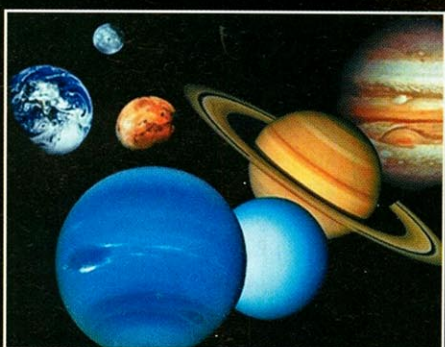
RAUMFAHRT



GESCHICHTE



DEEP SKY



SONNENSYSTEM



KOMETEN



SCIENCE FICTION



Ja, ich will den Star Observer testen und bestelle hiermit ein kostenloses Probeexemplar.

Wenn ich den Star Observer anschließend nicht weiterlesen will, teile ich Ihnen das innerhalb von 10 Tagen nach Erhalt des Heftes mit. Melde ich mich nicht, dann bekomme ich den Star Observer regelmäßig (10mal jährlich) zum günstigen Vorteilspreis von 720,- ATS inklusive Versand (Normalpreis: 800,- ATS).
PLUS Abogeschenk: T-Shirt mit einem Astro-Motiv

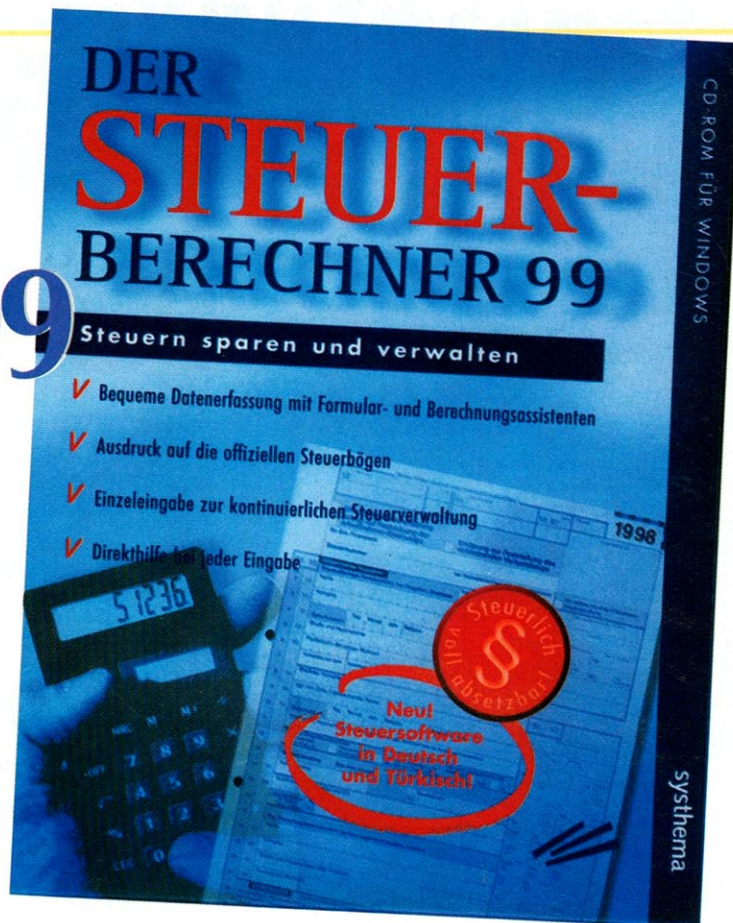
Name: _____

Straße: _____

PLZ: _____ Ort: _____

Anfordern bei: Star Observer Verlag, Linzer Str. 63; 3002 Purkersdorf

Der Steuerberechner 99



Berechnen, drucken, speichern, verwalten und vergleichen Sie Ihre persönlichen Steuerdaten - schnell, bequem und zuverlässig. Die übersichtlichen Erfassungsmasken sind nach Themenbereichen geordnet. Bei der Erfassung helfen Ihnen Formular- und Berichtsassistenten für Lohn- und Einkommenssteuer. Die Benutzeroberfläche, Programmhilfen und Steuertips erhalten Sie auf Deutsch und Türkisch. Das Programm überträgt Ihre Eingaben automatisch in die Originalformulare.

Der Steuerberechner ermittelt die Einkommensteuer für eine Ehepaar oder eine alleinstehende Person. Das heißt: Es kann sowohl die getrennte als auch die gemeinsame Veranlagung in einem Arbeitsgang erstellt werden. Gleichgültig welche Veranlagungsform gewählt wurde, das Programm ermittelt in jedem Fall beide Steuerbeträge - falls vorhanden - und schlägt die jeweils günstigste Form der Veranlagung vor.

Desweiteren erfasst das Programm alle erforderlichen Daten über eine Einzelbelegeingabe. Das bedeutet, daß keine Addition der Rechnungen zu erfolgen braucht, sondern die Belege der Reihe nach - noch besser: über das Jahr verteilt! - eingegeben werden können.

Die Eingabemasken

Die Masken sind nach *logischen*

Begriffen aufgebaut, so daß lediglich ein Minimum an Steuerkenntnis vorausgesetzt werden muß, um eine Steuererklärung zu bearbeiten.

Der Steuerassistent

Im Steuerassistent sind alle steuerrelevanten Eingabedaten

über alle Eingabemasken, die von Ihnen ausgewählt wurden. Nachdem Ihre Daten letztlich erfasst sind, wird Ihre Steuerlast berechnet.

Der Formularassistent und die Formulare

Die fertige Steuererklärung kann in die amtlichen Formulare gedruckt oder als Formular gedruckt werden. Die Daten werden dabei automatisch in das Originalformular übertragen. Nach gültigem Finanzamtserlaß kann dies auch in Graustufen geschehen. Es ist also kein Farbdrucker notwendig. Ein Verkleinern der Formulare wird vom Finanzamt akzeptiert, wenn die Lesbarkeit nicht beeinträchtigt wird. Über die prozentuale Einstellung im Menü Drucken, die nach der Aufforderung zum Drucken erscheint, kann das gesamte

Formular gedruckt werden.

Die KFZ-Verwaltung

Das Modul KFZ-Verwaltung erfasst die in der Familie vorhandenen Fahrzeuge und wertet diese nach den Gesichtspunkten Benzinverbrauch, gefahrenen Kilometer usw. aus. Sie legen ein Fahrzeug an in dem Sie die entsprechenden Daten eingeben. Das Kennzeichen ist ein Pflichteingabefeld. Danach können Sie auf die nächste Seite wechseln und für Ihr Fahrzeug die Kosten eintragen und errechnen. Der erste Eintrag muß ohne eine Benzineingabe erfolgen, da ansonsten der Durchschnittsverbrauch nicht richtig berechnet werden kann.

Desweiteren findet man in diesem Programm Auszüge aus diversen Gesetzbüchern und auch Lexika, die keine Fragen offen lassen.

übersichtlich aufgeführt. Blättern Sie mit den Pfeilen über jede Seite und kreuzen jeweils das für Sie entsprechende Thema an. Nachdem Ihre Eingaben erfasst sind, führt Sie der Steuerassistent in der vorgegebenen Reihenfolge

über alle Eingabemasken, die von Ihnen ausgewählt wurden. Nachdem Ihre Daten letztlich erfasst sind, wird Ihre Steuerlast berechnet.

INFO

Der Steuerberechner 99

Überblick über ihre Steuerbelastung
CD-Verzeichnis:
vollvers/stb99

ran SOCCER

TOOOOOOOOORRRRRRRRR! Gibt es etwas Schöneres? Aus vollem Lauf den Ball direkt in die Maschen setzen, den Jubel der Fans genießen. Es wird Ihnen vielleicht nicht gleich beim ersten Mal gelingen, der Matchwinner zu werden, da es ein bißchen Übung erfordert, aber mit der Zeit wird Ihnen ein Tor schöner als das andere gelingen. Und dann können Sie sich so richtig feiern lassen und das Tor in aller Ruhe noch einmal genießen.

Nachdem Sie ranSoccer gestartet haben, gelangen Sie ins Hauptmenü des Spieles. Hier können Sie dann den Spielmodus, den Sound, die Grafikeinstellungen und diverse andere Änderungen vornehmen. Wenn Sie alles eingestellt haben, klicken Sie auf den **START**-Button, um das Spiel zu beginnen.

Freundschaftsspiel

Wenn Sie diesen Punkt anwählen, können Sie für sich und Ihren Gegner jeweils ein beliebiges Team auswählen, welche dann gegeneinander antreten werden. Drücken Sie nach Einstellen der anderen Spieloptionen auf den **START**-Button, um zur Teamauswahl zu gelangen. Klicken Sie auf die jeweiligen Pfeilbuttons neben den Länderflaggen, um zum nächsten Team zu gelangen. Mit Hilfe des **?-Buttons** gelangen Sie in ein Menü, in dem Sie nähere Informationen zur Aufstellung und den Spielern im jeweiligen Team erhalten.

Wer spielt mit welcher Aufstellung?

Wenn Sie gegen den Computer spielen, können Sie nur Ihre eigene Aufstellung ändern, nicht aber die des Gegners. Klicken Sie auf das **?** neben den Flaggen, um ins Aufstellungsmenü zu gelangen. Hier sind alle in Ihrem Team befindlichen Spieler, sowie die momentane Aufstellung dargestellt. Jeder Spieler hat unter-

schiedliche Eigenschaften, die jeweils als Prozentbalken angezeigt werden. Wenn hier ein Spieler mehr als 80% erreicht, wird dies durch ein Sternchen vor seinem Namen angezeigt.

Sie sollten sich ruhig Zeit mit der Aufstellung nehmen, denn Sie werden feststellen, daß der Grundstein des Sieges ein starkes Team ist. Viele Spieler haben bestimmte Qualitäten, die sie erst auf anderen Positionen zur Geltung bringen können.

Ligaspiel

Haben Sie sich für diesen Menüpunkt entschieden, so spielen Sie mit den anderen Teams eine Liga aus, in der Sie entweder eine Spielklasse aufsteigen sollten, sofern Sie nicht schon in der höchsten angefangen haben, oder aber schließlich als Sieger die Runde beenden.

Die 44 Mannschaften sind, je nach Ihrer Spielweise, in drei Ligen unterteilt worden. Sollten Sie also für England spielen, starten Sie in Liga B, beim Team Deutschland in Liga A. Sofern bei mehreren Spielern unterschiedliche Teams gewählt wurden, werden die Partien in der Reihenfolge der Spielernummer nacheinander ausgetragen.

Absolvieren Sie nun die Saison auf die gleiche Art Spiel für Spiel und sehen Sie dann am Ende eine Abschlusstabelle, die auch Aufschlüsse über die Auf- und Absteiger gibt.

Pokal

In diesem Modus werden alle Spiele im K.O.-System ausgetragen, so daß Sie nach einer Niederlage automatisch aus dem Wettbewerb ausgeschieden sind. Nach der Auswahl **POKAL** können Sie bestimmen, wie viele und welche Teams am Turnier teilnehmen sollen. Wählen Sie hierzu zunächst den Spielmodus **POKAL** an und wechseln dann auf den **EDITOR**, um hier die weiteren Einstellungen vornehmen zu können. Hier drücken Sie auf **WEITER**, um ins entsprechende Turniermenü zu gelangen. Um die Anzahl der Teilnehmer festzulegen, klicken Sie auf die Trikots mit der entsprechenden Teamanzahl. Durch erneutes Drücken von **WEITER** gelangen Sie zur Teamauswahl. Hier wählen Sie einfach die Teams aus, die antreten sollen. Sind Sie mit Ihrer Zusammenstellung zufrieden, wählen Sie **FERTIG**, um ins Hauptmenü zurückzukehren. Hier können Sie dann mit **START** das eigentliche Turnier beginnen.

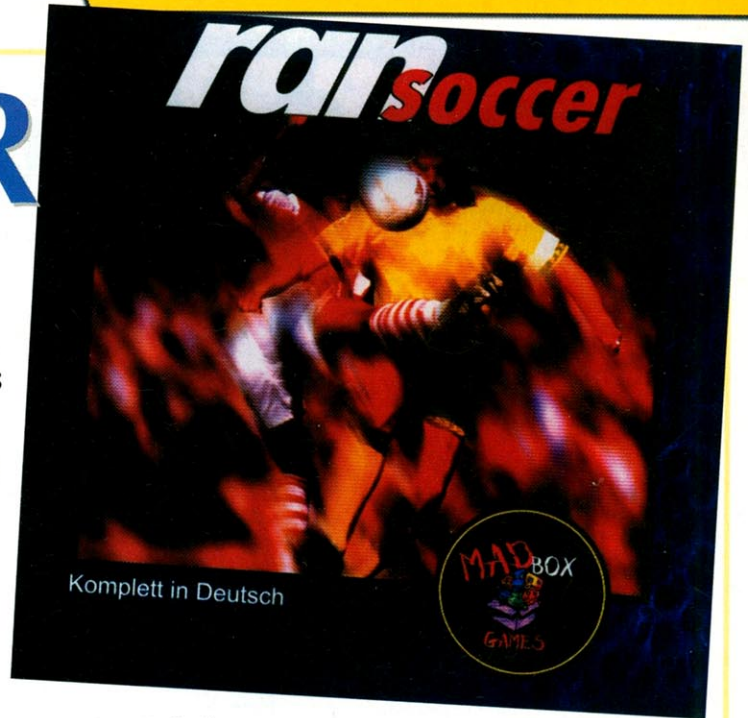
Bei der nun folgenden Teamauswahl können Sie sich für Ihre eigene Mannschaft entscheiden. Mit **FERTIG** gelangen Sie ein Menü weiter. Vor jedem einzelnen Spiel wird Ihnen wieder eine Übersicht der kommenden Begegnung angezeigt, in der Sie ebenfalls die Steuerung einstellen, sowie das aktuelle Spiel speichern oder laden können. Wenn Sie als Sieger der Partie den Platz verlassen, kommen Sie in die nächste Run-

de des Wettbewerbs. Ihnen werden aber auf jeden Fall alle anderen Ergebnisse angezeigt. Ihr eigenes Spiel ist entweder das erste oder letzte der jeweiligen Runde, so daß Sie in Ruhe die übrigen Ergebnisse am Stück ansehen können.

Training

Sollten Sie noch so eben auf Kreisklasse-Niveau spielen und Ihr Team mehr nach einer Feierabendtruppe aussehen, so versuchen Sie es doch mal mit ein bißchen Training, um zum Meisterkicker zu werden. Wählen Sie einfach **TRAINING** beim Spielmodus und danach **START**. Sie können sich dann wie gewohnt für ein Team entscheiden und ohne jeden Leistungsdruck trainieren.

Auf dem Rasen werden Sie feststellen, daß Sie die einzige Mannschaft auf dem Feld sind, vom gegnerischen Torwart einmal abgesehen. Sie können so ungestört Pässe, Vorlagen und andere Varianten einstudieren. Sie spielen allerdings in diesem Modus immer nur eine einzige Halbzeit, so daß Sie vielleicht die Länge der Partie vorab erhöhen möchten.



INFO

ranSOCCER

Fußballsimulation mit
erstklassiger Grafik
CD-Verzeichnis: rssetup.exe

sc KFZ-Organizer

Optimieren Sie die Verwaltung Ihres Kraftfahrzeuges mit dem sc KFZ-Organizer. Sie behalten sowohl den Überblick über die Kosten des fahrenden Untersatzes als auch über Wartungsintervalle und vieles mehr.

Mit diesem nützlichen Programm können Sie tabellarische und graphische Analysen der Kosten über einer beliebige Zeitspanne hinweg anstellen. Dabei sind alle Kostenarten sind frei wählbar und auf die individuellen Bedürfnisse einstellbar. Die Datensätze können dabei in Einzel- oder Listenansicht dargestellt werden.

Stammdaten

Die Stammdaten sind immer sofort über ein Fenster oder Icon bearbeitbar oder einsehbar. Es können beliebige eigene Daten zu jedem Kfz gespeichert werden. Die Texte bis 65000 Zeichen lang sein.

Fahrtenbuch

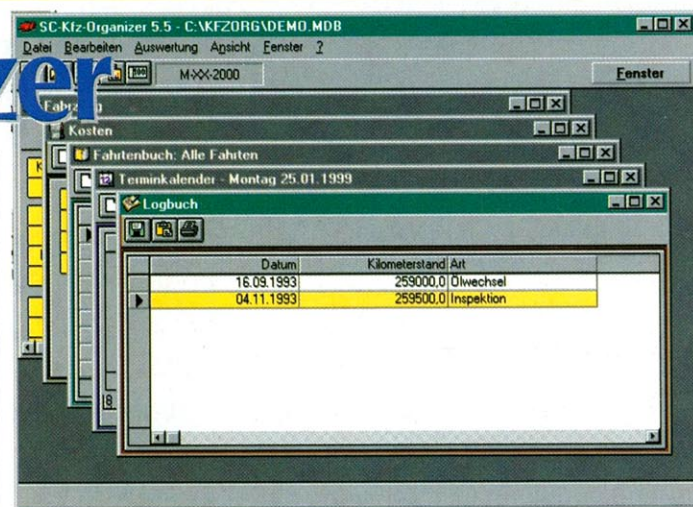
Mit dieses Tool behalten Sie den Überblick über die gefahrenen Ki-

lometer und die angefallenen Kosten. Die Fahrten können komfortabel direkt in der Liste eingeben, geändert und gelöscht werden. Dabei wird der alte Kilometerstand automatisch übertragen.

Das Programm sagt Ihnen auch, welche Abrechnungsmöglichkeit Sie beim Finanzamt geltend machen sollen. Es berechnet für sie die Alternativen und sagt Ihnen ob Sie nun mit Kilometergeld oder Kostenpauschale günstiger fahren. Die Kilometerpauschale ist dabei variabel einstellbar und an die individuellen Bedürfnisse einstellbar.

Terminverwaltung

Damit Sie keinen wichtigen Termin versäumen zeigt Ihnen das Programm alles Wichtige in einem



selbst bestimmten Zeitraum. Sie haben so einen Überblick von z. B. 10 vor und 20 Tage nach dem aktuellen Datum. Übersicht bewahren sie durch die graphische Anzeige der Terminauslastung des Tages. Sollten Sie trotzdem einmal etwas vergessen erinnert Sie das Programm selbstverständlich daran. Die Warnfunktion warnt Sie eine frei einstellbare Zeit vor dem Erreichen des Termines. Auch Tages-, Wochen-, Monats-, Jahresübersichten können bequem ausgedruckt werden.

Dieses Programm bietet außerdem die Möglichkeit Daten-

sätze zu suchen, und zu sortieren. Sollte einmal ein Fehler passieren, können Änderungen auch rückgängig gemacht werden. Die Daten liegen im MS-Access-Format vor. Das erleichtert letztlich auch diverse Konvertierungen in andere Programme.

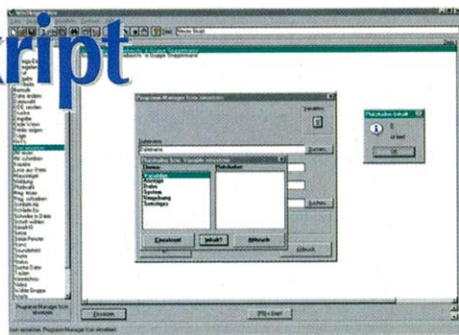
INFO

sc KFZ-Organizer

Optimierung der Verwaltung des Kraftfahrzeuges
CD-Verzeichnis:
Vollvers\KFZOrg\

WinSkript

Mit diesem Programm können Sie schnell und einfach kleine und größere Programme erstellen, um die Arbeit mit Windows zu erleichtern. Die Erstellung der Skripts ist ebenso einfach wie schnell und dient Programmieren und Nicht-Programmierern zur blitzschnellen Lösung von sonst arbeitsintensiven Problemen. Diverse mitgelieferte und fertige Skripts (nicht zuletzt die Installation) dienen dem sofortigen Einsatz und/oder der Demonstration der Fähigkeiten des Programmes. Mit diesem Programm können Sie eigene Programme erstellen oder immer wiederkehrende Arbeitsvorgänge am PC automatisieren, ohne sich zuvor in



eine komplexe Programmiersprache einarbeiten zu müssen. Nutzen Sie jetzt z. B. noch mehr Befehle, Variablen, Ereignisse, neue Funktionen im Editor oder die Erweiterung bestehender Befehle.

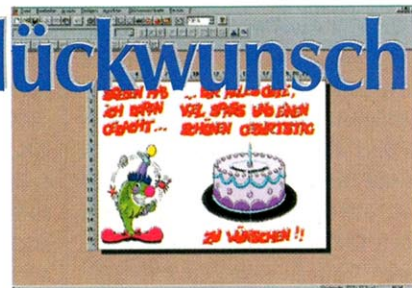
INFO

WinSkript

erstellen Sie kleine Programme selbst
CD-Verzeichnis:
Vollvers\winskrip\

CDA-Glückwunsch karten

Wollen Sie Ihre Glückwunschkarten professionell gestalten? Ihrer Kreativität sind beim Entwerfen und Drucken mit diesem Programm keine Grenzen gesetzt. Die Glückwunschkartendruckerei unterstützt die Erzeugung von Glückwunschkarten durch Vorlagen oder eigenhändiges Entwerfen durch Einfügen von diversen Objekten wie Text, Grafiken, OLE-Objekten und vielem anderen mehr. Diese Objekte können beliebig verschoben und in der Größe verändert werden. Sie können in verschiedenen Ebenen in den Hintergrund oder in den Vordergrund verschoben werden. Es ist auch



möglich, mehrere dieser Objekte schnell und einfach auf die selbe Größe zu bringen oder sie auf verschiedenste Arten auszurichten. Als Hintergrund können Bitmaps und Metafiles oder eine solide Farbe verwendet werden.

INFO

CDA-Glückwunsch karten

Glückwunschkarten selbst gemacht
CD-Verzeichnis:
Vollvers\CDACard\

DAS NEUE TIERMAGAZIN IST DA! **WILDLIFE OBSERVER**

**NEU
AM
KIOSK**

**wildlife
observer**

Rückkehr der Wölfe

EXKLUSIV Interview mit dem
Wolfexperten Erik Zimen

WILDPFERDE
Przewalski-Pferde wieder
in freier Wildbahn

EL NIÑO
Hungernot auf Galapagos

AKTUELL Delphine



Dümmere als vermutet?

**MIT DEN NEUESTEN
TRENDS AUS ZOOLOGIE
UND MIKROBIOLOGIE**

Ja, ich will den Wildlife Observer sofort abonnieren.

Ich bestelle hiermit das Vorteils-Abo des Wildlife Observer
(10mal jährlich) zum günstigen Vorzugspreis von nur DM 88,-
(öS 610,- oder Sfr 88,-) inklusive Versand.

Regulärer Kioskpreis: DM 98,- (öS 680,- oder Sfr 98,-)

PLUS ABO-GESCHENK:

Gratis erhalten alle Neuabonnenten bis zum 20. Februar 1999

SICHER ein Exemplar aus der limitierten Auflage unserer
WILDLIFE-UHR »WOLF«.

Name: _____

Straße: _____

PLZ: _____ Ort: _____ Land: _____

**VORTEILS-ABO
MIT WILDLIFE-UHR »WOLF«**



special edition

limitierte Auflage

**Abo-Geschenk für alle, die
bis 20. Februar 1999 bestellen!**

Glücksrad

Raten Sie bei dieser neuen Version des beliebten Spieles nach Buchstaben und finden Sie das gesuchte Wort.

CD-Verzeichnis: Vollvers/GLKSRD95

Mit Gewinnspiel Memero 7

Auf der Heft-CD finden Sie wieder ein Memory mit erotischen Leckerbissen. Neu daran ist, daß die Hintergrundbilder laufen lernten. Das liegt einerseits an den langen Beinen der Girls, andererseits an unseren Softwareentwicklern, die nun Videosequenzen in das Programm eingebunden haben. Auch diesmal gibt es wieder ein Gewinnspiel mit attraktiven Preisen.

CD-Verzeichnis: Vollvers/vmemero/

Pozzwurzel

Sie müssen die Buchstaben wieder in die richtige Reihenfolge bringen. Damit es einfacher wird, werden in bestimmten Zeitabständen Buchstaben an die richtige Position gesetzt.

CD-Verzeichnis: Vollvers/POZZWURT

CDA-Lotto

Aktualisierte Lottozahlen und Statistiken und vieles mehr finden hier Spieler und Systemspieler.

CD-Verzeichnis: Vollvers/CDALOTTO

CDA-Visitenkarten

Ihrer Kreativität sind beim Entwerfen Ihrer Visitenkarten keine Grenzen gesetzt. Das Programm ermöglicht Grafikobjekte in den Entwurf zu integrieren.

CD-Verzeichnis: Vollvers/Viscard/

Posterdruckerei

Diesmal können Sie zwei Sportfotos als Poster ausdrucken. Nicht auf einmal, versteht sich, aber auf 2, 4 oder mehr A4 Portionen. Durch die spezielle Klebetechnik können Sie die Blätter ohne sichtbare Spuren zusammenkleben.

CD-Verzeichnis: Vollvers/Poster/

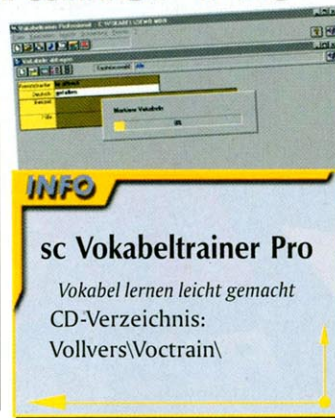
Mit Gewinnspiel CDA 83

Es gilt, aus 28 Dominosteinen eine Figur zusammenzustellen. Im Spiel gibt es 5 verschiedene Figuren, die Sie über den Button *Vorlage* auswählen können. Jede einzelne Spielvorlage bietet mehr als 342720 Lösungsvarianten an.

CD-Verzeichnis: Vollvers/CDA83/

sc Vokabeltrainer Pro

Vokabeln pauken muß nicht langweilig und schon gar nicht schwierig sein. Lassen Sie sich einfach vom sc Vokabeltrainer Pro aktiv helfen. Auf der Beispieldatei sind über 4.000 englische Vokabel, mit denen Sie sofort beginnen können, Ihren Grundwortschatz auszubauen und zu festigen. Vokabeln können nach gutdünken hinzugefügt werden und so die Abfragen an eigenen Bedürfnissen angepaßt werden.



Schubs-Atom

Ihre Aufgabe in diesem Spiel ist es, verschiedenen Atomen Neutronen zuzuordnen. Dabei ist nur entscheidend, daß allen Atomen die entsprechende Anzahl von Neutronen zugeordnet wird. Zu erkennen sind freie Stellen immer an der Anzahl freier Zapfen an den Atomen. Die aktuell gestellte Aufgabe gilt dann als gelöst, wenn kein Atom eine freie Stelle zur Aufnahme eines Neutronen hat. Doch die Sache hat einen Haken ...



CDA-Poly

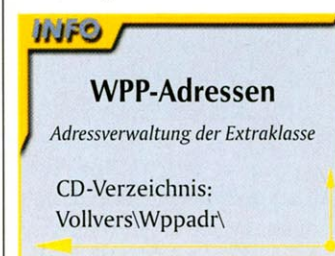
CDA-Poly ist ein Monopoly-ähnliches Spiel, in dem es darum geht, möglichst viele Punkte zu ergattern. Punkte sammelt man, indem man Quizfragen richtig beantwortet oder andere Aufgaben wie Puzzles und Memory-Spiele löst. Bis zu 4 Mitspieler können hier würfeln und knobeln und rätseln.



WPP-Adressen

Diese Adressverwaltung ist tiert auf elektronische Weise ein aufgeschlagenes Telefonbuch. Doch haben Sie hier die Möglichkeit, die gespeicherten Telefonnummern automatisch über Modem anzuwählen. Nach Eingabe der Adressen und Telefonnummern werden diese übersichtlich angeordnet und angezeigt. Damit Sie die Nummern auch wieder fin-

den sind Suchfunktionen in diesem Programm enthalten.



CD Search

Mit diesem Tool können Sie schnell und einfach Ihre Powerdrive-CDs und selbstverständlich auch andere CD-Roms nach Dateien und Programmen durchsuchen, ohne dabei mühsam jede CD einzeln einlegen zu müssen.

CD-Verzeichnis: Vollvers/CDSEARCH

Gesundheitstips

Kopfschmerzen, Rückenschmerzen, immer wiederkehrender Schnupfen ... Sie kennen das. In unseren Gesundheitstips finden Sie kompetente und verständliche Erläuterungen zu den häufigsten Erkrankungen im Kinder- und Erwachsenenalter. Tips zur Selbsthilfe zeigen Ihnen, wie Sie gesund leben können. Im ersten Teil finden Sie alles Wissenswerte zu den Augen und zu den Zähnen.

CD-Verzeichnis: Vollvers/1000tips

Wetten daß ...

Auch diesmal bringen wir wieder *Wetten daß...?* zu Ihnen nach Hause. Meistern Sie als Wettkandidat die zwei Originalwetten mit jeweils sieben unterschiedlichen Schwierigkeitsgraden und werden Sie Wettkönig. Sie wetten diesmal daß Sie es schaffen, Vögel an ihrem Gesang zu erkennen. Bei der zweiten Wette behaupten Sie, jedem Datum den richtigen Wochtag zuzuordnen zu können. Sie haben selbstverständlich die Möglichkeit zu üben und werden innerhalb kürzester Zeit *Wettkönig-qualität* erreichen.

CD-Verzeichnis: Vollvers/Wetten

Boatgun

Sie bewachen mit einem kleinen Kanonenboot eine Meerenge. Vom Himmel segeln nicht nur Fallschirmspringer herab, es fallen auch Luftballons zu Boden. Mit der Kanone müssen Sie nun einerseits die Luftballons treffen, andererseits müssen Sie mit Ihrem Boot die Fallschirmspringer auffangen. Für die Ballons erhalten Sie Punkte, für jeden Fallschirmspringer gibt es 5 Schuß Munition. Ist das Spiel zu Ende, erfahren Sie einen Punktestand und einen Gewinncode.

CD-Verzeichnis: Vollvers/Boatgun

Mit Gewinnspiel

Gewinnspiel

1. - 15. Preis: je ein PC-Game



**16. - 50. Preis:
je eine CD-ROM**



Gewinner der Januar-Ausgabe

1. Preis: Minolta Dimage EX Digitalkamera

Listmayr Andreas, A-1120 Wien

2. Preis: Meta Creations Painter Classic

Krüger Thomas, D-18146 Rostock

3. Preis: Terratec XLeRate

Hattendorf Andreas, D-31698 Lindhorst

4. Preis: Diamond Sonic Impact

Kastler Michael, D-44536 Lünen

5. Preis: Terratec Base2PCI

Döring Bernd, A-8010 Graz

6. Preis: SV-235 3D Programpad

Jensen Wolfgang, D-24395 Gelting

7. - 20. Preis - je ein PC-Spiel gewinnen:

Schmitt Rupert, D-65462 Ginsheim • Mühlbauer Johann, A-4060 Leonding • Frech Eberhard, D-07745 Jena • Schuler Karl, D-78048 Villingen-Schw. • Masche Peter, D-15890 Eisenhüttenstadt • Weiss Friedrich, A-3002 Purkersdorf • Friedrichs Gerhard, D-26129 Oldenburg • Dreier Kurt, A-6830 Rankweil • Wagner Kristine, D-66440 Blieskastel • Wendlbacher Manfred, A-5621 St. Veit • Maischein Stefan, D-74369 Löchgau • Lange Wolfgang, D-58097 Hagen • Schrefl Christian, A-1150 Wien • Spilka Alfred jun., A-5300 Hallwang

Doppelbild-Gewinnspiel „Pause“

1. - 5. Preis: je 1 Scheck über DM 50,- (öS 350,-)

Wendt Claudia, D-09306 Königshain • Hassert Wolfgang, D-68789 St. Leon-Rot • Schellenbacher Helmut, A-3385 Prinzersdorf • Bunkahle Andre, D-85435 Erding • Bierbauer Kurt, A-2292 Engelhartstetten

Memero5-Gewinnspiel „Foto“

1. - 10. Preis:

Diehl Hans-Jürgen, D-68649 Groß-Rohrheim • Czerny Christian, A-1110 Wien • Zorn Mario, D-07381 Pölsneck • Felten Andreas, D-49080 Osnabrück • Lanz René, CH-3613 Steffisburg • Melchior Oswald, A-1070 Wien • Zähle Andre, D-06385 Aken • Kaiser Manfred, A-8654 Fischbach • Müller Maria, D-81673 München • Streifert Matthias, A-4320 Perg

Kreuzworträtsel „Neujahr“

1. - 3. Preis: je ein Jahres-Abo (12 Ausg.) von CD Info/CD Austria

Panzer Willi, D-44328 Dortmund • Laufs Christian, D-46348 Raesfeld-Erle • Svatoněk Herbert, A-1110 Wien

Alle weiteren Gewinner werden schriftlich verständigt!

Wofür ist das Guinness-Buch bekannt?

- ☐ Persönlichkeiten
- ☐ Rekorde
- ☐ Kurzgeschichten

Bitte ankreuzen!



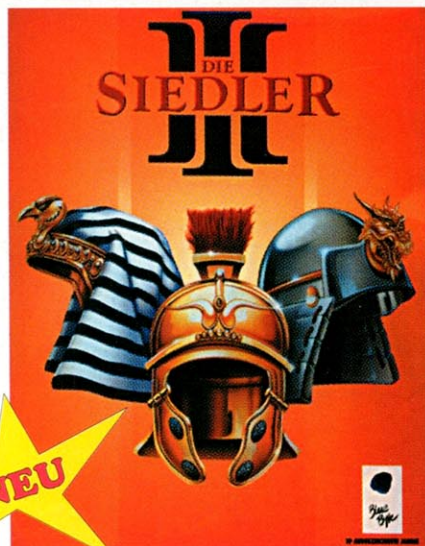
Auf der Heft-CD finden Sie eine neue Serie mit Auszügen aus dem Guinness-Buch 1998!

Absender (Bitte leserlich schreiben!)

Einsenden an den
CDA Verlag
In der Spöck 10
D-77656 Offenburg
Fax: 0781/9904561
oder
A-4320 Perg, Tobra 9
Fax: 07262/57557-44
oder per E-Mail:
gewinnspiel@cda.at

Ich bin damit einverstanden, daß mein Name im Rahmen einer eventuellen Prämierung in der nächsten Ausgabe veröffentlicht wird. Der Rechtsweg ist wie üblich ausgeschlossen. Die Preise können nicht in bar abgelöst werden. Einsendeschluß: 15. Februar 1999!

CDA-Shop



DIE SIEDLER III

Sie sind wieder da! Noch aufregender, noch fleißiger und mit noch mehr Ausbreitungsdrang - die Siedler brauchen aber noch einen Führer - SIE!

DM 79,-/öS 549,-



THE FULL WORMAGE

Worms 1 + 2 + Zusatzpack - So viele Würmchen haben Sie bestimmt noch nie auf einmal vernichtet!

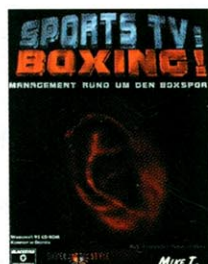
DM 79,-/öS 549,-



GULLIVER

Persönliche Multimedia-Reiseberichte können Sie mit diesem Programm ganz einfach selber erstellen!

DM 189,-/öS 1.290,-



SPORTS TV: BOXING!

Wirtschaftssimulation - Werden Sie der erfolgreichste Box-Manager der Welt!

DM 79,-/öS 549,-



X-COM INTERCEPTOR

Teil 4 des ewigen Kampfes X-COM gegen Aliens. Diesmal in Form von Weltraumschlachten!

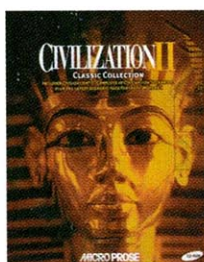
DM 69,-/öS 489,-



AREA D

Das haarsträubende Dinosaurier-Actionadventure!

DM 7,90/öS 49,-



CIVILIZATION 2 CLASSIC EDITION

Das Original-Sammelpack mit Civilization 2, Conflicts in Civilization und Fantastic Worlds.

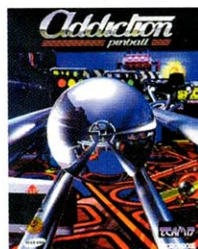
nur DM 59,-/öS 449,-



7TH LEGION

Der neue Spielehammer von Microprose mit über 30 packenden Action-Missionen, schnellem Gameplay für bis zu 6 Spieler (Internet, Netzwerk)

DM 14,90/öS 99,-



ADDICTION PINBALL

Die ultimative Flippersimulation für Ihren PC! Mit viel Liebe zum Detail, ausgezeichneten Grafiken und faszinierenden Zusatzspielen.

nur DM 59,-/öS 449,-



DAS 3. MILLENIUM

Das Spiel der Superlative! Wie wird die Welt unter ihrer Herrschaft im Jahr 2500 aussehen?

DM 19,90/öS 149,-



GAME, NET & MATCH

In dieser Tennissimulation treten Sie gegen die besten Spieler der Welt an!

nur DM 59,-/öS 449,-

CDA-Shop



SV 751 AEROSPACE EXTREME PLUS LAUTSPRECHER

Der Klang, der ihre Ohren
verzaubert!

Integrierter Verstärker - 100 Watt
PMPO - Lautstärkereger - Bass-
und Treblebooster zuschaltbar -
Surround-Effekt - Spezial-Netzteil -
Kopfhörer im Lieferumfang enthalten!

DM 64,-/öS 449,-



PC PROPAD 4

Das Four-Button-Pad für Ihren PC

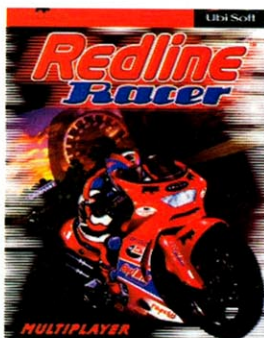
- * digital * 8 Bewegungsrichtungen
- * 4 Feuertasten * Unabhängiges Dauerfeuer
- * Dauerfeuer in 2 Geschwindigkeiten

nur DM 29,-/öS 219,-

REDLINE RACER

Aufregende Motorrad-
Rennsimulation mit vielen
herausfordernden Tracks! Benötigt
3D-Grafikbeschleunigkarte.

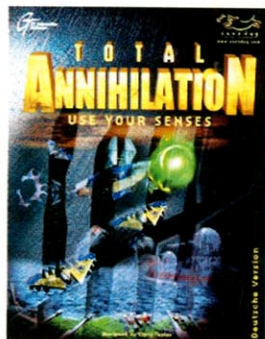
DM 49,-/öS 369,-



SPEED COMMANDER 6

Das Programm mit dem die
Dateiverwaltung unter Windows
95 wieder richtig Spaß macht!

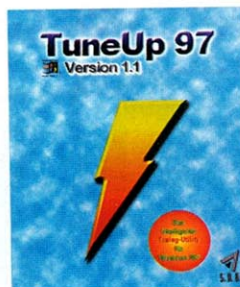
DM 49,-/öS 379,-



TOTAL ANNIHILATION

Spannendes Echtzeit-Strategiespiel mit
vielen Einheiten am Land, zu Wasser und in
der Luft! Schnelle Reaktion und taktisches
Geschick sind gleichermaßen erforderlich.

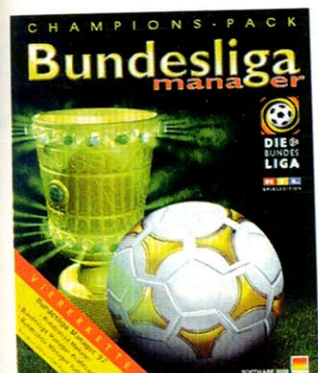
DM 29,90/öS 249,-



TUNE UP 97

Intelligentes Tuning-
Utility für Windows 95!

DM 24,-/öS 179,-



BUNDESLIGA MANAGER CHAMPIONSPACK

Der Bundesliga Manager 97 + BM
Matteck + BM Professional. Werden
Sie mit Ihrer Mannschaft Meister!

DM 29,-/öS 199,-

HEISSE SCHEIBEN ZU SONDERPREISEN!

**je CD nur
DM 14,90/öS 109,-**

CDA-Shop

TOP CDs SENSATIONELL GÜNSTIG!

- * KNAURS LEXIKON 96/97
- * WELTATLAS
- * UNIVERSAL-WÖRTERBUCH
- * GENE MACHINE
- * SIMON THE SORCERER II
- * VIRTUAL CASINO
- * STRIKE BASE
- * PHOTO FINISH 3.0
- * PRINTMASTER 4.0 GOLD
- * CARD MAKER

je nur **DM 7,90/öS 59,-**



Restposten

nur
DM 199,-
öS 1.398,-

ULEAD PHOTOIMPACT 4

Das professionelle 32-Bit-Bildbearbeitungspaket für anspruchsvolle Anwender!



DESKTOP THEMES 98

Mehr als 50 coole Desktop-Motive für Windows 95/98. + komfortabler Thememanager!

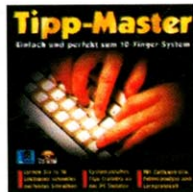
DM 14,90/öS 119,-



Der ultimative
Intelligenz-Trainer



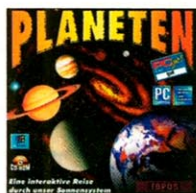
Finanzbuchhaltung &
Auftragsbearbeitung



Maschineschreib-
trainer



Die besten Karten-, Brett- und
Würfelspiele als Vollversion!



Eine interaktive
Reise durch unser
Sonnensystem!



Erfahren Sie alles
über Klima und
Wetter!



Entdecken und
verwalten Sie Ihren
Stammbaum!



Astrologieführer.
Deutsche Version
6.0!



Mehrfach ausge-
zeichnetes interakt.
Abenteuer!

IQ 130
PLANETEN
WETTER
EINE KURZE
GESCHICHTE DER ZEIT
ASTRO STAR
KAUFMANN 99
je DM 24,90/öS 189,-



Lernprogramm für
Windows 98!



100 Games aller
Genres für
Windows 98!



100 Office-
Anwendungen für
Windows 98!



100 ausgewählte
Tools&Utilities für
Windows 98!



CD-ROM
Routenplaner für
Europa von AND!

TIPP MASTER
W98 GAMEBOX
W98 OFFICEBOX
W98 TOOLBOX
AHNENFORSCHUNG
SPIELEKISTE
EUROROUTE
WINDOWS 98 TRAINING
je DM 17,90/öS 129,-

CDA-Shop

Gutschein
über **DM 10,-/öS 70,-**
bei einem Auftragswert von
über DM 100,-/öS 700,-

TOP-SENSATION!

GREIF ZU 1 - KNAURS LEXIKON

Der Lexikon-Klassiker als Multimediale-CD-ROM mit umfangreichem Begleitheft! 70.000 Stichwörter, 2.000 farbige Abbildungen, Grafiken, Übersichten, Tabellen uvm.

GREIF ZU 2 - WELTATLAS

Unsere Erde multimedial! 140.000 Ortsangaben, Zoomstufen bis zum Maßstab 1:1 Million, alle Länder der Welt ...

GREIF ZU 3 - UNIVERSAL WÖRTERBUCH ENGLISCH

rund 100.000 Stichwörter, 250.000 Übersetzungen, 8.500 davon vertont, ...

GREIF ZU 4 - CARD MAKER

Glückwunschkarten ganz einfach selbst erstellen. Mit vielen Vorlagen!

GREIF ZU SPEZIAL - PRINTMASTER 4.0 GOLD

Das preisgekrönte Home-Druck- und Design-Programm für jedermann!

MEGASELLER 1 - GENE MACHINE

Das Adventure-Game für die ganze Familie. Unternehmen Sie mit dem verrückten Professor eine abenteuerliche Zeitreise!

MEGASELLER 2 - SIMON THE SORCERER II

Das witzigste Adventure seit es Computerspiele gibt!

VIRTUAL CASINO

Mit etwas Glück im Spiel rollt Ihre Kugel auf eine Gewinnzahl und Top-Models zeigen, was sie zu bieten haben!



OFFICE 97 TRAINER

Interaktives Lernprogramm mit Sprachausgabe und vielen Tips!



SPEZIAL 5.0

Telefon- und Faxeauskunft für Deutschland!



POWERDRIVE 7-8/98 - 2/99

inkl. Heft

je DM 5,-/öS 35,-

POWERDRIVE-BUNDLE!

Die letzten 6 Ausgaben unserer Heft-CD **DM 25,-/öS 175,-**



QUICKS ECSTASY

Jagen Sie den erotischen Enthüllungen hinterher, indem Sie die Bilder mit viel Geschick und Schnelligkeit freilegen!



BIKER INTERACT.

Die CD-ROM für alle Biker! Mit Touren, technischen Infos, Motorrädern, Tips, uvm.

je nur

DM 7,90/öS 59,-

bestelle:

Stk.	Titel	Preis

- Powerdrive-CDs (die letzten 6 Ausg.) um DM 40,-/öS 280,-
- Powerdrive-CDs (die letzten 12 Ausg.) um DM 25,-/öS 175,-

- CDI/CDA 7-8/98
- CDI/CDA 11/98
- CDI/CDA 2/99
- CDI/CDA 9/98
- CDI/CDA 12/98
- CDI/CDA 10/98
- CDI/CDA 1/99

zum Preis von je **DM 5,-/öS 35,-**

Ich bezahle:

☐ per Nachnahme (zzgl. DM 6,-/öS 35,-)

☐ per Eurocheck oder bar

alle Preise inkl. MwSt.:

Portopauschale: DM 5,50/öS 40,-

über 2kg: DM 11,-/öS 80,-

Mindermengenzuschlag bei Bestellungen unter DM 30,-/öS 200,-: zzgl. DM 5,-/öS 35,-!

Richten Sie bitte Ihre Bestellungen an die
CDA-Verlags- und HandelsgesmbH
A-4320 Perg, Tobra 9
Fax: 07262/57557-44
bzw.
D-77656 Offenburg, In der Spöck 10
Fax: 0781/9904561
Oder bestellen Sie per E-Mail:
cda-shop@cda.at

Irrtümer und Druckfehler vorbehalten!

Name:

Straße:

PLZ/Ort:

Unterschrift:

(bei Minderjährigen der Erziehungsberechtigte)

Vorschau

für April 1999

Im Heft:

Sprachtrainer-Test: Damit Sie im Urlaub nicht immer auf die Hilfe anderer angewiesen sind!

Die Auswahl verfügbarer Sprachtrainer ist fast unüberschaubar. Die unterschiedlichen Einstufungen und die Lernmethode klassifizieren diese Programme. In unserem Test erfahren Sie, wie Sie am leichtesten eine Fremdsprache lernen können.



Auf der Heft-CD:

☐ Vollversionen!

- * Franz Konz: 1000 ganz legale Steuertricks
- * Der Planer Gold - Wirtschaftssimulation
- * RemoveR - Der bequeme Uninstaller

- ☐ Fern- und Städtereisen
- ☐ Lizenzfreie Fotos & Cliparts
- ☐ Fun, Witze, Unterhaltung
- ☐ Games, Rätsel und Gewinnspiele
- ☐ Ausgewählte Shareware und Demos
- ☐ Lizenzfreie Fotos & Cliparts

Erscheint am 16. 03. 1999



Formel 1 & Motorsport:

Wir wissen noch nicht, wer in diesem Jahr Formel-1-Weltmeister wird. Aber dafür erfahren Sie in unserer Sonderreportage alles Wissenswerte über die neue Saison (Teams, Fahrer, Termine uvm.)!

Liebe auf den ersten Klick!

Partneragenturen, Chatforen, Love-Sites - so finden Sie Ihren Traumpartner im Internet!

... außerdem: Software-Vergleich: Spracherkennungsprogramme, Audio/MP3-Workshop Teil 2, uvm.

IMPRESSUM

Verleger: CDA Verlags- und Handelsges.m.b.H., A-4320 Perg, Tobra 9, **Herausgeber:** Harald Gutzelnig (hg), **Redaktionsanschrift:** Deutschland: D-77656 Offenburg, In der Spöck 10, Tel.: 0781/9904560, Fax: 0781/9904561, **E-Mail:** redaktion-cda@t-online.de Österreich: A-4320 Perg, Tobra 9, Tel.: 07262/57557, Fax: 07262/57557-44, **E-Mail:** redaktion@cda.at **Chefredakteur:** Ing. Anton Kutscherauer (ak), **Redakteure/Freie Mitarbeiter:** Univ. Doz. Dr. Jürgen Maaß (jm), Mag. Werner Schön (ws), Thomas Zeller (tz), Wolfgang Haas (wh), Gerhard Heim (gh), Markus Raab (mr), Helmut Froschauer (hf), **Vertrieb:** Deutschland, Schweiz, Luxemburg: IPS Pressevertrieb GmbH, Postfach 1460, D-50204 Frechen, Tel.: 02234/963650, Fax: 9636555, Österreich: Mediaprint Zeitungsvertriebsges.m.b.H., **Druck:** Kärntner Druckerei, Klagenfurt, **Heftpreis:** DM 9.80/öS 79,- (inkl. CD-ROM), **Abonnementverwaltung:** D-77656 Offenburg, In der Spöck 10, Tel.: 0781/9904560, Fax: 0781/9904561, A-4320 Perg, Tobra 9, Tel.: 07262/57557, Fax: 07262/57557-44, **Anzeigen Deutschland:** IF-Werbeagentur, Tel.: 07832/979884, Fax: 979886, **Anzeigen Österreich:** Marianne Gutzelnig - Breiteneder, Tel.: 07262/57557, **E-Mail:** anzeigen@cda.at **Internet-Homepage:** <http://www.cda.at/magazine>, <http://www.vollversionen.com> **Richtung:** Das Multimedia-Magazin für die ganze Familie.

In diesem Verlag erscheinen außerdem: PC Info, Greif zu! Vollversionen, MegaSeller CD.

Manuskripte und Programme: Es wird keine Haftung für unverlangt eingesandte Manuskripte und Programme übernommen. Die Einsendung von Manuskripten jeder Art gilt als Zustimmung des Verfassers zum Abdruck in den vom Verlag herausgegebenen Publikationen. Der Verlag behält sich das Recht vor, eingesandte Manuskripte nicht zu veröffentlichen. Eine Gewähr für die Richtigkeit der Veröffentlichung kann nicht übernommen werden. Für den Inhalt der Anzeigen haftet ausschließlich der Inserent, eine Prüfung seitens des Verlags erfolgt nicht!

Urheberrecht: Alle in den Publikationen des Verlages veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Jegliche Reproduktion oder Nutzung bedarf der vorherigen, schriftlichen Genehmigung des Verlages. Alle auf der Powerdrive CD-ROM veröffentlichten Programme sind soweit nicht anders angegeben urheberrechtlich geschützt und wurden mit den modernsten Virenskannern geprüft. Der Verlag übernimmt keinerlei Haftung für eventuell auftretende Kosten oder Schäden, welcher Art auch immer. Für den Inhalt der Programme sind die Autoren verantwortlich.

INSERTENTENVERZEICHNIS

Deutschland

AFS	82	Jöllnbeck	14,15
Birkenbihl-Media	51	Kelly Data	66
Blue Byte	33	Koch Media	13
CDA-Verlag	23,59,61	Lomax	19
Cendant	9	MitCom	2
CSElectronik	3	Sigel	11
DEM	83	Star Observer	87,91
Endemann	69	Sybex	71
Fritz Software	38,39	Tele Info	99
Gandke & Schubert	26	Topos	5,35,85
Guinness Verlag	77	WEKA-Verlag	42
ILS Fernakademie	75	WDV Abenteuer & Reisen	49
IONA LTD	63	Yamaha	100

Österreich

Birkenbihl-Media	51	NR Elektronik	66
Blue Byte	33	NR Elektronik	75
CDA-Online	42	Max Data	100
CDA-Verlag	59,61	Merlin	35
Cendant	9	ÖSF	99
CSElectronik	3	Raisl	63
Darius	38,39	Star Observer	87,91
DEM	83	Sigel	11
Endemann	69	Sybex	71
Greyline	82	Topos	5
Guinness-Verlag	77	Topos	85
Jöllnbeck	14,15	Trend	26
Koch Media	13,19	WDV Abenteuer & Reisen	49
NDS	2	Yamaha	23

GPS

6 Länder

- In Faltplanqualität in einer Karte
- Deutschland, Österreich, Schweiz, Holland, Luxemburg, Belgien
- Über 2.100 Stadtpläne
- Über 680.000 Straßenkilometer
- GeoSkop™-Zoom

Profi Routing

- Bis zu 100 Stationen
- Reihenfolgenoptimierung für bis zu 20 Stationen
- Fahrzeug- und Fahrerprofil
- Stau- und Straßensperrung

Wegbeschreibung

- Optimierbare Wegliste
- Angabe der Straßentypen
- Abbiegevorschriften und Einbahnstraßen

Ortsdatenbank

- Suche über PLZ, Ort, Ortsteil u. Straße
- Über 128.000 Ortseinträge

Adressdatenbank

- Einfacher Import
- Adressfilter
- Direktanzeige der Adressen in Karte

Geokodierung

- Automatisch und Interaktiv
- Postalische Überprüfung
- Vorschläge bei nicht eindeutigen Adressen

City Führer

- Sehenswürdigkeiten, Radarstationen, Tankstellen, U / S-Bahn, Bushaltestellen, Telefonzellen, Bahnhöfe, Parkplätze, Parkgaragen
- Auto Service, Postämter, Sportstadion, Autovermietung, u. v. m.

Tele-Info

Entwickelt für



Microsoft® Windows® 95,
Windows® 3.1 / 3.11 u. NT 4.0

Route 98

49,95^{DM}
(Unverbindliche Preisempfehlung)

GLOBAL X
Testerurteil
Sehr gut



Übrigens: das Kartenmaterial ist so genau, daß diese Karten in verschiedenen GPS-Navigationssystemen eingesetzt werden, wie z.B. VW, Audi und Mercedes Benz.

Just from the beginning

Die entscheidenden Entwicklungen
im CD-Recording tragen
den Namen YAMAHA.
Vom ersten Tag an.



Vom ersten Recording-System für digitales Audio 1988,
über den ersten 4x speed CD Recorder von 1994,
bis zum CRW 4416 von heute.

Als erster bietet der **CRW 4416 4xWriteSpeed** für
CD Rewritable- und 4x Write Speed für CD Recordable - Medien.

Niemals war es schneller, sicherer und einfacher,
seine eigenen wiederbeschreibbaren CD's zu erstellen.

Wir haben das für Sie realisiert.



YAMAHA

CD-Recording - just from the beginning.

Mehr Information: Yamaha Systems Technology Europe
Tel.: 0 41 01 / 30 32 00 • Fax: 0 41 01 / 30 32 77 • www.yamaha.de
Oder fragen Sie Ihren Fachhändler.